



# G-Series Manual Produk

G50i

# DOMINO

Semua hak dilindungi undang-undang. Tidak ada bagian dari publikasi ini dapat direproduksi, disimpan pada sistem pengambilan, atau ditransmisikan dalam bentuk apa pun, atau dengan cara apa pun, elektronik, mekanis, fotokopi, rekaman, atau dalam bentuk lainnya tanpa izin terlebih dahulu dari Domino Printing Sciences plc.

Domino Printing Sciences plc. menerapkan kebijakan peningkatan produk secara berkelanjutan. Oleh karena itu, perusahaan berhak untuk mengubah spesifikasi yang terdapat dalam dokumen ini tanpa pemberitahuan terlebih dahulu.

© Domino Printing Sciences plc. 2023.

Untuk penjualan, servis, dan tinta, silakan hubungi:

[www.buydomino.com](http://www.buydomino.com)

[www.domino-printing.com](http://www.domino-printing.com)

## **Domino UK Limited**

Trafalgar Way  
Bar Hill  
Cambridge CB23 8TU  
Britania Raya  
Telp.: 01954 782551  
Faks: 01954 782874

## **Domino North America**

1290 Lakeside Drive  
Gurnee IL.60031  
A.S.  
Telp.: 847 244 2501  
Faks.: 847 244 1421

## RIWAYAT AMANDEMEN

### **Amendemen**

Semua bagian pada Edisi 1

Semua bagian pada Edisi 2

### **Kedaluwarsa**

Oktober 2022

Agustus 2023

# KATA PENGANTAR MANUAL PRODUK

Dokumen ini, No. Bagian EPT080367 Domino, merupakan otoritas resmi untuk pemasangan, pengoperasian, pemeliharaan, dan daur ulang unit G-Series Thermal Ink Jet Domino.

Dokumen ini harus digunakan untuk memperkuat dan melengkapi setiap program pelatihan yang tersedia pada produk. Dokumen ini tidak dirancang untuk menggantikan program pelatihan seperti itu.

Manual produk ini adalah terjemahan dari "Petunjuk Asli". Panduan ini merupakan "Terjemahan" yang ditujukan untuk Arahan Mesin.

Domino tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan peralatan atau cedera pada personel yang disebabkan oleh penggunaan yang bersifat tidak sah atau tidak tepat dari peralatan Thermal Ink Jet.

Hanya teknisi yang dilatih oleh Domino yang boleh melakukan perbaikan, penyesuaian, atau dengan cara apa pun mengubah pengaturan atau suku cadang mesin. Suku cadang asli Domino harus selalu digunakan untuk memastikan mutu dan kinerja perangkat.

Pengguna peralatan ini diperingatkan mengenai pentingnya membaca, memahami, dan bertindak sesuai dengan informasi yang diberikan di Bagian 1: Kesehatan dan Keselamatan. Bagian dari dokumen ini juga menentukan seperangkat simbol yang digunakan di tempat lain dalam dokumen ini untuk menyampaikan peringatan atau persyaratan khusus. Oleh karena itu, penting bahwa pengguna juga membiasakan diri untuk memahami simbol ini dan bertindak sesuai dengan simbol yang ada.

Hal yang penting adalah:

- Simpan dokumen ini selama usia pakai peralatan.
- Berikan dokumen ini ke setiap pemegang atau pengguna peralatan berikutnya.

## **PEMBERITAHUAN FCC**

Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan mematuhi pembatasan untuk perangkat digital Kelas A, menurut bagian 15 dari Peraturan FCC. Pembatasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya ketika peralatan dioperasikan di lingkungan komersial. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio, dan, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai dengan petunjuk, dapat mengakibatkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Pengoperasian peralatan ini di wilayah pemukiman kemungkinan bisa menimbulkan interferensi berbahaya, dalam hal ini pengguna harus memperbaiki interferensi tersebut dengan biaya sendiri.

Segala perubahan atau modifikasi yang tidak dinyatakan disetujui oleh produsen dapat menghanguskan kewenangan pengguna untuk mengoperasikan perangkat ini.

## **PERNYATAAN EMC EROPA**

Produk ini bisa mengakibatkan interferensi jika digunakan di wilayah permukiman. Penggunaan yang demikian harus dihindari kecuali jika pengguna melakukan langkah-langkah khusus untuk mengurangi emisi elektromagnetik guna mencegah interferensi terhadap penerimaan siaran radio dan televisi.

## **PENGGUNAAN YANG DIMAKSUD**

Perangkat yang dijelaskan di dokumen ini adalah printer industri yang dirancang untuk digunakan di dalam ruangan dalam lingkungan profesional untuk mencetak pada berbagai substrat dan produk. Jangan menggunakannya untuk tujuan lain apa pun, kecuali bila diizinkan oleh Domino. Jika peralatan digunakan dengan cara yang tidak ditentukan oleh Domino, tingkat perlindungan yang diberikan oleh peralatan bisa terpengaruh.

## KREDIT PERANGKAT LUNAK

Mesin Kode Batang oleh TEC-IT - [www.tec-it.com](http://www.tec-it.com)

Produk ini menggunakan pustaka berikut ini. Pustaka dan penggunaannya dicakup oleh GNU Lesser General Public License, versi 2.1.

<b>Backend</b>			
<b>Pustaka GNU C</b>	2.28-10	<b>Libevent</b>	2.1.8
<b>Libusb</b>	1.0.22-2	<b>Libxml2</b>	2.9.4
<b>libhiredis</b>	1.0.2	<b>Libpixman</b>	0.36.0
<b>Redis</b>	5.0.5	<b>Libpangocairo</b>	1.42.4-8
<b>Chromium</b>	88.0.4324.187	<b>Librsvg</b>	2.44.10-2
<b>Libcairo</b>	1.16.0-4	<b>Libiku</b>	63.1-6
<b>Libpango</b>	1.42.4-8	<b>gir1.2-glib-2.0</b>	1.58.3-2
<b>Libpng</b>	1.6.36-6	<b>Libcsvg</b>	1.0
<b>Libjpeg</b>	1.5.2-2	<b>Libbcm2835</b>	1.69
<b>Libtiff</b>	4.1.0	<b>Zip</b>	3.0-11
<b>Libfontconfig</b>	2.13.1-2	<b>Unzip</b>	6.0-23
<b>Libfreetype</b>	2.9.1-3	<b>feh</b>	3.1.3-1
<b>Libjson-c</b>	0.12.1	<b>Libthai</b>	0.1.28-2
<b>libgdk-pixbuf2.0</b>	2.38.1	<b>libgudev</b>	232.2
<b>libglib2.0</b>	2.58.3-2	<b>libcroco3</b>	0.6.12-3
<b>UI</b>			
<b>Nodejs</b>	14.17.1		
<b>Redis</b>	3.1.2		
<b>Socket.io</b>	2.4.1		
<b>express</b>	4.17.1		
<b>multer</b>	1.4.2		
<b>express-sessions</b>	1.7.2		
<b>compression</b>	1.7.4		
<b>Fabricjs</b>	4.6.0		

# DAFTAR ISI

	halaman
- Domino.....	2
Riwayat Amandemen.....	2
Kata pengantar Manual Produk.....	3
Pemberitahuan FCC.....	4
Pernyataan EMC Eropa.....	4
Penggunaan yang Dimaksud.....	4
Kredit Perangkat Lunak.....	5
KOMPONEN 1 - KESEHATAN DAN KESELAMATAN.....	10
Pendahuluan.....	10
Peringatan, perhatian, dan catatan.....	11
Simbol.....	11
Informasi Tinta dan Cairan.....	13
Penyimpanan.....	13
Risiko Kebakaran.....	14
Tumpahan dan Pembuangan.....	14
Pelepasan Muatan Elektrostatik.....	15
Akhir Masa Pakai Produk/Baterai.....	16
Pernyataan Tentang Baterai di Negara Bagian California, AS.....	16
KOMPONEN 2 - DESKRIPSI SISTEM.....	17
Pendahuluan.....	17
Umum.....	17
Keterangan.....	17
Ikhtisar.....	18
Ikhtisar Pengontrol G50i.....	18
Ikhtisar Kepala Cetak GP.....	20
Ikhtisar Kepala Cetak EXT.....	21
Antarmuka Pengguna.....	22
Spesifikasi.....	23
Spesifikasi Pengontrol.....	23
Spesifikasi Kepala Cetak GP.....	24

Tabel Kecepatan Kepala Cetak GP. ....	25
Spesifikasi Kepala Cetak EXT. ....	26
Tabel Kecepatan Kepala Cetak EXT. ....	27
Jenis Huruf yang Terinstal. ....	28
Deskripsi Soket IO Pengontrol. ....	29
Lebar Label Maksimum. ....	31
Ikhtisar Antarmuka Pengguna. ....	32
Bilah Alat Antarmuka Utama. ....	32
Informasi Cetak Layar Beranda. ....	35
Desainer Templat Label. ....	38
KOMPONEN 3 - PEMASANGAN. ....	41
Pembongkaran. ....	41
Lokasi. ....	41
Pemasangan Vertikal. ....	42
Pemasangan Horizontal. ....	46
Pemasangan Anti Sengatan Listrik (Opsional). ....	50
Orientasi Kepala Cetak. ....	51
Tampilan Samping. ....	51
Tampilan Depan. ....	52
Koneksi Kepala Cetak. ....	53
Pemasangan Kartrid Tinta. ....	54
Pasokan Listrik Pengontrol. ....	56
Kalibrasi Sensor Deteksi Produk Kepala Cetak. ....	58
Koneksi Perangkat Eksternal. ....	59
Sensor Deteksi Produk Eksternal. ....	59
Shaft Encoder Eksternal. ....	61
Alarm Beacon. ....	62
Koneksi IO. ....	63
Pengaturan Kepala Cetak. ....	64
Kualitas Cetak. ....	64
Penyejajaran. ....	65
Pengaturan Sistem. ....	66
Input Pengode - Internal. ....	66
Input Pengode - Eksternal. ....	67
Pemicu Cetak - Berkelanjutan. ....	68
Pemicu Cetak - Sensor. ....	69
Dua Arah. ....	70

Beralih Saluran Otomatis. ....	71
Kecepatan Tinggi. ....	71
Pencetakan Gambar Statis. ....	72
Sudut Kemiringan. ....	72
Jet Otomatis (Pembersihan Nozel). ....	73
Waktu nyata. ....	74
Pengaturan Lanjutan. ....	75
Tampilan. ....	75
Mode Pengguna (Keamanan). ....	76
Jarak Jauh. ....	81
Kualitas Tinggi. ....	82
Sinyal IO. ....	83
Pencadangan dan Pemulihan. ....	84
Umum. ....	85
Mengonfigurasi Kontrol Cetak. ....	86
Pengaturan VDC. ....	87
VDC (Variable Data Connection). ....	87
Aturan. ....	90
Monitor. ....	93
Pengaturan Jaringan. ....	94
Alamat IP. ....	94
Alamat Server DNS. ....	95
Kontrol Printer melalui Browser Web. ....	96
Pengaturan Hemat Daya. ....	97
Monitor. ....	97
Pengaturan Bahasa. ....	99
Impor Bahasa. ....	99
Ekspor Bahasa. ....	100
Hapus Bahasa. ....	100
Pengaturan Jenis Huruf. ....	101
Impor Jenis Huruf. ....	101
Hapus Jenis Huruf. ....	101
<b>KOMPONEN 4 - PENGOPERASIAN. ....</b>	<b>102</b>
Penyalan. ....	102
Memuat Label untuk Dicitak. ....	105
Mulai Mencetak. ....	106
Berhenti Mencetak. ....	106
Pematian. ....	107
Mendesain Templat Label. ....	109



Menambahkan Objek ke Templat Label. ....	110
Menambahkan Objek Teks. ....	110
Menambahkan Objek Penghitung. ....	112
Menambahkan Objek Basis Data. ....	115
Menambahkan Objek Kode Batang. ....	126
Menambahkan Objek Grafis Statis. ....	129
Menambahkan Objek Grafis Dinamis. ....	131
Menambahkan Objek Jam. ....	140
Menambahkan Objek Kode Shift. ....	146
Menambahkan Objek Baris. ....	148
Menambahkan Objek Boxlot. ....	149
Menyimpan Templat Label. ....	152
Menyimpan Templat Label dengan Nama Berbeda. ....	152
Mengedit Properti Objek. ....	153
Menghapus Templat Label. ....	153
Mengimpor Templat Label. ....	154
Mengekspor Templat Label. ....	155
Log. ....	156
Mengekspor Log. ....	157
Penghitung Statistik. ....	158
<b>KOMPONEN 5 - PEMELIHARAAN &amp; PEMECAHAN MASALAH. ....</b>	<b>159</b>
Deskripsi Kesalahan. ....	159
Kesalahan Kualitas Cetak. ....	160
Pembaruan Perangkat Lunak/Firmware. ....	161
Mengganti Kartrid Tinta. ....	162
Membersihkan Nozel Kartrid yang Tersumbat. ....	165
Membersihkan Nozel Kartrid. ....	166
Membersihkan Kepala Cetak. ....	169
Membersihkan Pengontrol. ....	172

# KOMPONEN 1 KESEHATAN DAN KESELAMATAN

## PENDAHULUAN



Jika peralatan digunakan dengan cara yang tidak ditentukan oleh produsen, tingkat perlindungan yang diberikan oleh peralatan bisa terpengaruh.

Petunjuk untuk praktik kerja yang aman bergantung pada lingkungannya. Berikut ini adalah prinsip-prinsip umum supaya tindakan kehati-hatian yang diperlukan dapat diambil:

- Dilarang mengoperasikan printer di luar ruangan, atau di dalam suatu lingkungan yang berada di luar jangkauan pengoperasian yang ditentukan. Produk ini hanya untuk digunakan di dalam ruangan.
- Hanya gunakan adaptor catu daya listrik yang tercantum di bawah ini:
  - Produsen: MEAN WELL ENTERPRISES CO. LTD
  - Model: GST60A24
- Dilarang memasang atau mengoperasikan printer di lingkungan yang dapat terkena air.
- Hindari menggunakan dan menyimpan printer di lingkungan berdebu tinggi.
- Bacalah Lembar Data Keselamatan (SDS) sebelum menyimpan, menangani, mengangkat, atau menggunakan kartrid tinta.
- Lindungi printer dari lonjakan listrik atau kondisi tegangan rendah dengan menggunakan UPS (Uninterruptible Power Source).
- Matikan dan putus daya listrik ke printer sebelum menyambung kabel apa pun.
- Matikan dan putus daya listrik ke printer sebelum menyambungkan atau memutuskan sambungan kepala cetak.
- Pastikan semua kabel diamankan dari komponen jalur produksi yang bergerak.
- Hentikan pencetakan sebelum melepaskan dan/atau memasang kartrid tinta.
- Hanya gunakan kain tanpa serat saat membersihkan nozel kartrid.
- Bersihkan nozel kartrid sesuai dengan rekomendasi yang disediakan.
- Lindungi kepala cetak dari benturan dengan penyesuaian dan penyejajaran rel sisi serta pemandu produk yang tepat.
- Dilarang membuka semua komponen yang tertutup. Komponen itu mengandung bagian yang tidak dapat diservis.
- Hanya gunakan aksesoris yang disetujui oleh produsen.
- Buang baterai, produk listrik dan elektronik secara terpisah di tempat pengumpulan yang sesuai. Dilarang menaruh baterai, produk listrik dan elektronik di jalur limbah rumah tangga biasa.

## PERINGATAN, PERHATIAN, DAN CATATAN

Peringatan, perhatian, dan catatan yang digunakan di seluruh panduan ini disorot oleh penggunaan simbol bahaya internasional. Definisi berikut ini untuk ketiga pemberitahuan ini dijelaskan di bawah ini dalam format yang disajikan dalam dokumen ini.

<b>PERINGATAN</b>	<b>Hal berbahaya. Risiko cedera pribadi.</b>
	Peringatan digunakan untuk mengingatkan pembaca tentang bahaya yang bisa menyebabkan hilangnya nyawa, cedera fisik, atau memperburuk kondisi kesehatan.
<b>PERHATIAN</b>	<b>Kemungkinan bahaya. Risiko kerusakan pada peralatan.</b>
	Peringatan digunakan untuk memperingatkan pembaca tentang kemungkinan bahaya yang bisa menyebabkan kerusakan pada peralatan atau lingkungan.

Catatan digunakan untuk mengingatkan pembaca akan informasi yang penting.

### Simbol

Simbol berikut digunakan dalam dokumen ini untuk menyoroti peringatan dan perhatian khusus yang digunakan dalam prosedur di bawah simbol.



Peringatan atau Perhatian, baca dan patuhi teks peringatan atau perhatian untuk menghindari cedera fisik, kerusakan peralatan, atau kerusakan lingkungan.



Risiko kebakaran saat bahan yang mudah terbakar tersulut.



Risiko kontak dengan aliran listrik.



Waspada terhadap Pelepasan Muatan Elektrostatis (ESD). Tindakan pencegahan elektrostatis harus diterapkan:

- Matikan mesin.
- Kenakan gelang yang terhubung ke ground.
- Hindari mengenakan pakaian yang bisa memperbesar tegangan elektrostatis.
- Gunakan tas pelindung ESD untuk mengangkat PCB.
- Letakkan PCB pada alas yang terbuat dari bahan yang bisa menghilangkan tegangan elektrostatis dan yang terhubung ke arde saja.



Pelindung mata harus dipakai.

## KESEHATAN DAN KESELAMATAN



Pakaian pelindung harus dipakai. Kenakan sarung tangan pelindung yang memadai. Rujuklah Lembar Data Keselamatan yang relevan.



Putuskan koneksi listrik sebelum melakukan tindakan pemeliharaan atau perbaikan.



Hubungkan terminal arde dari produk ke sumber arde yang sesuai.



Bacalah panduan sebelum melakukan prosedur ini.

## INFORMASI TINTA DAN CAIRAN

Domino menyediakan Lembar Data Keselamatan (SDS) yang memberikan informasi keselamatan khusus untuk setiap tintanya. Lembar Data Keselamatan bisa ditemukan di bagian MSDS di situs web Domino.

Saat digunakan dengan benar, tinta cetak tidak menyebabkan masalah. Namun, semua orang yang menggunakannya harus memahami standar keselamatan yang benar dan mengetahui tindakan kehati-hatian yang harus dilakukan. Berikut ini adalah persyaratan dasar:

- Standar praktik industri yang benar yang terkait kebersihan dan kerapian harus digunakan.
- Tinta dan wadahnya harus disimpan dan ditangani dengan hati-hati.
- Dilarang merokok atau membiarkan api terbuka (atau sumber penyalaan api lain) di dekat tinta atau solven karena sangat berbahaya.
- Semua orang yang bersentuhan dengan tinta harus mengetahui penggunaannya yang benar.
- Kontak dengan mulut harus dihindari. Karena itu, makan, minum, atau merokok, atau kebiasaan atau tindakan pribadi apa pun yang dapat memindahkan tinta ke mulut harus dihindari.
- Kontak dengan mata harus dihindari. Pelindung mata yang sesuai harus selalu dipakai setiap kali ada risiko percikan atau kabut. Jika tinta mengenai mata, tindakan pengobatan pertama adalah membanjiri mata yang terkena dengan larutan saline selama 15 menit (atau air bersih jika larutan saline tidak tersedia), berhati-hatilah supaya air tidak mengenai mata yang tidak terkena. Bantuan medis harus segera didapat.
- Kebanyakan tinta mengandung solven yang dapat mencederaikan kulit. Praktik kerja yang baik harus selalu dilakukan dan penilaian risiko dilakukan. Tersedia Lembar Data Keselamatan yang berisi nasihat tentang peralatan perlindungan diri. Sebagian besar sarung tangan memberi perlindungan pemaparan terbatas dan jangka pendek dan harus diganti setelah terpercik dan secara berkala.
- Banyak tinta mengandung bahan yang mudah menguap dan dapat terhirup. Ventilasi yang baik diperlukan.
- Bahan pembersih bekas pakai apa pun, misalnya kain lap dan tisu kertas, berpotensi menimbulkan bahaya kebakaran. Bahan-bahan itu harus dikumpulkan untuk pembuangan secara aman setelah digunakan. Setelah pemaparan terhadap tinta, semua bekas yang mungkin ada harus dibersihkan sesegera mungkin di fasilitas pencucian terdekat.

### Penyimpanan

Tinta cetak harus disimpan di bangunan yang berventilasi baik, di area khusus tujuan tersebut dengan pertimbangan keselamatan jika terjadi kebakaran. Semua cairan harus disimpan sesuai dengan peraturan setempat.

## Risiko Kebakaran

Patuhi semua peringatan yang tertera pada mesin dan petunjuk keselamatan yang menyertainya.

Jangan gunakan air untuk memadamkan kebakaran karena listrik.

Jika ada akumulasi tinta kering, jangan gunakan pengikis logam untuk menghilangkannya, karena dapat menghasilkan percikan.

Risiko kebakaran merupakan pertimbangan terpenting ketika menyimpan dan menggunakan tinta cetak. Tingkat bahaya kebakaran bergantung pada jenis tinta dan pencucian.


Tinta berbasis air tidak akan terbakar, walaupun tinta berbasis campuran air dan alkohol dapat terbakar jika ada alkohol dalam jumlah mencukupi.

Pemaparan sistem berbasis air dalam waktu lama kepada suhu yang tinggi dapat menguapkan air sehingga menyisakan residu yang dapat terbakar.

Tinta berbasis solven menawarkan tingkat bahaya yang lebih tinggi bergantung pada solven atau kombinasi solven tertentu. Jika terdapat bahaya khusus, maka informasi yang sesuai akan tertera pada SDS.

Jika terjadi kebakaran, ada kemungkinan tinta cetak itu mengeluarkan asap yang berbahaya. Karena itu, tinta harus disimpan di tempat yang dapat dijangkau dengan cepat oleh pemadam kebakaran, dan di tempat tinta itu tidak akan menyebar ke luar tempat penyimpanan.

## Tumpahan dan Pembuangan

PERINGATAN	Bahan mudah terbakar. Risiko kebakaran.
	<p><b>Jangan biarkan tinta mengering atau membiarkan tumpukan-tinta kering.</b></p> <p>Beberapa tinta kering sangat mudah terbakar. Segera bersihkan semua tumpahan tinta.</p>

Tumpahan harus segera dibersihkan dengan bahan solven yang tepat dan dengan memperhatikan keselamatan personel. Kehati-hatian harus dilakukan supaya tumpahan atau residu dari pembersihan tidak memasuki sistem pembuangan atau drainase.


Tinta dan cairan terkait merupakan bahan yang menghantarkan listrik. Karenanya, daya ke printer harus dimatikan ketika tumpahan sedang dibersihkan.


Tinta cetak dan cairan terkait tidak boleh diperlakukan sebagai limbah biasa. Semua itu harus dibuang menggunakan metode yang disetujui oleh peraturan lokal.

## PELEPASAN MUATAN ELEKTROSTATIS

Untuk menghindari pelepasan listrik statis dari peralatan baris produksi, peralatan dan semua perangkat yang ada di dalamnya harus diarde dengan benar. Domino tidak bertanggung jawab untuk melakukan tindakan pemeliharaan terhadap peralatan pelanggan, pelanggan harus menyadari pentingnya pengardean. Pada saat memasang printer, teknisi Domino (atau distributor Domino) harus memastikan bahwa saluran tempat printer dipasang telah diarde dengan benar. Hal ini berarti semua benda logam dalam jarak 12 inci (300 mm) dari lokasi kepala cetak harus diarde dengan aman. Arde sasis kepala cetak harus diperiksa menggunakan Ohm Meter, DVM, atau perangkat lain yang sesuai. Sangat penting agar arde diperiksa secara berkala. Jika printer dipindahkan ke baris produksi yang berbeda, maka baris produksi yang baru harus diarde dengan benar. Perangkat penghilang statis tambahan, seperti sikat statis pada saluran, dll. disarankan untuk digunakan.

## AKHIR MASA PAKAI PRODUK/BATERAI

<b>PERINGATAN</b>	<b>Bahan mudah terbakar. Risiko kebakaran atau ledakan.</b>
	<p><b>Jangan membuang baterai ke dalam api, oven panas, atau menghancurkan atau memotongnya secara mekanis.</b></p> <p>Patuhi peraturan pembuangan limbah setempat saat membuang baterai.</p>
	<p><b>Jangan menyimpan atau meninggalkan baterai pada suhu yang tinggi atau rendah secara ekstrem.</b></p>
	<p><b>Jangan menyimpan atau meninggalkan baterai di lokasi yang terpapar pada tekanan udara rendah di tempat yang tinggi.</b></p>

<b>PERHATIAN</b>	<b>Bahan Berbahaya. Risiko kerusakan pada peralatan dan lingkungan.</b>
	<p>Baterai tidak bisa dilepas. Jika baterai perlu diganti, ganti PCB tempat baterai dipasang. Patuhi peraturan pembuangan limbah setempat saat membuang baterai dan PCB.</p>

### Informasi daur ulang sesuai dengan WEEE dan Petunjuk Baterai



Tanda Produk



Tanda Baterai

### Hanya Uni Eropa

Produk/Baterai ditandai dengan salah satu simbol daur ulang di atas. Simbol ini menunjukkan bahwa Anda harus membuang produk/baterai di akhir usia pakainya secara terpisah di tempat pengumpulan yang sesuai, dan tidak membuangnya ke tempat pembuangan limbah rumah tangga biasa.

## PERNYATAAN TENTANG BATERAI DI NEGARA BAGIAN CALIFORNIA, AS.

Bahan Perklorat - penanganan khusus mungkin berlaku.

Lihat [www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate](http://www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate)



## KOMPONEN 2 DESKRIPSI SISTEM

### PENDAHULUAN

#### Umum

Dokumen ini menyediakan:

- Pengenalan dasar tentang Domino G-Series.
- Perincian antarmuka pengguna.
- Petunjuk pembuatan label.
- Prosedur pemeliharaan preventif.
- Pencarian dan diagnosis kesalahan.
- Perincian tentang memperbarui perangkat lunak.

#### Keterangan

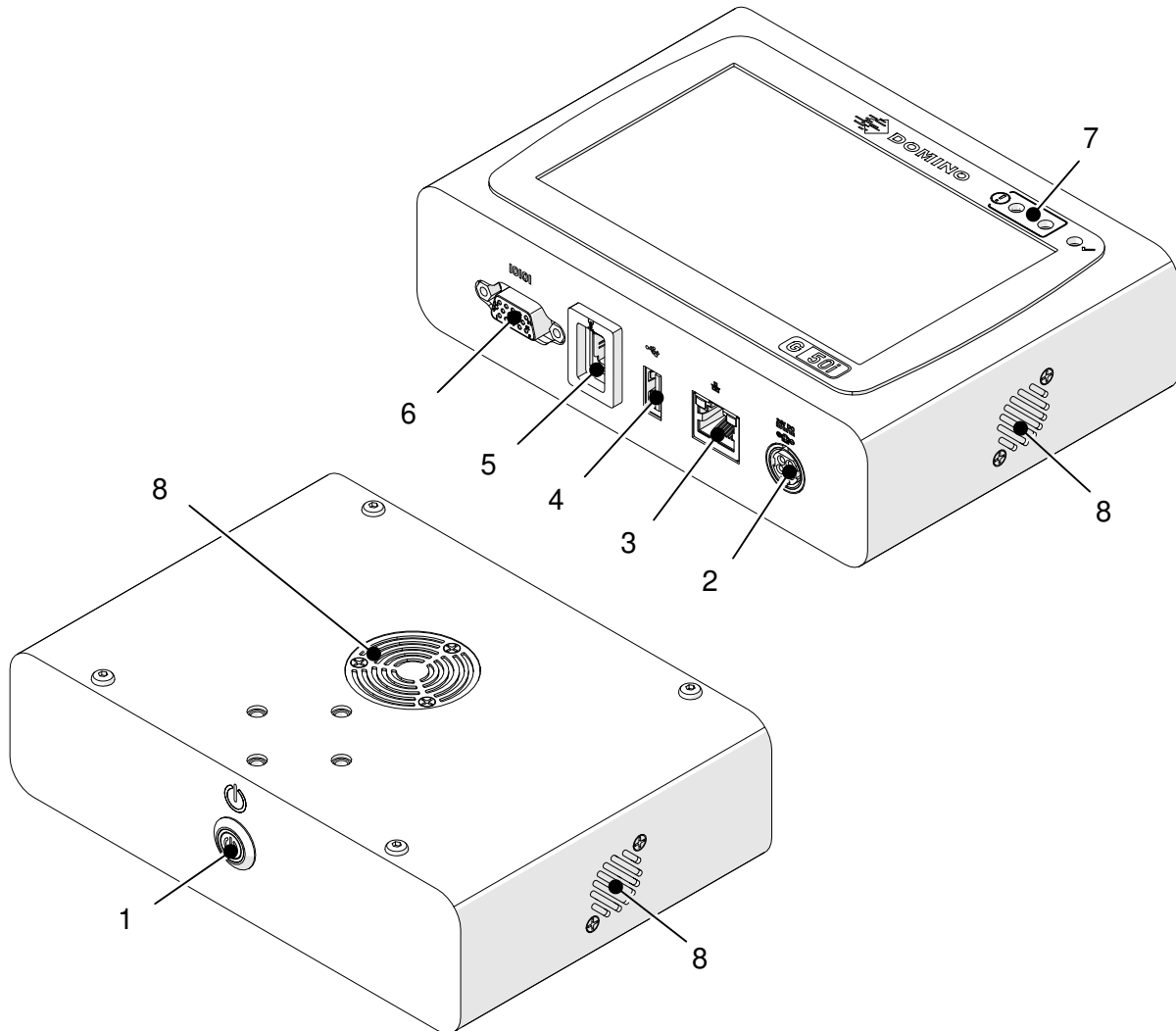
Domino Seri G merupakan rangkaian printer ink jet termal yang digunakan untuk mencetak data tetap dan variabel pada produk di jalur produksi manufaktur. Untuk detail spesifik, hubungi kantor dukungan setempat Anda.

Setiap G50i terdiri dari:

- 1 kepala cetak dengan kabel yang menghubungkan kepala cetak ke pengendali.
- Pengontrol berisi sistem kontrol elektronik.

## IKHTISAR

### Ikhtisar Pengontrol G50i

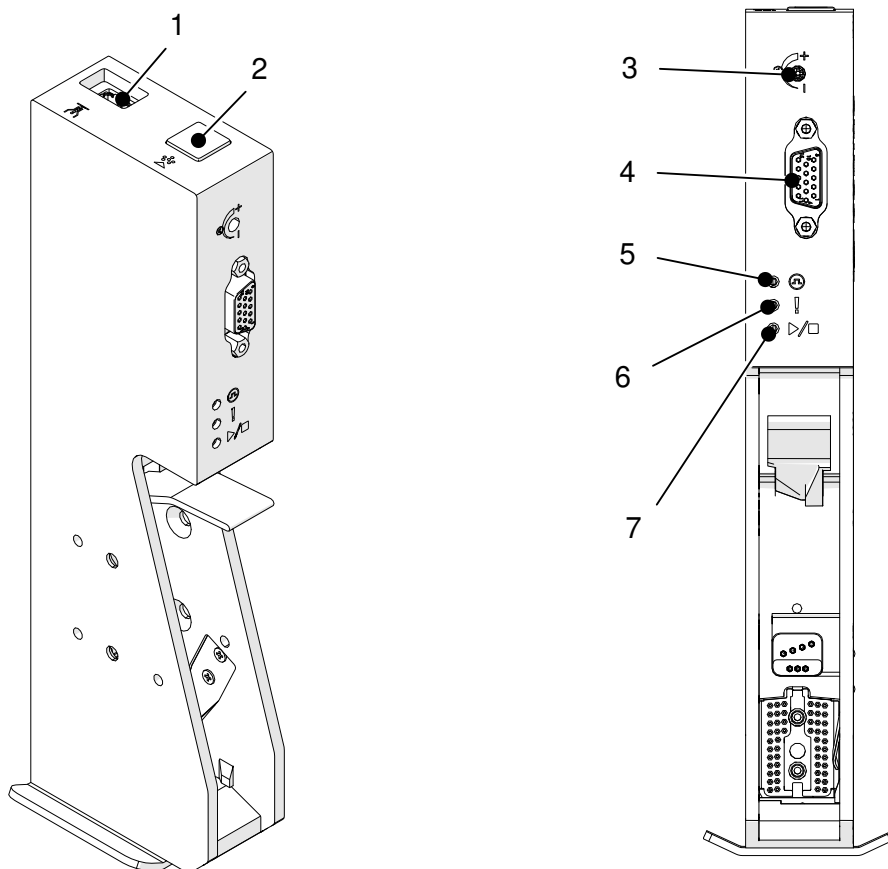


#	Nama	Keterangan
1	Tombol siaga	Catatan Tombol ini tidak memutuskan/me-nyambungkan daya listrik. Lakukan salah satu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tekan untuk mem-boot printer</li> <li>• Tekan dan tahan selama 2 detik, untuk memati-kan printer.</li> </ul>
2	Input catu daya listrik	24 V DC, 2.5 A
3	Soket Ethernet	Menyambungkan printer ke jaringan atau PC untuk transfer data.

DESKRIPSI SISTEM

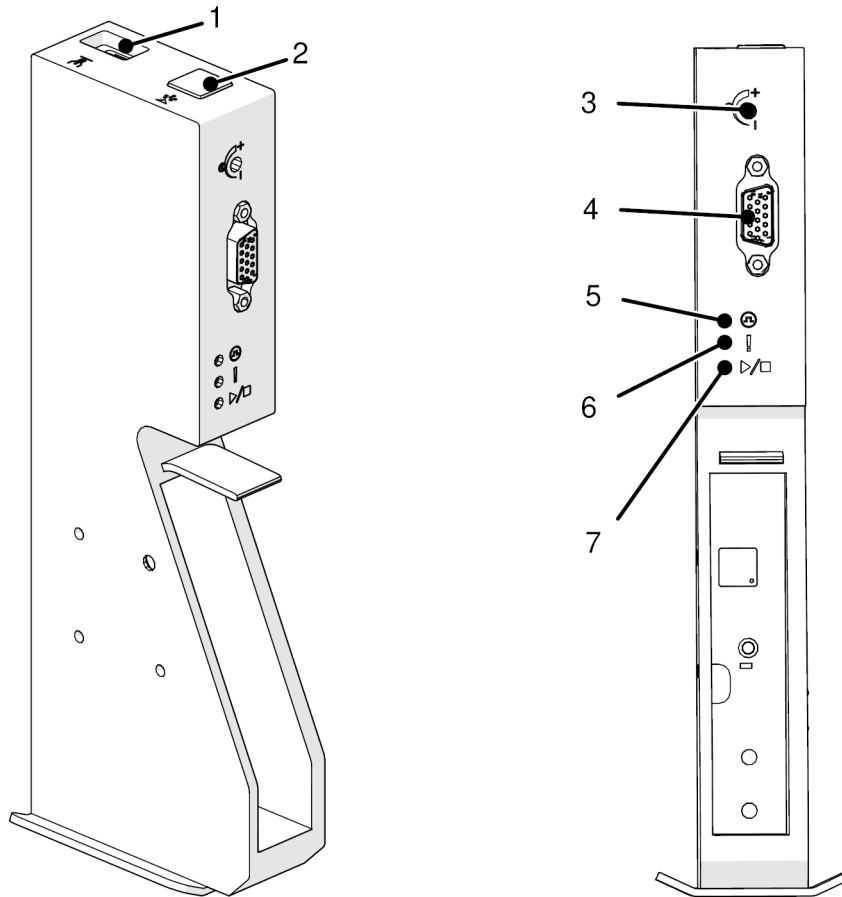
#	Nama	Keterangan
4	Soket USB	Sambungkan: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keyboard</li> <li>• Mouse</li> <li>• Perangkat memori untuk transfer data.</li> </ul>
5	Soket Kepala Cetak	Sambungkan kepala cetak.
6	Soket IO	Sambungkan: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sensor eksternal (sensor deteksi produk)</li> <li>• Pengode eksternal (shaft encoder)</li> <li>• Alarm beacon.</li> </ul>
7	LED Status	Status: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Berhenti (Merah) - Menyala jika catu daya listrik tersambung dan pengontrol telah melakukan booting.</li> <li>• Alarm (Kuning) - Menyala jika ada kesalahan.</li> <li>• Menjalankan (Hijau) - Menyala saat mencetak.</li> </ul>
8	Kipas	Mendinginkan pengontrol. Dilarang menghalangi ventilasi kipas.

## Ikhtisar Kepala Cetak GP



#	Nama	Keterangan
1	Soket Data	Sambungkan kepala cetak ke pengendali.
2	Tombol Pembersihan	Tekan untuk membersihkan nozel kepala cetak.
3	Sensitivitas	Menyesuaikan sensitivitas sensor deteksi produk.
4	Soket Tambahan	Jangan digunakan.
5	LED Sensor	Menyala ketika sensor deteksi produk terpicu.
6	LED Alarm	Menyala jika ada kesalahan.
7	LED Menjalankan/Berhenti	Menyala ketika mencetak.

## Ikhtisar Kepala Cetak EXT

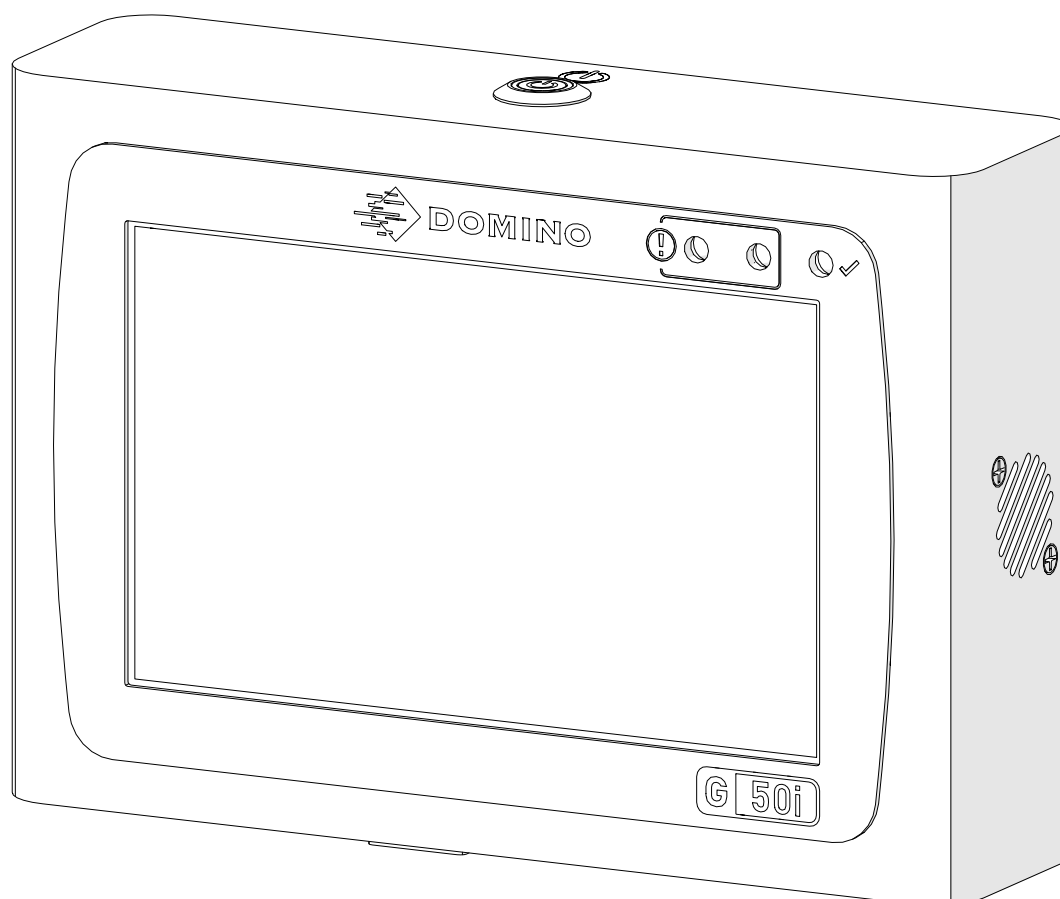


#	Nama	Keterangan
1	Soket Data	Sambungkan kepala cetak ke pengendali.
2	Tombol Pembersihan	Tekan untuk membersihkan nozel kepala cetak.
3	Sensitivitas	Menyesuaikan sensitivitas sensor deteksi produk.
4	Soket Tambahan	Jangan digunakan.
5	LED Sensor	Menyala ketika sensor deteksi produk terpicu.
6	LED Alarm	Menyala jika ada kesalahan.
7	LED Menjalankan/Berhenti	Menyala ketika mencetak.

## Antarmuka Pengguna

Layar sentuh 5 inci pada pengontrol menampilkan antarmuka pengguna. Pengaturan, konfigurasi, dan pembuatan/pengeditan label dilakukan langsung di layar sentuh (tidak memerlukan perangkat lunak eksternal).

Namun, printer juga dapat dikendalikan menggunakan browser web di PC, laptop, atau perangkat seluler (ponsel pintar), lihat [Kontrol Printer melalui Browser Web pada halaman 96](#).



## SPEKIFIKASI

### Spesifikasi Pengontrol

Item	Detail
Dimensi:	Lebar: 155 mm Tinggi: 111,6 mm Kedalaman: 44,65 mm
Berat:	622 g
Suhu Pengoperasian:	5 °C hingga 50 °C
Kelembapan Relatif Pengoperasian:	90% tanpa kondensasi.
Peringkat IP	Tidak ada (Tidak dapat digunakan di lokasi basah)
Antarmuka Pengguna:	Layar Sentuh 5 Inchi.
Memory Pesan:	4 GB
Jumlah Kepala Cetak Maksimum:	1
Karakter yang Dapat Dicitak:	Jenis Huruf True Type Windows
Adaptor Catu Daya Listrik:	Input: 100-240 V AC, 1.4 A, 50/60 Hz Output: 24 V DC, 2.5 A, 60 W
Konsumsi Daya Listrik Maksimum:	60 W
Koneksi Eksternal:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sensor Eksternal (Sensor Deteksi Produk)</li> <li>• Pengode Eksternal (Shaft Encoder)</li> <li>• Alarm Beacon</li> <li>• RS485</li> <li>• RJ45 (Ethernet)</li> <li>• USB</li> </ul>
Ketinggian Operasi Maksimum:	2000 m
Lingkungan yang Ditujukan:	Hanya di dalam ruangan

## Spesifikasi Kepala Cetak GP

Item	Detail
Tinggi Cetak Maksimum:	12,7 mm (0,5 Inchi)
Dimensi:	Tinggi: 65,1 mm Lebar: 49,1 mm Panjang: 216,4 mm
Berat:	412,4 g
Suhu Pengoperasian:	Catatan Periksa spesifikasi jenis tinta. 5 °C hingga 50 °C
Kelembapan Relatif Pengoperasian:	90% tanpa kondensasi.
Peringkat IP	Tidak ada (Tidak dapat digunakan di lokasi basah)
Panjang Kabel Kepala Cetak:	2 m
Ketinggian Operasi Maksimum:	2000 m
Lingkungan yang Ditujukan:	Hanya di dalam ruangan



## Tabel Kecepatan Kepala Cetak GP

Catatan Kecepatan cetak bergantung pada jenis tinta, resolusi, dan aplikasi. Periksa lembar data jenis tinta.

<b>Resolusi</b>	<b>Kecepatan Densitas 1 (m/mnt)</b>
<b>150x100</b>	228
<b>150x120</b>	190
<b>150x150</b>	152
<b>150x200</b>	114
<b>150x300</b>	76
<b>150x600</b>	38
<b>300x100</b>	228
<b>300x120</b>	190
<b>300x150</b>	152
<b>300x200</b>	114
<b>300x300</b>	76
<b>300x600</b>	38
<b>600x100</b>	228
<b>600x120</b>	190
<b>600x150</b>	152
<b>600x200</b>	114
<b>600x300</b>	76
<b>600x600</b>	38

## Spesifikasi Kepala Cetak EXT

Item	Detail
Tinggi Cetak Maksimum:	25,4 mm (1 Inchi)
Dimensi:	Tinggi: 77.5 mm Lebar: 49 mm Panjang: 217 mm
Berat:	432 g
Suhu Pengoperasian:	Catatan Periksa spesifikasi jenis tinta. 5 °C hingga 50 °C
Kelembapan Relatif Pengoperasian:	90% tanpa kondensasi.
Peringkat IP	Tidak ada (Tidak dapat digunakan di lokasi basah)
Panjang Kabel Kepala Cetak:	2 m
Ketinggian Operasi Maksimum:	2000 m
Lingkungan yang Ditujukan:	Hanya di dalam ruangan

## Tabel Kecepatan Kepala Cetak EXT

Catatan Kecepatan cetak bergantung pada jenis tinta, resolusi, dan aplikasi. Periksa lembar data jenis tinta.

<b>Resolusi</b>	<b>Kecepatan Densitas 1 (m/mnt)</b>
<b>300x100</b>	120
<b>300x120</b>	100
<b>300x150</b>	80
<b>300x200</b>	60
<b>300x300</b>	40
<b>300x600</b>	20

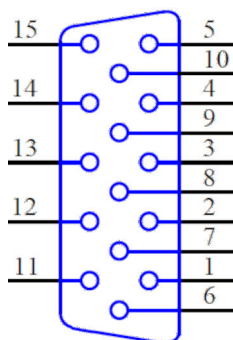
## Jenis Huruf yang Terinstal

Jenis huruf yang sudah terinstal mencakup:

- Liberation Mono (Regular/Bold/Italic/Bold Italic)
- Liberation Sans (Regular/Bold/Italic/Bold Italic)
- Liberation Sans Narrow (Regular/Bold/Italic/Bold Italic)
- Noto Sans (Regular/Bold/Italic/Bold Italic)
- Noto Sans Arabic (Regular/Bold)
- Noto Sans Hebrew (Regular/Bold)
- Noto Sans JP (Regular/Bold)
- Noto Sans KR (Regular/Bold)
- Noto Sans TC (Regular/Bold)
- Noto Sans Thai (Regular/Bold).

## Deskripsi Soket IO Pengontrol

Jenis soket: Betina, 15 Arah. Konektor D, Densitas Tinggi.



#	Nama	Jenis	Keterangan
1	485B	Komunikasi	RS485B, output driver pembalik/input penerima.
2	EN_B	Input	Input shaft encoder B. Hanya gunakan shaft encoder NPN.
3	EN_A	Input	Input shaft encoder A. Hanya gunakan shaft encoder NPN.
4	EXT_SEN_PNP_IN	Input	Input sensor deteksi produk eksternal untuk koneksi PNP. Aktif saat input tinggi. Untuk menggunakan input ini, sambungkan Arde dari sinyal input ke Arde pada soket IO printer.
5	24V_FUSE	Output	Output daya listrik 24 V DC. Dilindungi oleh sekering 3 A. Output arus maksimum: 1,5 A. Output ini digabungkan/dibagi dengan #12.
6	ARDE	-	
7	STOP_LED_DP	Output	Output untuk mengaktifkan lampu beacon merah. Aktif rendah, output drain terbuka. Resistor pull-up internal 47 K Ohm ke +24 V.
8	EXT_SEN_NPN_IN	Input	Input sensor deteksi produk eksternal untuk koneksi NPN. Aktif saat input rendah. Untuk menggunakan input ini, sambungkan Arde dari sinyal input ke Arde pada soket IO printer.

DESKRIPSI SISTEM

#	Nama	Jenis	Keterangan
9	PRINT_LED_DP	Output	Output untuk mengaktifkan lampu beacon hijau. Aktif rendah, output drain terbuka. Resistor pull-up internal 47 K Ohm ke +24 V.
10	SP_INPUT	Input	Input cadangan. Catatan Pada saat manual ini diterbitkan, input ini tidak dapat digunakan. Tidak ada dukungan untuk input ini dalam versi perangkat lunak saat ini (1.0.3.0). Input ini mungkin dapat digunakan pada versi perangkat lunak mendatang. Aktif rendah dengan resistor pull-up internal 47 K Ohm ke +24 V. Untuk menggunakan input ini, sambungkan Arde dari sinyal input ke Arde pada soket IO printer.
11	485A	Komunikasi RS485	RS485A, output driver non-pembalik/input penerima.
12	24V_FUSE	Output	Output daya listrik 24 V DC. Dilindungi oleh sekering 3 A. Output arus maksimum: 1,5 A. Output ini digabungkan/dibagi dengan #5.
13	ARDE	-	
14	SP_SIG_DP	Output	Output cadangan. Output hanya akan dipicu setelah pencetakan selesai. Aktif rendah, output drain terbuka. Resistor pull-up internal 47 K Ohm ke +24 V.
15	ALARM_LED_DP	Output	Output untuk mengaktifkan lampu beacon hijau. Aktif rendah, output drain terbuka. Resistor pull-up internal 47 K Ohm ke +24 V.

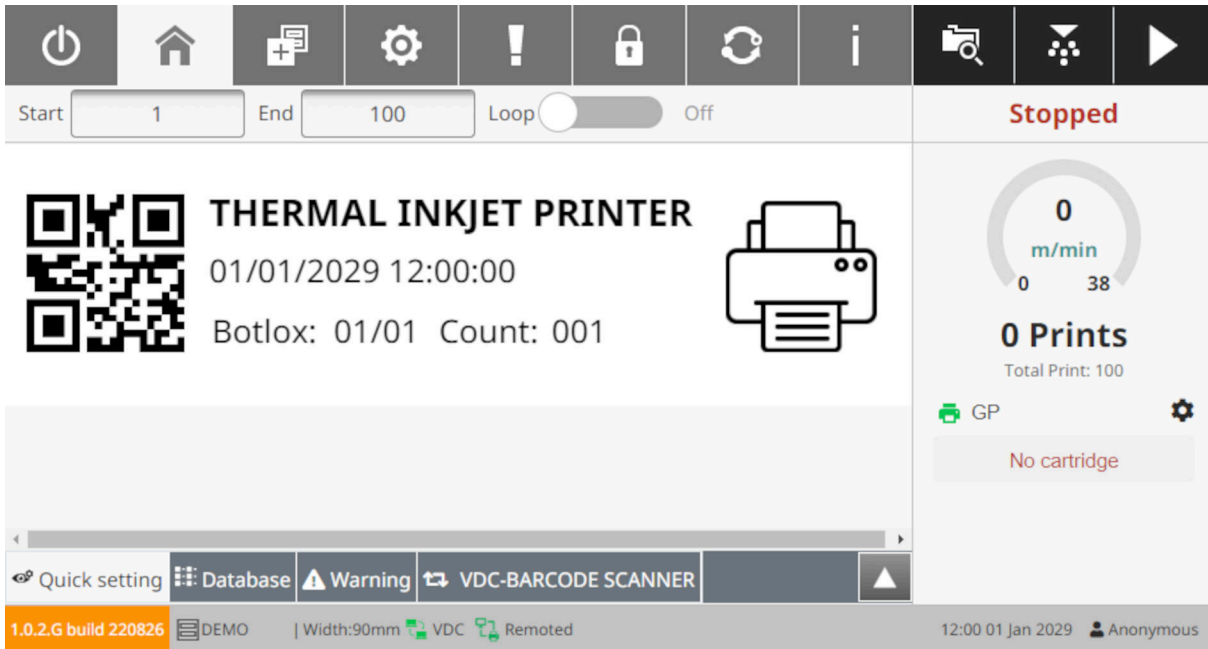
## Lebar Label Maksimum

Catatan Lebar label maksimum bergantung pada resolusi.




Lebar Label Maksimum	Resolusi
1,387 m	<ul style="list-style-type: none"><li>• 600x600 DPI</li><li>• 300x600 DPI</li><li>• 150x600 DPI</li></ul>
1,5 m	<ul style="list-style-type: none"><li>• 600x300 DPI</li><li>• 600x200 DPI</li><li>• 600x150 DPI</li><li>• 600x120 DPI</li><li>• 600x100 DPI</li><li>• 300x300 DPI</li><li>• 300x200 DPI</li><li>• 300x150 DPI</li><li>• 300x120 DPI</li><li>• 300x100 DPI</li><li>• 150x300 DPI</li><li>• 150x200 DPI</li><li>• 150x150 DPI</li><li>• 150x120 DPI</li><li>• 150x100 DPI</li></ul>

## IKHTISAR ANTARMUKA PENGGUNA

### Bilah Alat Antarmuka Utama











Catatan Beberapa pengaturan mungkin tidak tersedia, saat mencetak.


Item	Nama	Keterangan
	Siaga	Mematikan atau menyalakan ulang printer. Catatan Pengaturan ini tidak memutuskan sambungan printer dari catu daya listrik.
	Beranda	Kembali ke layar ini.
	Desain	Membuka layar desain templat label: <ul style="list-style-type: none"> <li>Buat templat label baru</li> <li>Edit templat label</li> <li>Pilih templat label untuk dicetak.</li> </ul>



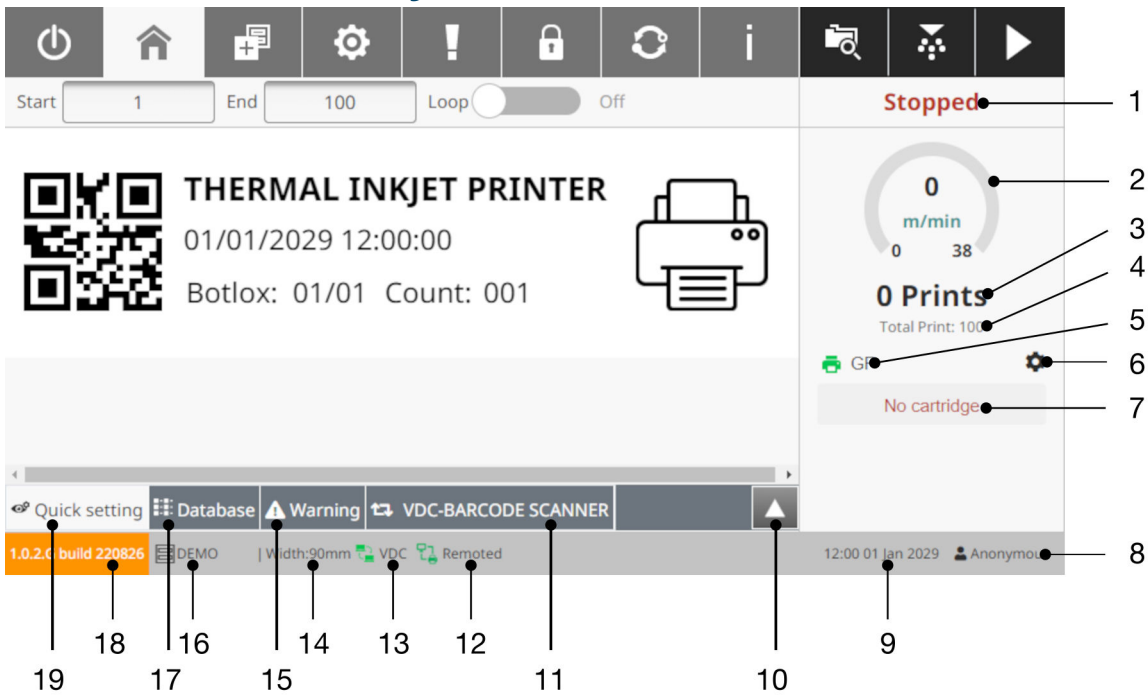
DESKRIPSI SISTEM

Item	Nama	Keterangan
	Pengaturan	Buka layar pengaturan: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengaturan kepala cetak</li> <li>• Pengaturan sistem</li> <li>• Pengaturan lanjutan</li> <li>• Pengaturan VDC</li> <li>• Pengaturan jaringan</li> <li>• Pengaturan hemat daya</li> <li>• Pengaturan bahasa</li> <li>• Pengaturan jenis huruf.</li> </ul>
	Log	Buka layar log: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tinjau dan ekspor log semua tindakan pengguna</li> <li>• Lihat statistik.</li> </ul>
	Pengguna	Jika mode pengguna diaktifkan: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lihat detail pengguna saat ini</li> <li>• Ubah kata sandi pengguna saat ini:</li> </ul> Jika masuk sebagai administrator: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Buat pengguna baru</li> <li>• Hapus pengguna</li> <li>• Atur dan edit izin pengguna</li> <li>• Ubah kata sandi pengguna lain.</li> </ul>
	Perbarui	Perbarui versi perangkat lunak/firmware.
	Tentang	Lihat informasi tentang perangkat lunak dan perangkat keras.
	Buka Templat	Buka templat label tersimpan.
	Bersihkan	Bersihkan kepala cetak untuk menyingkirkan penyumbatan di nozel.
	Mulai	Mulai mencetak.

DESKRIPSI SISTEM

Item	Nama	Keterangan
	Berhenti	Berhenti mencetak.
Start <input data-bbox="256 389 531 468" type="text" value="1"/>	Mulai indeks	Mengatur indeks awal penghitung/basis data.
End <input data-bbox="244 533 518 611" type="text" value="1000000"/>	Akhir indeks	Mengatur indeks akhir penghitung/basis data.
Loop <input data-bbox="264 680 563 752" type="checkbox"/> Off	Loop	Nyalakan untuk mengulang data.

## Informasi Cetak Layar Beranda



#	Nama	Keterangan
1	Status Printer	<ul style="list-style-type: none"> <li>Berhenti - Printer sedang TIDAK mencetak</li> <li>Memproses - Printer sedang mengubah status dari Berhenti menjadi Siap</li> <li>Siap - Printer siap untuk mencetak.</li> <li>Mencetak - Printer sedang mencetak.</li> </ul>
2	Kecepatan Saat Ini	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jika pengode poros tidak digunakan untuk mengukur kecepatan jalur produksi, nilai yang ditampilkan adalah angka yang dimasukkan di <i>Pengaturan &gt; Pengaturan Sistem &gt; Pengode &gt; Internal &gt; Kecepatan (m/mnt)</i></li> <li>Jika shaft encoder digunakan, nilai yang ditampilkan adalah kecepatan jalur produksi yang diukur oleh shaft encoder.</li> </ul>
3	Jumlah Pencetakan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menampilkan jumlah cetakan yang telah dihasilkan</li> <li>Setiap cetakan akan meningkatkan nilainya sebesar 1</li> <li>Rentang: 0 hingga 1.000.000.0000.</li> </ul>

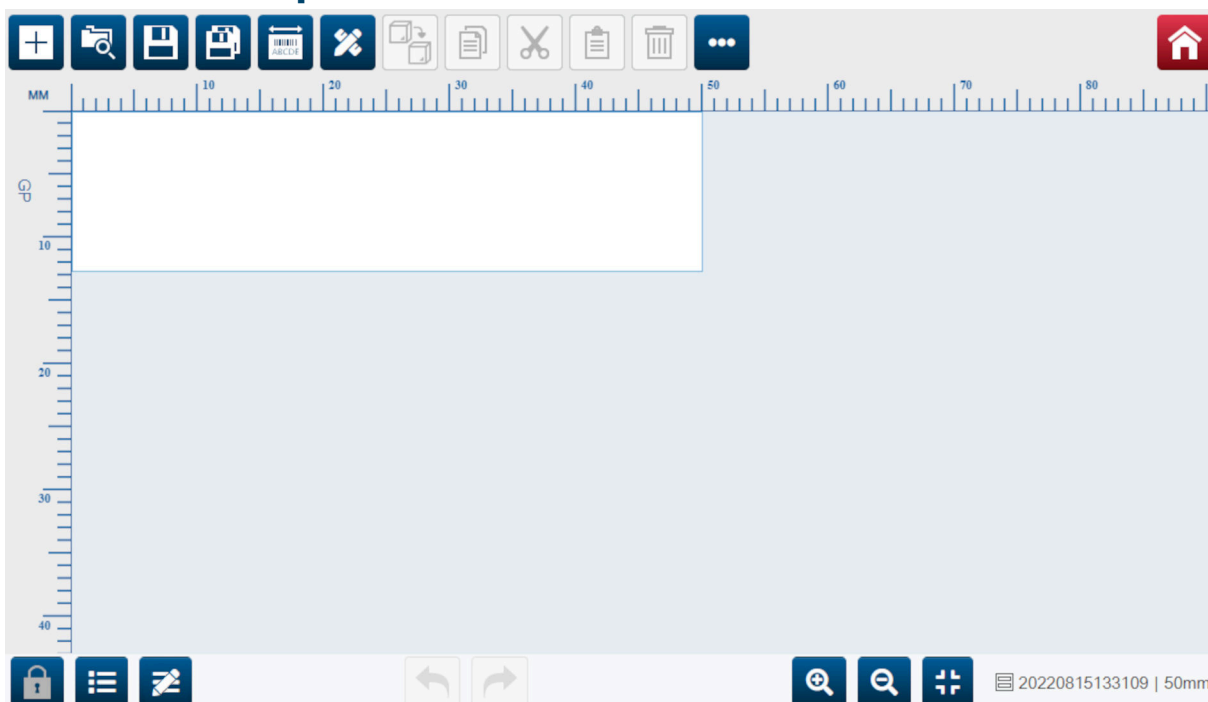
DESKRIPSI SISTEM





#	Nama	Keterangan
4	Jumlah Cetak	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menampilkan seluruh jumlah halaman untuk tugas pencetakan saat ini</li> <li>• Jika templat label berisi penghitung, nilainya akan sama dengan nilai penghitung</li> <li>• Jika templat label berisi basis data dan penghitung, nilainya akan sama dengan jumlah baris di berkas basis data, bahkan jika nilai penghitung lebih besar</li> <li>• Jika templat label berisi teks tetap saja, nilainya akan sama dengan 1</li> <li>• Nyalakan <i>Loop</i> untuk pencetakan tanpa batas.</li> </ul>
5	Informasi Kepala Cetak	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jenis kepala cetak</li> <li>• Status kepala cetak.</li> </ul>
6	Informasi Kartrid	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Status</li> <li>• Label</li> <li>• Volume tinta</li> <li>• Status pemeriksaan nozel</li> <li>• Sisa pencetakan</li> <li>• Pencetakan per 10 ml.</li> </ul>
7	Status Kartrid	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Status koneksi kartrid</li> <li>• Volume tinta.</li> </ul>
8	Nama pengguna	Nama pengguna yang masuk.
9	Jam Sistem	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menampilkan tanggal/waktu sistem saat ini</li> <li>• Untuk mengubah nilainya, lihat <a href="#">Umum pada halaman 85</a>.</li> </ul>
10	Pengaturan cepat	Akses cepat ke pengaturan penyejajaran cetak, lihat <a href="#">Penyejajaran pada halaman 65</a> .
11	Pemindai Kode Batang VDC	<p>Catatan Pengaturan ini hanya ditampilkan jika pengaturan <i>Koneksi</i> di pengaturan <i>VDC</i> diatur ke <i>Pemindai kode batang</i>.</p> <p>Pilih untuk melihat data kode batang VDC (Variable Data Connection), lihat <a href="#">Pengaturan VDC pada halaman 87</a>.</p>
12	Status jarak jauh	Ditampilkan jika <i>Jarak Jauh</i> diaktifkan, lihat <a href="#">Jarak Jauh pada halaman 81</a> .
13	Status VDC	Ditampilkan jika VDC (Variable Data Connection) diaktifkan, lihat <a href="#">Pengaturan VDC pada halaman 87</a> .
14	Lebar	Menampilkan lebar templat label saat ini.

DESKRIPSI SISTEM







#	Nama	Keterangan
15	Peringatan	Melihat pesan peringatan printer.
16	Nama label	Menampilkan nama templat label yang dimuat.
17	Basis Data	Melihat informasi basis data.
18	Versi perangkat lunak	Menampilkan versi perangkat lunak saat ini
19	Pengaturan cepat	Akses cepat ke pengaturan penyejajaran cetak, lihat <a href="#">Penyejajaran pada halaman 65</a> .

## Desainer Templat Label













Item	Nama	Keterangan
	Baru	Membuat templat label baru.
	Terbuka	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pratinjau dan membuka templat label tersimpan</li> <li>• Menyalin templat label yang ada</li> <li>• Menghapus templat label.</li> </ul>
	Simpan	Menyimpan templat label saat ini.
	Edit	Mengedit lebar templat label.

DESKRIPSI SISTEM

Item	Nama	Keterangan
	Objek	Menambahkan objek/elemen pada templat label: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Teks</li> <li>• Penghitung</li> <li>• Basis Data</li> <li>• Kode batang</li> <li>• Grafis</li> <li>• Jam</li> <li>• Kode shift</li> <li>• Baris</li> <li>• Boxlot.</li> </ul>
	Klon	Mengkloning dan secara otomatis menempelkan objek/elemen terpilih. Pengaturan ini mencakup opsi yang tercantum di bawah ini: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mode otomatis - Menonaktifkan atau mengaktifkan pengaturan <i>Arah, Jarak Y (mm)/Jarak X (mm)</i> dan <i>Hitung</i>.</li> <li>• Arah - Mengatur arah penempelan objek yang dikloning, dari objek asal: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal - Objek yang dikloning akan ditempelkan di bawah objek asal.</li> <li>• Horizontal - Objek yang dikloning akan ditempelkan di sisi kanan objek asal.</li> </ul> </li> <li>• Jarak Y (mm)/Jarak X (mm) - Mengatur ruang horizontal/vertikal antara setiap objek yang dikloning dan objek asal.</li> <li>• Hitung - Mengatur berapa kali objek tersebut akan dikloning.</li> </ul>
	Salin	Menyalin objek/elemen yang dipilih.
	Potong	Memotong objek/elemen yang dipilih.
	Tempel	Menempelkan objek/elemen yang disalin atau dipotong.
	Hapus	Menghapus objek/elemen yang dipilih.

DESKRIPSI SISTEM

Item	Nama	Keterangan
	Lainnya	Melihat opsi lainnya: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Impor templat - Mengimpor templat label dari perangkat memori USB</li> <li>• Ekspor templat - Mengekspor templat label ke perangkat memori USB</li> <li>• Hapus basis data - Menghapus basis data yang terakhir dimuat.</li> </ul>
	Beranda	Kembali ke layar beranda.
	Kunci Templat	Mengunci area tata letak templat label. Jika templat terkunci, pengguna tidak bisa menyesuaikan templat. Pengguna bisa mengakses bilah alat.
	Objek	Membuka daftar objek yang digunakan di templat label saat ini.
	Properti	Melihat dan mengedit properti objek yang dipilih.
	Urung	Mengurungkan tindakan terakhir.
	Ulangi	Mengulangi tindakan terakhir.
	Zoom Perbesar	Memperbesar templat label.
	Zoom Perkecil	Memperkecil templat label.
	Atur Ulang Zoom	Mengatur ulang zoom.



## KOMPONEN 3 PEMASANGAN

### PEMBONGKARAN

Lepaskan pengendali, kepala cetak, dan aksesoris (misalnya pengode dan sensor) dari kemasannya.

Peralatan yang dikirimkan bisa berbeda sesuai dengan pesanan terkait. Periksa isi kiriman terhadap daftar kemasan dan segera laporkan setiap perbedaan yang ditemukan kepada Domino.

### LOKASI

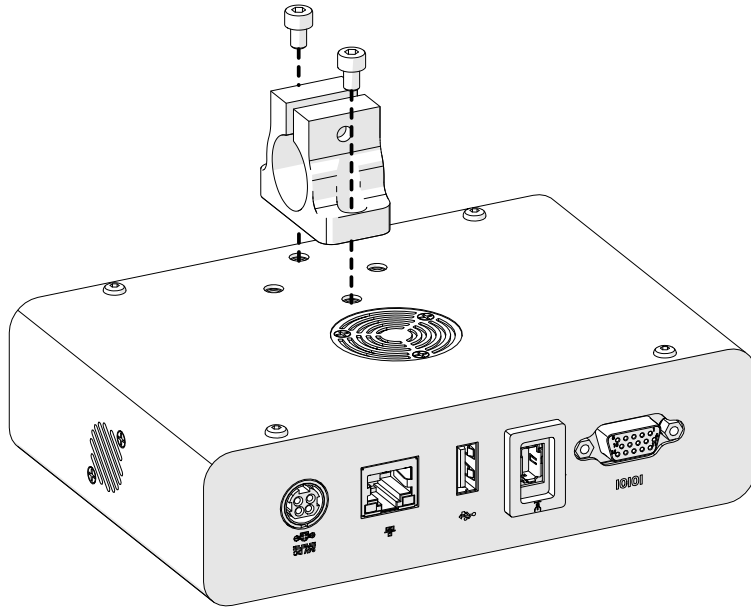
Letakkan peralatan:

- Di tempat yang terisolasi secara kelistrikan dari peralatan lain.
- Di tempat yang suhunya tetap dalam rentang yang ditentukan, baca [Spesifikasi pada halaman 23](#).
- Di tempat yang memiliki kelembapan relatif tetap dalam rentang yang ditentukan, baca [Spesifikasi pada halaman 23](#).
- Dekat dengan stopkontak listrik yang mudah diakses, untuk memastikan bahwa daya listrik bisa diputuskan dengan cepat.
- Di tempat tanpa penghalang akses ke pipa, kabel dan sambungan listrik.

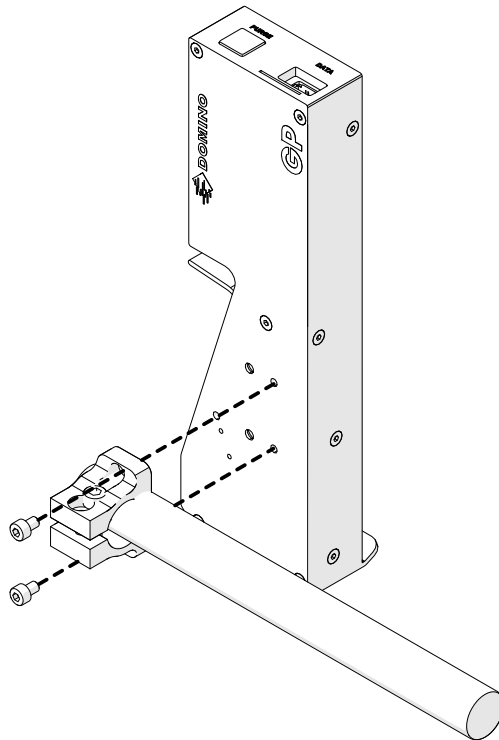
## PEMASANGAN VERTIKAL

Cara memasang G50i:

1. Pasang klem ke pengontrol.

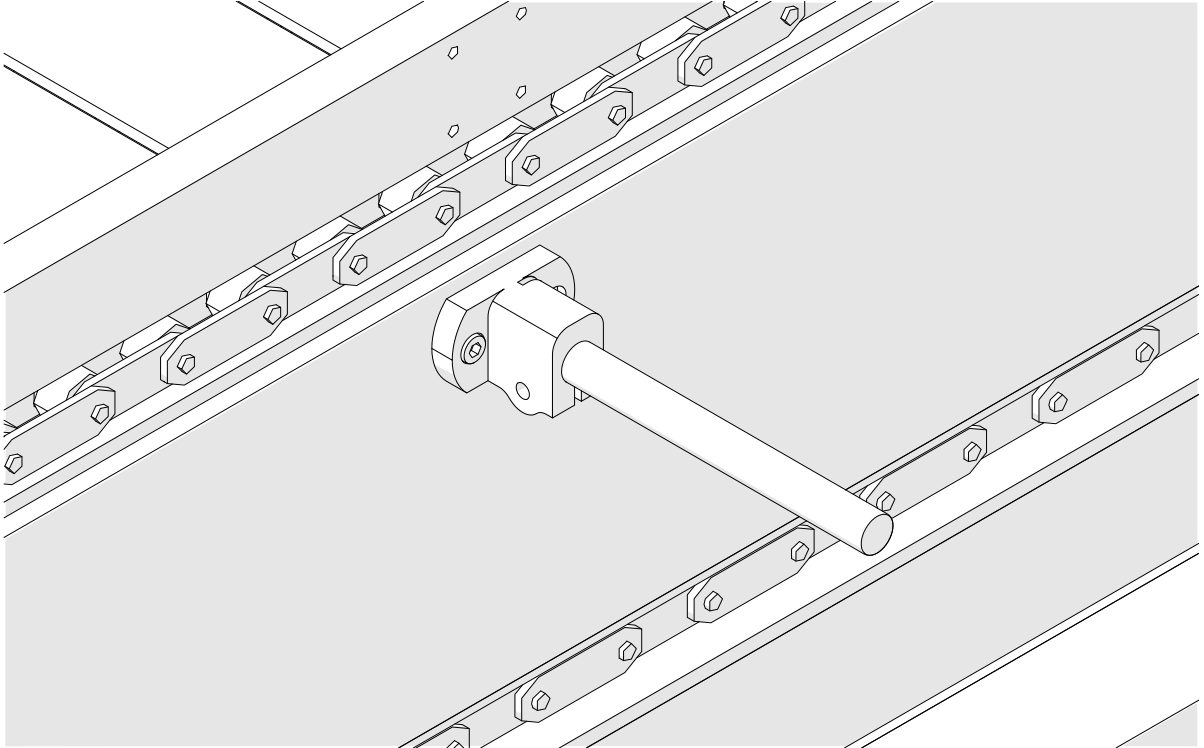


2. Pasang klem pemasangan, dan batang bundar ke kepala cetak.

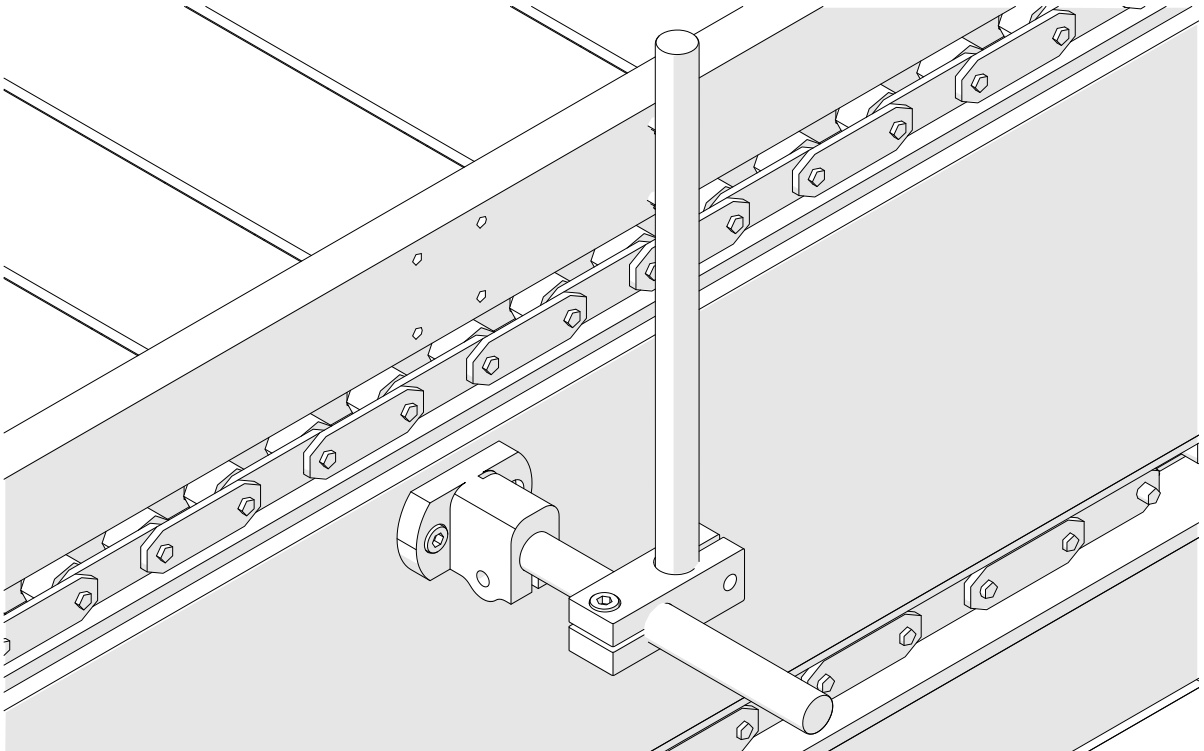


## PEMASANGAN

3. Pasang klem dasar dan 1 batang bundar ke konveyor/jalur produksi.

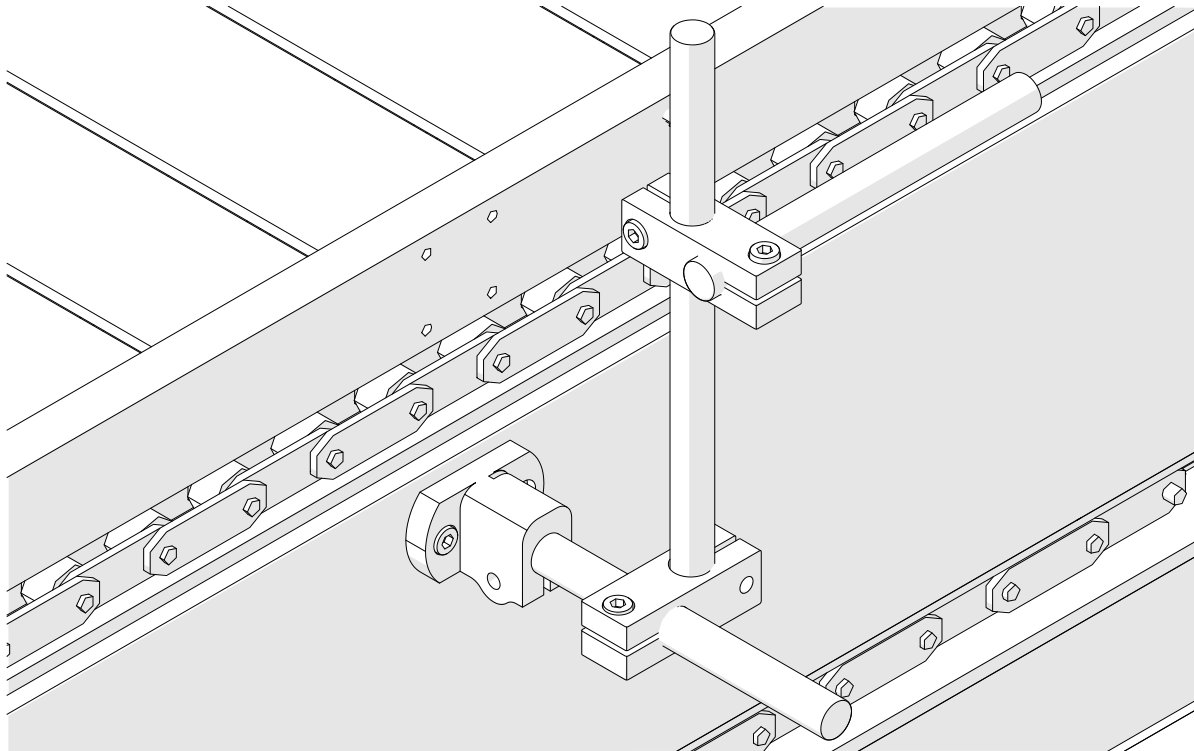


4. Pasang batang bundar dan klem seperti yang ditunjukkan di bawah ini.

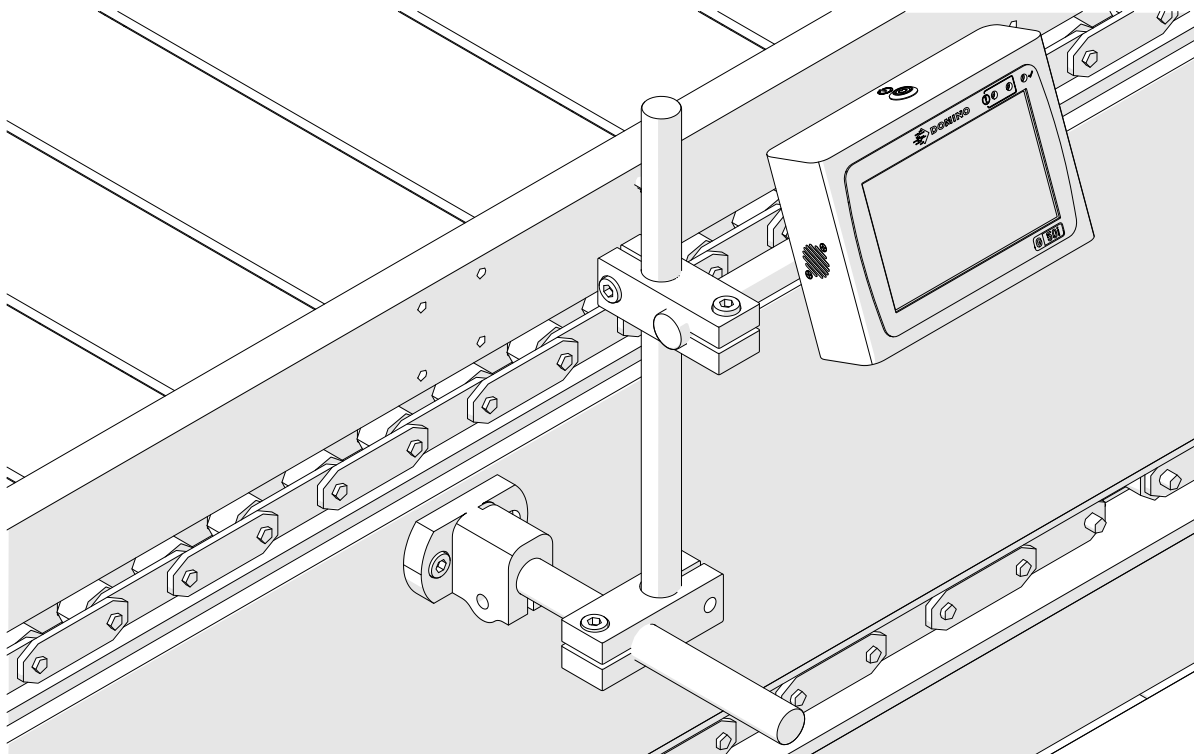


## PEMASANGAN

5. Pasang batang bundar dan klem lainnya seperti yang ditunjukkan di bawah ini.

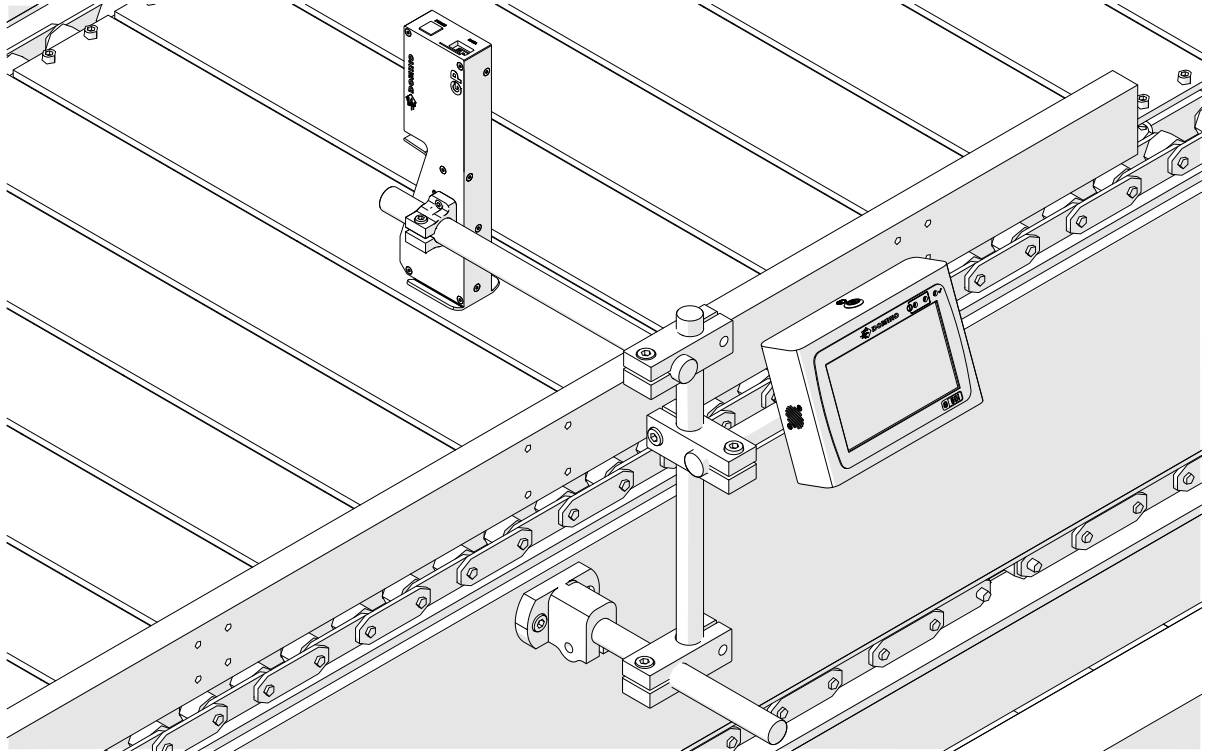


6. Pasang pengontrol



## PEMASANGAN

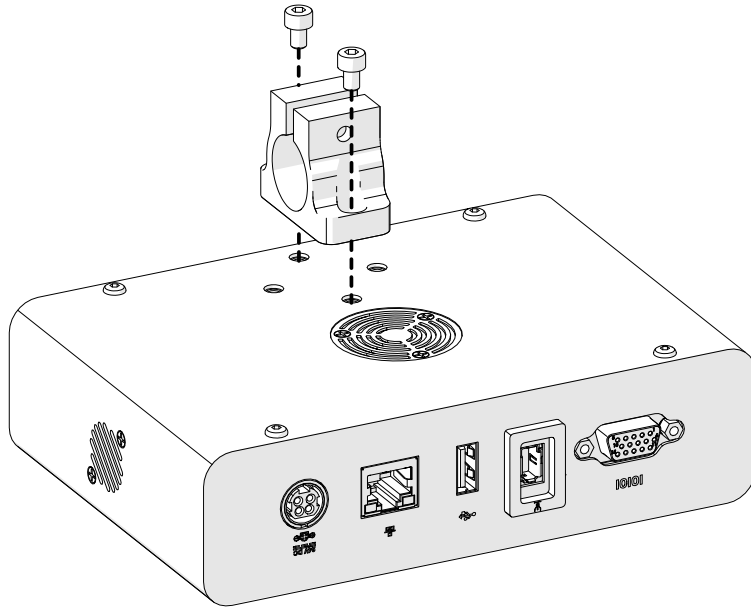
### 7. Pasang kepala cetak.



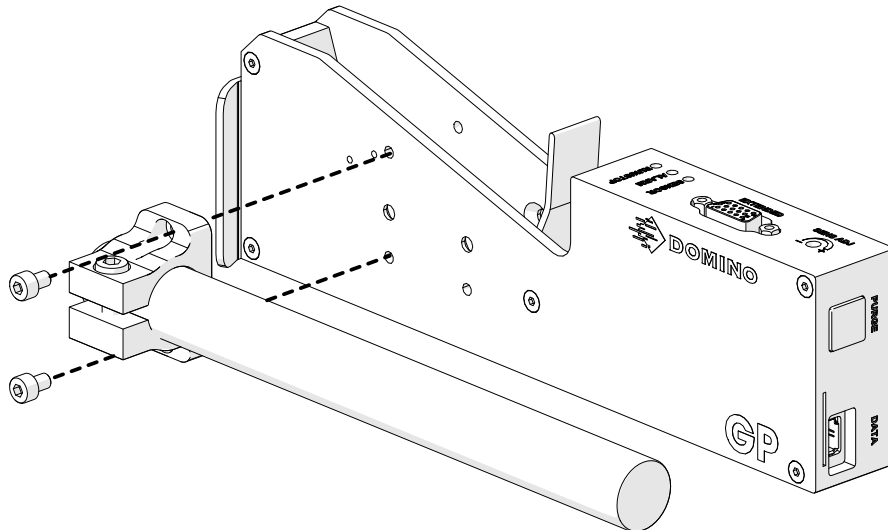
## PEMASANGAN HORIZONTAL

Cara memasang G50i:

1. Pasang klem ke pengontrol.

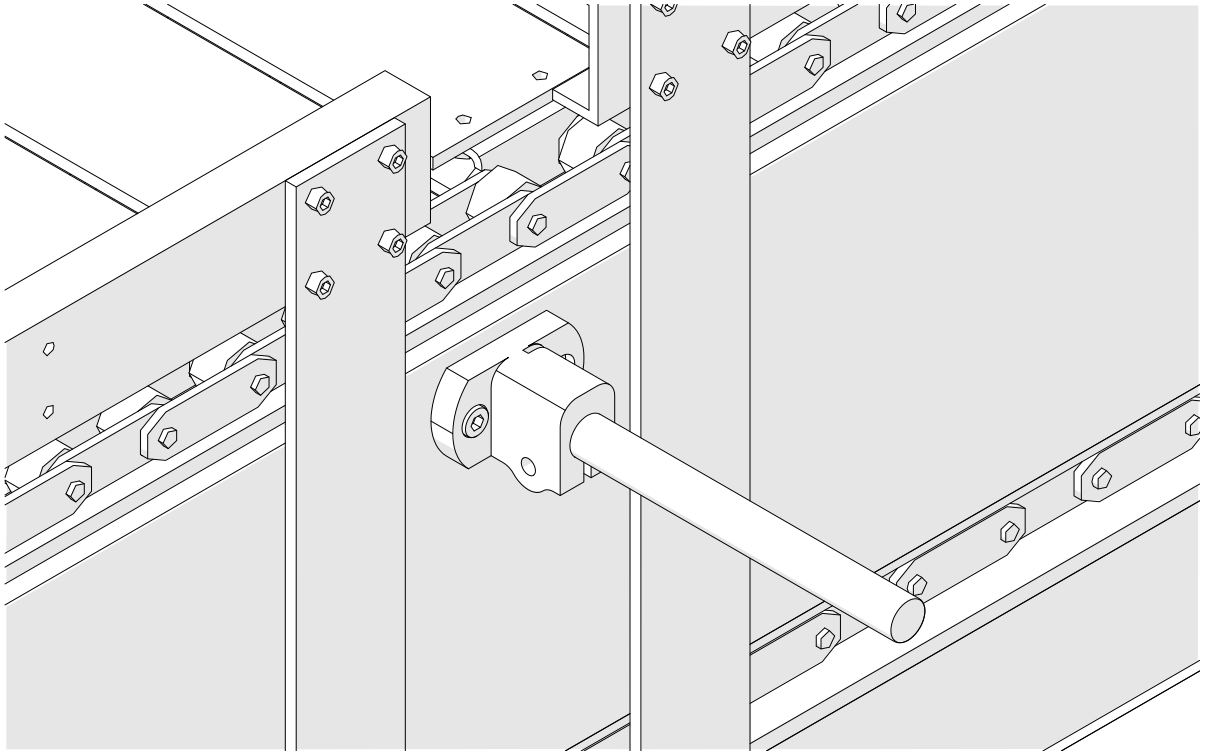


2. Pasang klem pemasangan, dan batang bundar ke kepala cetak.

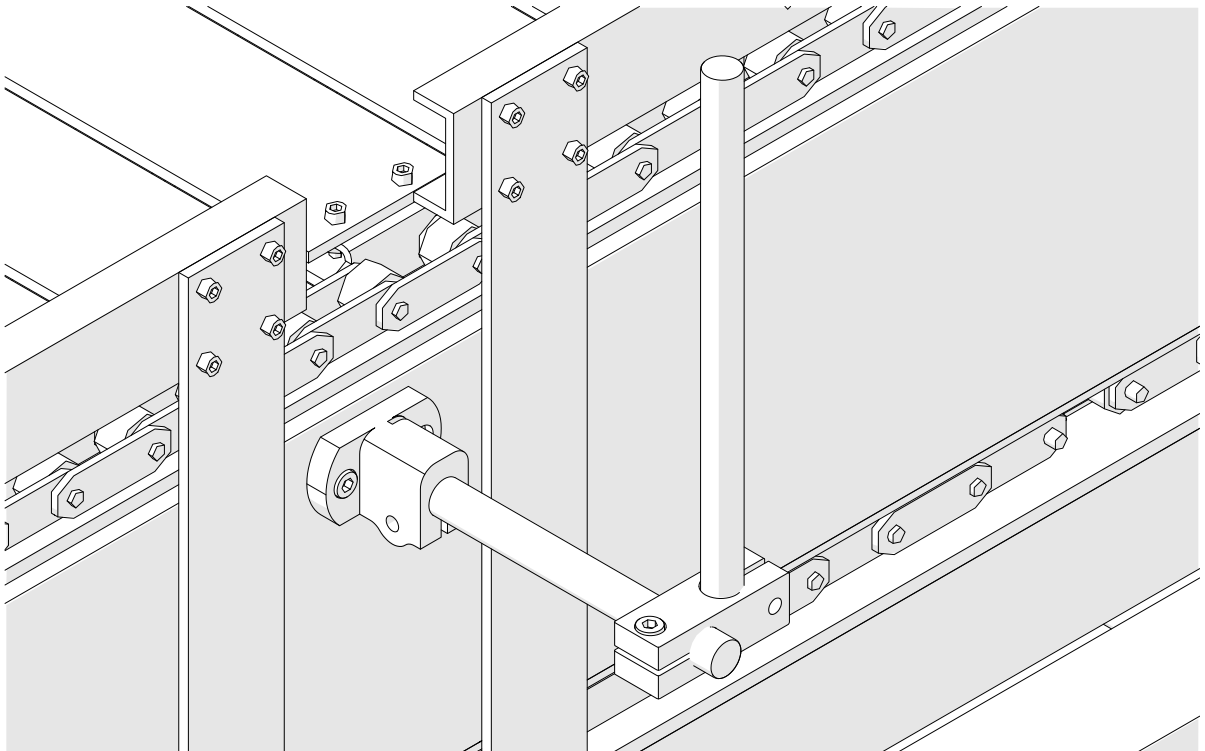


## PEMASANGAN

3. Pasang klem dasar dan 1 batang bundar ke konveyor/jalur produksi.

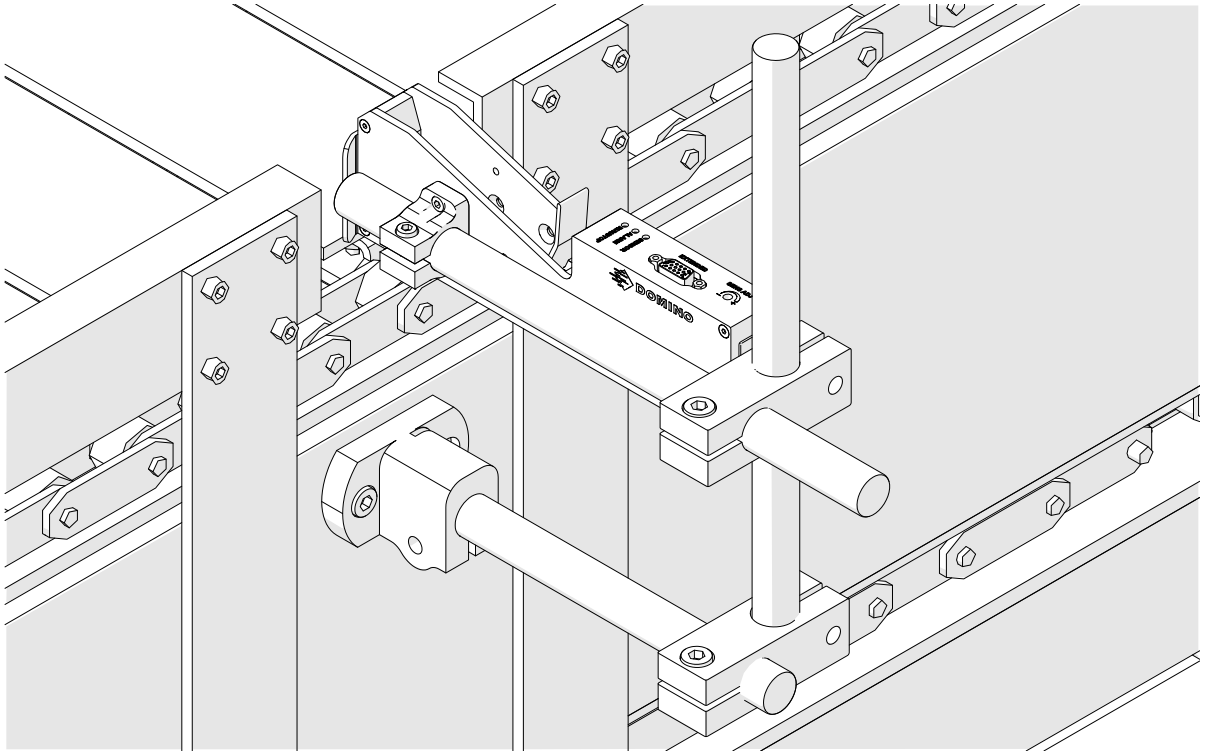


4. Pasang batang bundar dan klem seperti yang ditunjukkan di bawah ini.

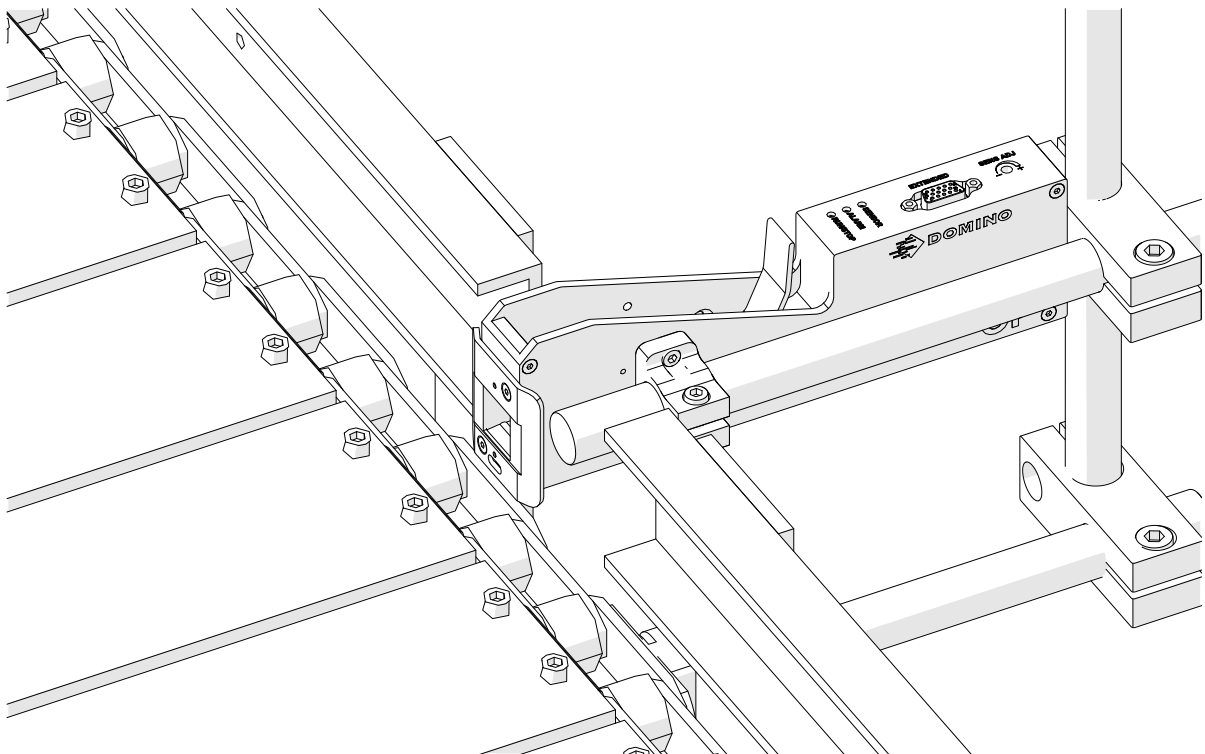


## PEMASANGAN

5. Pasang kepala cetak.



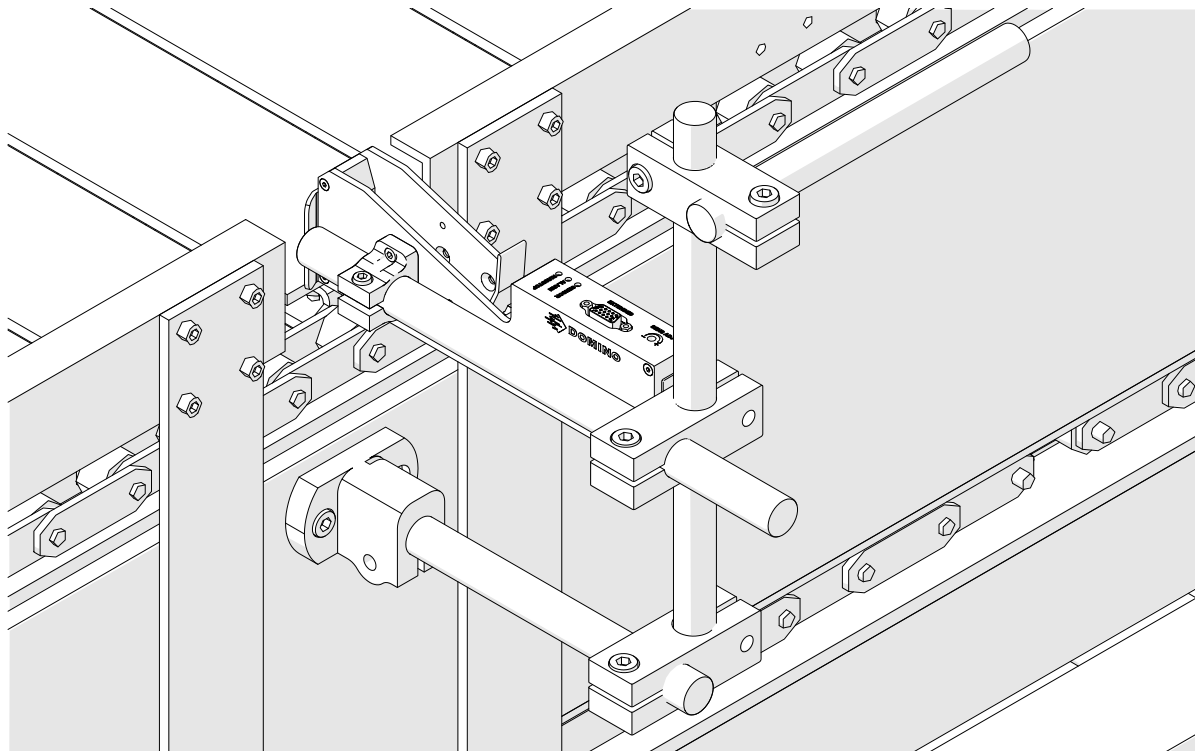
6. Gunakan panduan produk pada konveyor/jalur produksi, untuk melindungi kepala cetak dari kerusakan/benturan.



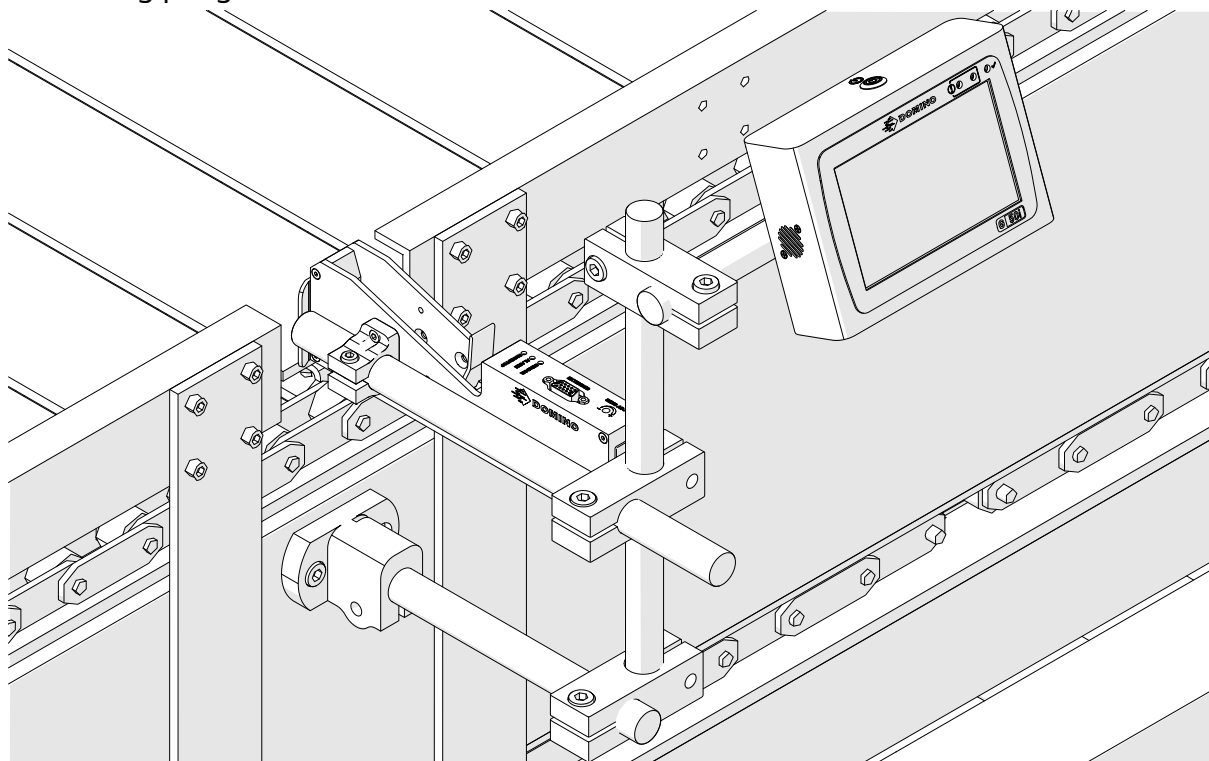


## PEMASANGAN

7. Pasang batang bundar lainnya.



8. Pasang pengontrol.



## PEMASANGAN ANTI SENGATAN LISTRIK (OPSIONAL)

Titik Jepit. Risiko Cedera.



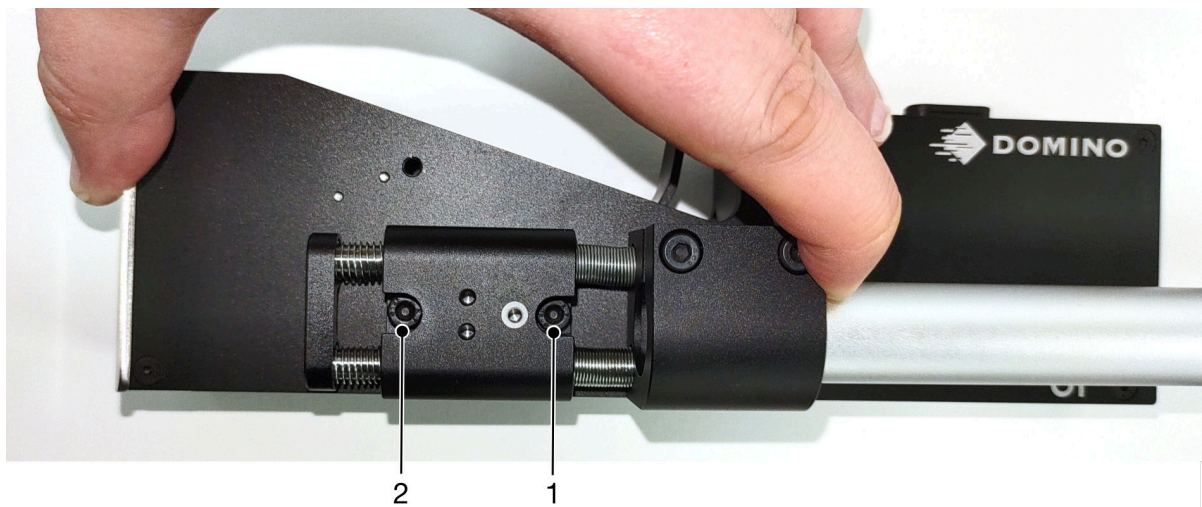
**Jauhkan tangan/jari dari klem anti sengatan listrik.**

Tangan dan jari dapat terjepit di dalam klem anti sengatan listrik. Jika tangan dan jari terjepit di dalam klem anti sengatan listrik, cedera dapat terjadi.

Alat yang diperlukan: Kunci heksagonal 3 mm

Cara memasang klem anti sengatan listrik kepala cetak opsional:

1. Pasang sekrup berlabel (1) pada gambar di bawah ini.
2. Tekan klem dan pasang sekrup berlabel (2) pada gambar di bawah ini.

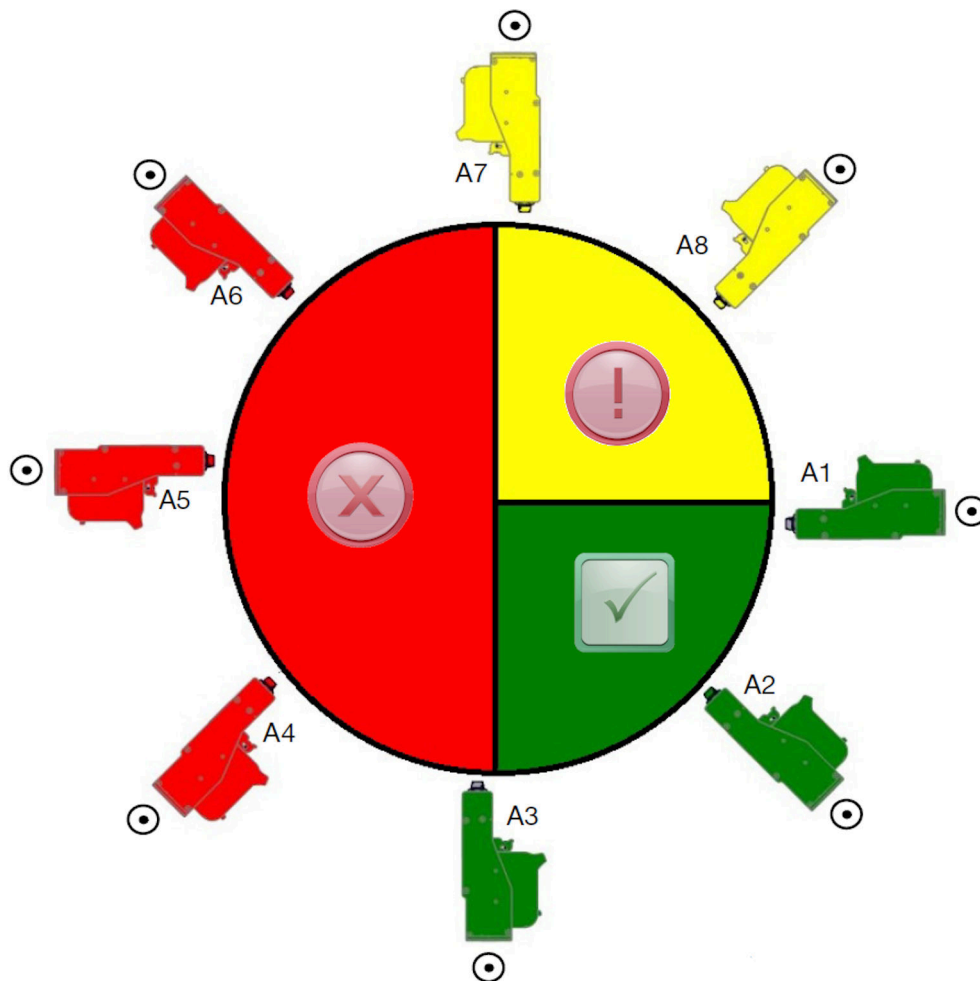


## ORIENTASI KEPALA CETAK

### Tampilan Samping

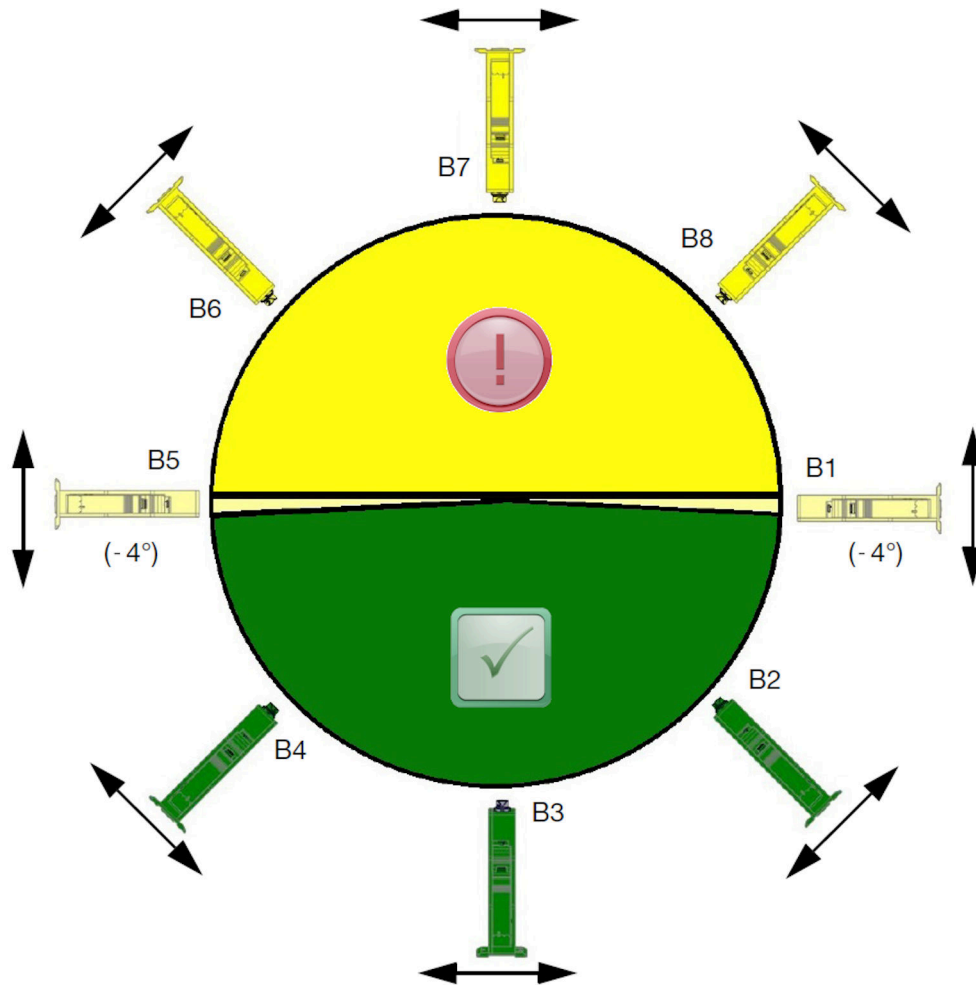
Ilustrasi di bawah ini dan ilustrasi di halaman berikutnya menunjukkan orientasi kepala cetak yang benar dan orientasi yang harus dihindari.

- Orientasi A1, A2, dan A3 disarankan.
- Orientasi A7 dan A8 tidak disarankan. Orientasi ini akan menghalangi 1/3 tinta dalam kartrid mencapai nozel.
- Jangan memasang kepala cetak dengan orientasi A4, A5, dan A6.

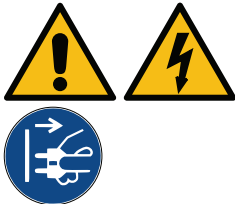
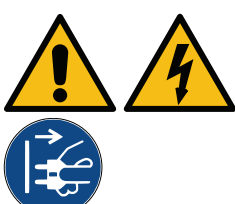


## Tampilan Depan

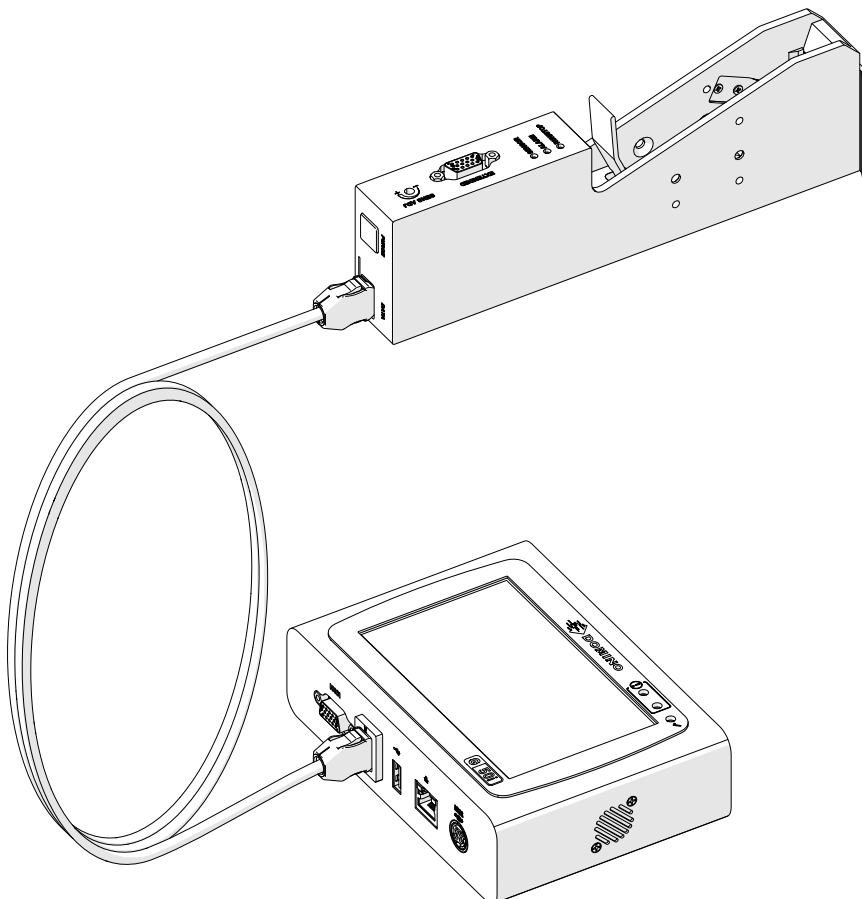
- Orientasi B2, B3, dan B4 disarankan.
- Jika kepala cetak dipasang dengan orientasi B1 atau B5, miringkan kepala cetak ke bawah minimal  $-4^\circ$ . Selain itu, jika DPI vertikal diatur ke 300, pilih baris nozel yang paling dekat ke tanah untuk pencetakan, lihat [Kualitas Cetak pada halaman 64](#).
- Orientasi B6, B7, dan B8 tidak disarankan. Orientasi ini akan menghalangi 1/3 tinta dalam kartrid mencapai nozel.






## KONEKSI KEPALA CETAK


<b>PERINGATAN</b>	<b>Listrik. Risiko cedera.</b>
	<p><b>Matikan peralatan dan putuskan catu daya sebelum memutuskan atau membuat sambungan listrik.</b></p> <p>Pengontrol mengandung komponen listrik yang aktif saat dinyalakan. Kontak fisik dengan komponen yang dialiri listrik bisa mengakibatkan sengatan listrik.</p>
<b>PERHATIAN</b>	<b>Listrik. Risiko kerusakan pada peralatan.</b>
	<p><b>Matikan peralatan dan putuskan catu daya sebelum memutuskan atau membuat sambungan listrik.</b></p> <p>Peralatan mengandung komponen listrik yang aktif saat dinyalakan. Kesalahan pada sambungan listrik dapat merusak peralatan.</p>

Gambar di bawah ini menunjukkan cara menyambungkan kepala cetak ke pengendali.



## PEMASANGAN KARTRID TINTA

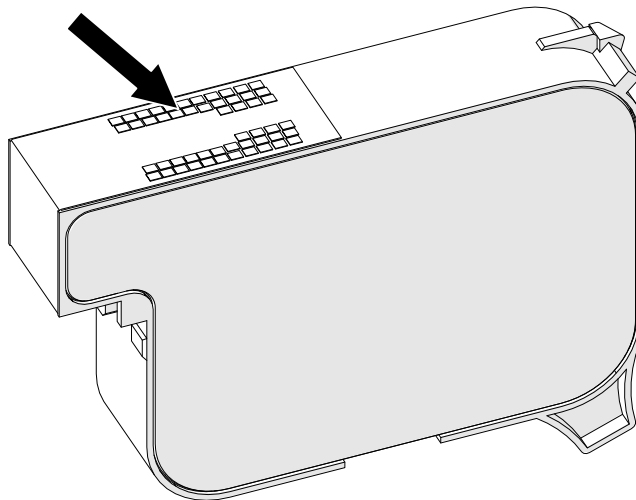
<b>PERINGATAN</b>		<b>Bahan Kimia Berbahaya. Risiko kerusakan mata dan kulit.</b>
  	<p><b>Kenakan peralatan pelindung seperti sarung tangan dan kaca-mata saat berada di dekat printer.</b></p> <p>Kontak dengan bahan kimia dapat menyebabkan kerusakan kulit atau mata.</p> <p>Lihat Lembar Data Keselamatan.</p>	

<b>PERHATIAN</b>		<b>Kontak Listrik Mudah Rusak. Risiko Kerusakan Peralatan.</b>
	<p><b>Jangan memasukkan kartrid secara paksa ke dalam kepala cetak.</b></p> <p>Masukkan kartrid secara hati-hati. Jika kontak listrik tertekan oleh kartrid, kontak pada papan sirkuit kepala cetak dapat rusak.</p>	

Cara memasang kartrid tinta:


1. Lepaskan tutup pelindung dari kartrid tinta.
2. Jika kartrid masih baru, bersihkan kontak listrik dengan lap pembersih etanol, untuk menghilangkan pelindung korosi.

Catatan Nomor komponen lap pembersih: EPT039697

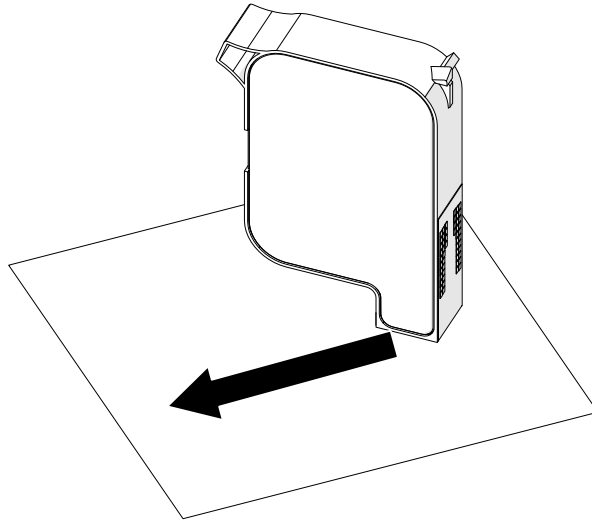


3. Gunakan kain baru/bersih tanpa serat untuk menyeka nozel kartrid tinta pada sudut 45°.

Catatan Sudut 45° mencegah kotoran dari satu nozel mengotori nozel berikutnya.

<b>PERHATIAN</b>		<b>Peralatan Sensitif. Risiko Kerusakan Peralatan.</b>
	<p><b>Dilarang menggunakan lap pembersih etanol atau bahan kimia lainnya untuk membersihkan nozel kartrid.</b></p> <p>Gunakan kain baru/bersih bebas serat. Jika bahan kimia digunakan untuk membersihkan kartrid, nozel bisa rusak.</p>	

## PEMASANGAN



4. Masukkan kartrid tinta ke dalam kepala cetak, lalu tutup kait kepala cetak.

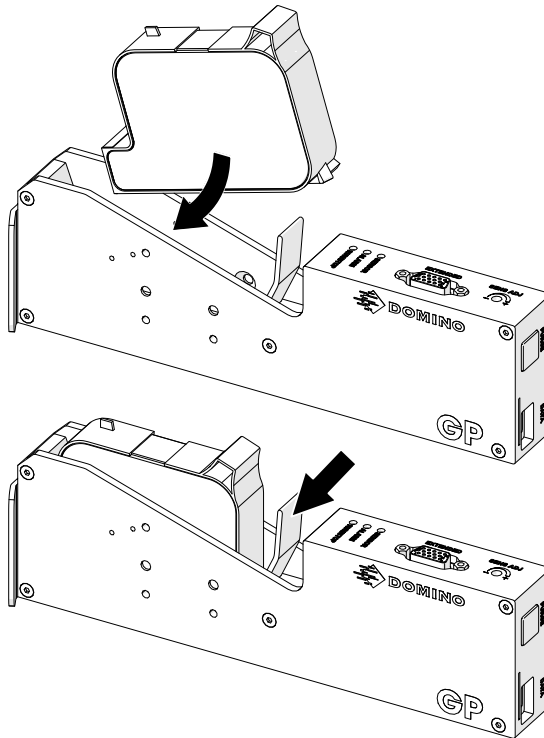
### PERHATIAN

Kontak Listrik Mudah Rusak. Risiko Kerusakan Peralatan.

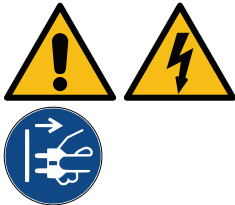
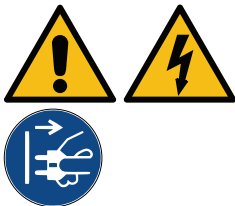


**Jangan memasukkan kartrid secara paksa ke dalam kepala cetak.**

Masukkan kartrid secara hati-hati. Jika kontak listrik tertekan oleh kartrid, kontak pada papan sirkuit kepala cetak dapat rusak.



## PASOKAN LISTRIK PENGONTROL

<b>PERINGATAN</b>	<b>Listrik. Risiko cedera.</b>
	<p><b>Matikan peralatan dan putuskan catu daya sebelum memutuskan atau membuat sambungan listrik.</b></p> <p>Pengontrol mengandung komponen listrik yang aktif saat dinyalakan. Kontak fisik dengan komponen yang dialiri listrik bisa mengakibatkan sengatan listrik.</p>
<b>PERINGATAN</b>	<b>Bahaya Rintangan. Risiko Cedera.</b>
	<p><b>Jangan memasang peralatan, kabel, saluran, atau aksesoris di area jalan manusia, atau di lokasi yang bisa menimbulkan bahaya rintangan.</b></p> <p>Cedera pada personel bisa terjadi jika peralatan, kabel, saluran, atau aksesoris dipasang di area jalan manusia, atau di lokasi yang bisa menimbulkan bahaya rintangan.</p>
<b>PERHATIAN</b>	<b>Listrik. Risiko kerusakan pada peralatan.</b>
	<p><b>Matikan peralatan dan putuskan catu daya sebelum memutuskan atau membuat sambungan listrik.</b></p> <p>Peralatan mengandung komponen listrik yang aktif saat dinyalakan. Kesalahan pada sambungan listrik dapat merusak peralatan.</p>

Sambungkan pengontrol dan adaptor daya listrik ke catu daya menggunakan steker dan stopkontak yang sesuai. Pastikan catu daya dapat diakses dan dekat dengan peralatan, sehingga dapat diputus dengan cepat. Jika menggunakan konektor daya sekering, pasanglah dengan sekering 5 A. Jika konektor daya sekering tidak digunakan, pemutus sirkuit atau sekering 5 A diperlukan.

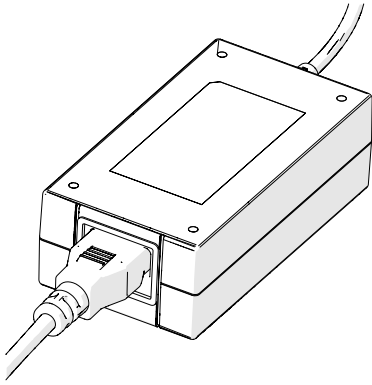
Pasokan listrik harus bebas dari derau listrik. Domino dapat memberikan saran tentang perangkat yang sesuai untuk memastikan pengoperasian yang bebas masalah.

Hanya gunakan adaptor catu daya listrik yang tercantum di bawah ini:

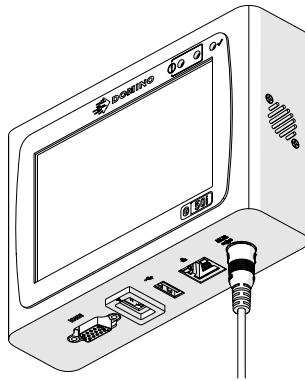
- Produsen: MEAN WELL ENTERPRISES CO. LTD
- Model: GST60A24



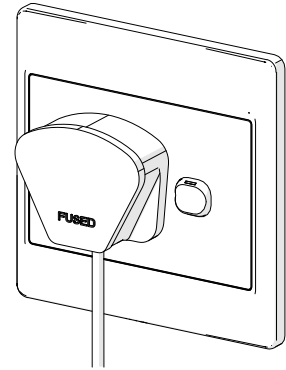
## PEMASANGAN



Pengaturan Adaptor



Sambungkan Adaptor ke Pengontrol

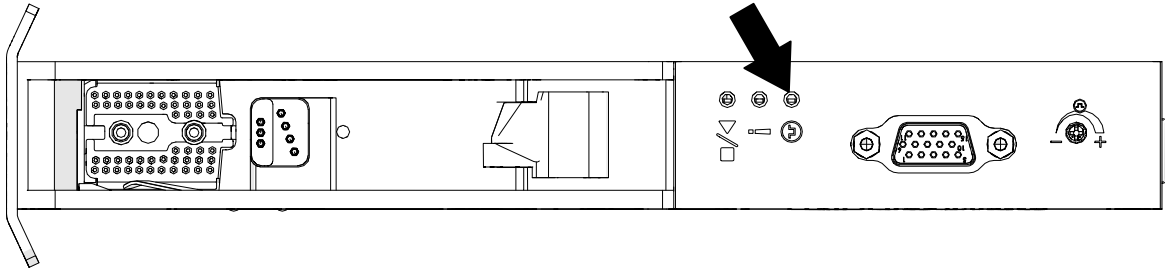


Sambungkan adaptor ke stopkontak dinding

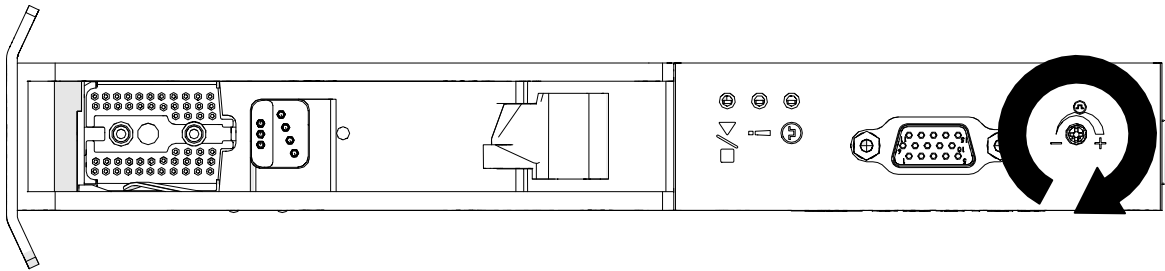
## KALIBRASI SENSOR DETEKSI PRODUK KEPALA CETAK

Cara mengkalibrasi sensor deteksi produk internal kepala cetak:

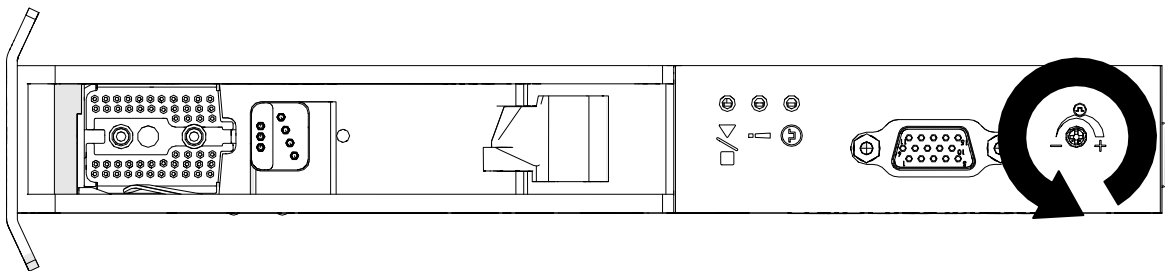
1. Letakkan permukaan cetak atau kotak di depan kepala cetak sehingga menutupi sensor deteksi produk.
2. LED sensor pada kepala cetak akan menyala untuk menunjukkan bahwa sensor terpicu.



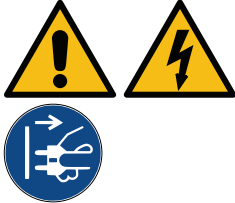
3. Jika LED sensor tidak menyala, gunakan obeng kecil untuk memutar sekrup penyesuaian sensor pada kepala cetak searah jarum jam hingga LED sensor menyala.

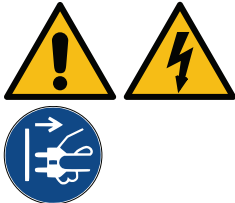


4. Lepaskan permukaan cetak atau kotak dari depan kepala cetak.
5. LED sensor seharusnya padam sekarang. Jika LED sensor tidak padam, putar sekrup penyesuaian sensor berlawanan arah jarum jam hingga LED sensor padam.



## KONEKSI PERANGKAT EKSTERNAL

PERINGATAN	Listrik. Risiko cedera.
	<p><b>Matikan peralatan dan putuskan catu daya sebelum memutuskan atau membuat sambungan listrik.</b></p> <p>Pengontrol mengandung komponen listrik yang aktif saat dinyalakan. Kontak fisik dengan komponen yang dialiri listrik bisa mengakibatkan sengatan listrik.</p>

PERHATIAN	Listrik. Risiko kerusakan pada peralatan.
	<p><b>Matikan peralatan dan putuskan catu daya sebelum memutuskan atau membuat sambungan listrik.</b></p> <p>Peralatan mengandung komponen listrik yang aktif saat dinyalakan. Kesalahan pada sambungan listrik dapat merusak peralatan.</p>

Printer dapat beroperasi dengan sensor deteksi produk eksternal, shaft encoder, dan alarm beacon secara bersamaan.

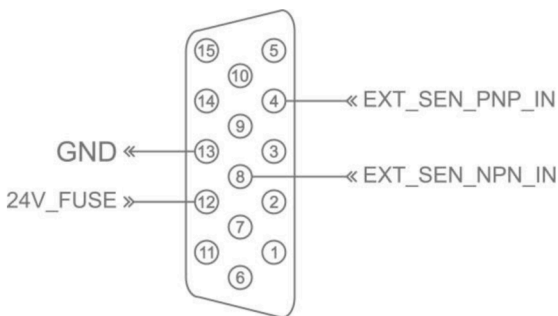
Gunakan steker D jantan, 15 arah, densitas tinggi, untuk menyambungkan ke soket IO pengontrol.

### Sensor Deteksi Produk Eksternal

Printer mendukung koneksi NPN dan PNP.

Sensor memperoleh daya dari soket IO printer.

Setelah sensor deteksi produk terhubung, pengaturan printer perlu ditentukan, baca [Print Mode - Continuous](#), dan [Pemicu Cetak - Sensor pada halaman 69](#).



#	Nilai
12	Output daya listrik 24 V DC. Dilindungi oleh sekring 3 A. Output arus maksimum: 1,5 A
13	Arde

## PEMASANGAN

#	Nilai
4	Input sensor deteksi produk eksternal untuk koneksi PNP. Aktif saat input tinggi. Untuk menggunakan input ini, sambungkan Arde dari sinyal input ke Arde pada soket IO printer.
8	Input sensor deteksi produk eksternal untuk koneksi NPN. Aktif saat input rendah. Untuk menggunakan input ini, sambungkan Arde dari sinyal input ke Arde pada soket IO printer.

## Shaft Encoder Eksternal

Disarankan menggunakan shaft encoder eksternal untuk mengukur kecepatan jalur produksi. Shaft encoder eksternal akan memastikan bahwa kualitas cetak terbaik tercapai.

Hanya gunakan shaft encoder NPN.

Gunakan rumus di bawah ini untuk menghitung diameter roda shaft encoder:

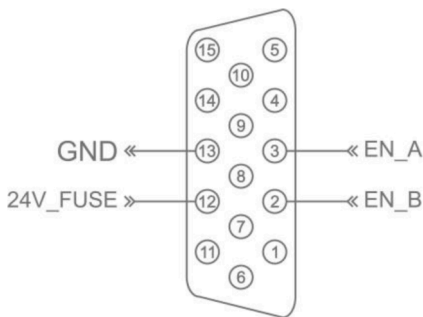
D = Diameter roda pengode (Inci)

R = PPR (Denyut Per Revolusi) Pengode

$$D = R / (\pi \times 600)$$

Misalnya, jika resolusi (R) pengode adalah 3600 PPR, diameter roda pengode = 1,90985 Inchi (48,5 mm)

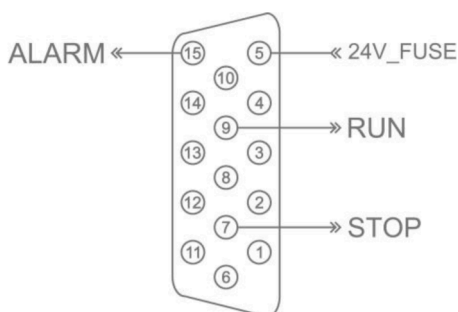
Untuk mengatur pengode, baca [Input Pengode - Eksternal pada halaman 67](#).



#	Nilai
12	Output daya listrik 24 V DC. Dilindungi oleh sekering 3 A. Output arus maksimum: 1,5 A.
13	Arde
2	Input shaft encoder B.
3	Input shaft encoder A.

## Alarm Beacon

Alarm beacon dapat disambungkan agar pengguna dapat memantau status printer dari jauh.

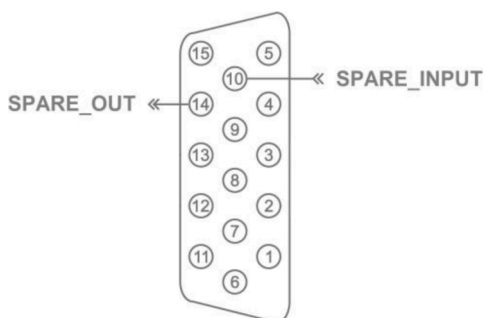


#	Nilai	Keterangan
5	24 V	Output daya listrik 24 V DC. Dilindungi oleh sekring 3 A. Output arus maksimum: 1,5 A.
7	BERHENTI	Output untuk mengaktifkan lampu beacon merah. Aktif rendah, output drain terbuka. Resistor pull-up internal 47 K Ohm ke +24 V. Jika output ini aktif, printer berhenti mencetak karena salah satu alasan di bawah ini: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tidak ada kartrid tinta</li> <li>• Kartrid tinta tidak valid</li> <li>• Kartrid tinta kosong</li> <li>• Batas kecepatan</li> <li>• Kelebihan Beban VDC/Kecepatan Pencetakan Waktu Nyata</li> </ul>
9	JALANKAN	Output untuk mengaktifkan lampu beacon hijau. Aktif rendah, output drain terbuka. Resistor pull-up internal 47 K Ohm ke +24 V. Output ini aktif jika salah satu alasan di bawah ini terjadi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengguna telah memilih tombol "Cetak".</li> <li>• Printer sedang mencetak tanpa masalah.</li> </ul>
15	ALARM	Output untuk mengaktifkan lampu beacon hijau. Aktif rendah, output drain terbuka. Resistor pull-up internal 47 K Ohm ke +24 V. Output ini aktif jika printer mengalami masalah, tetapi masih dapat mencetak. Misalnya, tinta mungkin hampir habis.

## Koneksi IO

Printer dapat memberikan sinyal output ketika selesai mencetak.

Untuk mengatur sinyal output, lihat [Sinyal IO pada halaman 83](#).



#	Nilai	Keterangan
10	Input Cadaan	<p>Catatan Pada saat manual ini diterbitkan, input ini tidak dapat digunakan. Tidak ada dukungan untuk input ini dalam versi perangkat lunak saat ini (1.0.3.0). Input ini mungkin dapat digunakan pada versi perangkat lunak mendatang.</p> <p>Aktif rendah dengan resistor pull-up internal 47 K Ohm ke +24 V.</p> <p>Untuk menggunakan input ini, sambungkan Arde dari sinyal input ke Arde pada soket IO printer.</p>
14	Output Cadaan	<p>Aktif rendah, output drain terbuka.</p> <p>Resistor pull-up internal 47 K Ohm ke +24 V.</p>

## PENGATURAN KEPALA CETAK

Untuk membuka pengaturan kepala cetak, di layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*.

### Kualitas Cetak

Cara melihat pengaturan kualitas cetak:

1. Di layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pengaturan *Kualitas Cetak* yang tercantum di bawah ini tersedia:

Nama Pengaturan	Keterangan
Resolusi	Mengatur resolusi pencetakan: 600x600, 600x300, 600x200, 600x150, 600x120, 600x100, 300x600, 300x300, 300x200, 300x150, 300x120, 300x100, 150x600, 150x300, 150x200, 150x150, 150x120, dan 150x100 dpi. Resolusi akan mengubah kecepatan pencetakan maksimum. Lihat, Tabel Kecepatan Pencetakan.
Saluran	Memilih sisi kartrid tinta yang akan digunakan untuk mencetak: <ul style="list-style-type: none"> <li>• GANJIL: Hanya nozel sisi GANJIL yang akan digunakan untuk mencetak.</li> <li>• GENAP: Hanya nozel sisi Genap yang akan digunakan untuk mencetak.</li> </ul> Catatan Jika resolusi 600dpi digunakan, kedua sisi nozel akan mencetak bersama-sama.
Arah	Mengatur arah pencetakan kepala cetak: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiri ke kanan (L2R)</li> <li>• Kiri ke kanan terbalik (L2RR)</li> <li>• Kanan ke kiri (R2L)</li> <li>• Kanan ke kiri terbalik (R2LR)</li> </ul>



## Penyejajaran

Untuk membuka pengaturan penyejajaran kepala cetak:

1. Di layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pengaturan *Penyejajaran* yang tercantum di bawah ini tersedia:

Nama Pengaturan	Keterangan
Offset maju (mm)	Mengatur jarak antara titik picu sensor deteksi produk dan titik mulai pencetakan.
Nonaktifkan sensor (mm)	Mengatur jarak untuk menonaktifkan sensor deteksi produk setelah terpicu. Tujuan pengaturan ini adalah mencegah pencetakan ganda pada suatu produk.
Panjang tetap (mm)	Catatan Pengaturan ini digunakan jika pengaturan "Jumlah Pengulangan" berbeda dari 0 dengan "Mode Sensor". Mengatur jarak antara 2 pencetakan berulang.
Offset terbalik (mm)	Catatan Pengaturan ini digunakan jika mode "Dua Arah" diaktifkan. Lihat <a href="#">Dua Arah pada halaman 70</a> . Mengatur jarak untuk pencetakan kedua, antara titik picu sensor deteksi produk dan titik mulai pencetakan.

## PENGATURAN SISTEM

Cara melihat pengaturan sistem:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Sistem*:



## Input Pengode - Internal

Cara mengatur pengode internal dengan kecepatan pencetakan tetap:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Sistem*:



3. Atur *Input pengode* ke *Internal*.
4. Sesuaikan pengaturan *Kecepatan (m/mnt)*.

## Input Pengode - Eksternal

Gunakan opsi ini untuk mengukur kecepatan jalur produksi dengan shaft encoder. Untuk menggunakan opsi ini, shaft encoder harus terhubung ke pengontrol. Baca, [Shaft Encoder Eksternal pada halaman 61](#).

Jika pengaturannya salah, kualitas cetak akan terpengaruh.

Cara menyiapkan shaft encoder eksternal untuk mengukur kecepatan jalur produksi:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Sistem*:



3. Atur *Input pengode* ke *Eksternal*.
4. Siapkan pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama Pengaturan	Keterangan
Denyut/Resolusi	Memasukkan jumlah denyut yang akan dibuat oleh shaft encoder untuk setiap revolusi. Nilai default: 3600
Diameter (mm)	Memasukkan diameter roda shaft encoder. Nilai default 48,51 mm
Lanjutkan pengode	Memilih arah putaran pengode. Nilai default: Otomatis. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Otomatis (kedua arah berlaku)</li> <li>• Searah jarum jam</li> <li>• Berlawanan arah jarum jam.</li> </ul>

## Pemicu Cetak - Berkelanjutan

Mode pemicu cetak berkelanjutan sering digunakan dalam pencetakan web, pipa, atau gulungan (tanpa tanda sensor).

Mode pemicu cetak berkelanjutan dapat diatur dalam 3 cara:

- Dengan mode tersebut, printer dapat beroperasi tanpa sensor deteksi produk.
- Mode ini memungkinkan sinyal dari sensor deteksi produk, memicu dimulainya proses pencetakan. Pencetakan akan berlanjut hingga ikon *Berhenti* ditekan.
- Mode itu memungkinkan sinyal aktif terus-menerus dari sensor deteksi produk, menjaga pencetakan berkelanjutan tetap aktif. Pencetakan akan berlanjut, hingga sinyal sensor deteksi produk berhenti.

Cara mengatur mode pemicu cetak berkelanjutan:

1. Di layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Sistem*:



3. Atur *Pemicu cetak ke Berkelanjutan*.

4. Pilih *Mode sensor*:

Internal	Menggunakan sensor deteksi produk yang terpasang di kepala cetak untuk memicu pencetakan.
Eksternal	Menggunakan sensor deteksi produk eksternal yang tersambung ke soket IO untuk memicu pencetakan.

5. Pilih *Mode berkelanjutan*:

Segera	Mencetak terus-menerus, segera setelah ikon mulai di layar beranda ditekan. Pencetakan akan berhenti ketika ikon berhenti ditekan. Saat mode ini dipilih, sensor deteksi produk tidak diperlukan.
Level	Mencetak terus-menerus, ketika printer menerima sinyal aktif secara berkelanjutan dari sensor deteksi produk. Ketika sinyal sensor deteksi produk berhenti, pencetakan akan berhenti.
Pemicu pertama	Menggunakan sinyal sensor deteksi produk untuk memicu cetakan pertama dari jalur produksi yang dijalankan. Pencetakan akan tetap berlanjut setelah sinyal sensor deteksi produk pertama. Tekan untuk menghentikan ikon di layar beranda untuk berhenti mencetak.

6. Jika *Mode berkelanjutan* diatur ke *Level*, pilih *Mode level*:

Abaikan data	Terus mencetak data yang sama dari cetakan pertama ketika sensor tetap aktif. Data baru akan diabaikan.
Simpan data	Mencetak data baru di setiap label ketika sensor aktif.


## Pemicu Cetak - Sensor


Mode pemicu cetak sensor dapat diatur dalam 2 cara:

- Menggunakan sensor deteksi produk yang terpasang di kepala cetak untuk memicu pencetakan.
- Menggunakan sensor deteksi produk eksternal yang tersambung ke soket IO, untuk memicu pencetakan.

Pemicu pencetakan tunggal dapat memicu dimulainya 1, atau lebih dari 1 pencetakan.

Cara mengatur mode pemicu cetak sensor:

1. Di layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*: 

2. Pilih ikon *Pengaturan Sistem*: 

3. Atur pemicu *Cetak ke Sensor*.

4. Pilih *Mode sensor*:

Internal	Menggunakan sensor deteksi produk yang terpasang di kepala cetak untuk memicu pencetakan.
Eksternal	Menggunakan sensor deteksi produk eksternal yang tersambung ke soket IO, untuk memicu pencetakan.

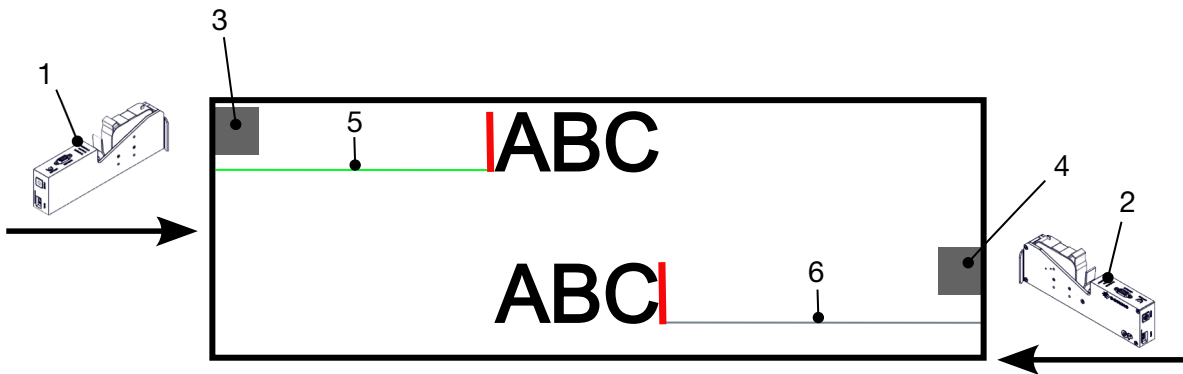
5. Atur nilai *Ulangi sensor*. Pengaturan ini menetapkan jumlah pengulangan pencetakan setelah setiap pemicu cetak. Misalnya, jika *Ulangi sensor* diatur ke 1, satu cetakan akan dibuat setelah pemicu cetak. Jika *Ulangi sensor* diatur ke 2, satu cetakan akan dibuat, lalu pencetakan akan diulang satu kali setelah pemicu cetak.

## Dua Arah

Pencetakan dua arah memungkinkan arah pencetakan berubah dari "kiri ke kanan", dan kemudian "kanan ke kiri".

Gunakan pengaturan *Offset maju (mm)* [5] untuk mengatur posisi pencetakan "kiri ke kanan". Lihat, [Penyejajaran pada halaman 65](#).

Gunakan pengaturan *Offset terbalik (mm)* [6] untuk mengatur posisi pencetakan "kanan ke kiri". Lihat, [Penyejajaran pada halaman 65](#).



#	Keterangan
1	Arah kepala cetak/jalur produksi (Kiri ke Kanan).
2	Arah kepala cetak/jalur produksi (Kanan ke Kiri).
3	Tanda sensor 1
4	Tanda sensor 2
5	Pengaturan offset maju (mm)
6	Pengaturan offset terbalik (mm)

Cara mengaktifkan mode Dua Arah:

1. Di layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Sistem*:



3. Aktifkan *Dua Arah*.

4. Sesuaikan nilai *Waktu*, untuk mengatur jumlah cetakan yang akan dibuat sebelum perubahan arah pencetakan.

## Beralih Saluran Otomatis

---

Catatan Pengaturan ini tidak tersedia, jika *Kecepatan tinggi* diaktifkan.

Pengaturan ini secara otomatis akan mengubah deretan nozel yang digunakan untuk mencetak.

Cara mengaktifkan dan mengatur peralihan saluran otomatis:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Sistem*:



3. Aktifkan *Beralih saluran otomatis*

4. Sesuaikan nilai *Cetakan per saluran*, untuk mengatur jumlah cetakan yang akan dibuat menggunakan 1 sisi sebelum beralih ke sisi lain (Rentang: 2-255).

## Kecepatan Tinggi

---

Catatan Jika pengaturan ini diaktifkan, *Beralih saluran otomatis* akan dinonaktifkan.

Kecepatan tinggi memungkinkan printer mencetak pada resolusi berkecepatan tinggi. Jika pengaturan ini diaktifkan, kecepatan pencetakan dapat digandakan dibandingkan dengan resolusi normal.

Cara mengaktifkan kecepatan tinggi:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Sistem*:



3. Aktifkan *Kecepatan tinggi*.

## Pencetakan Gambar Statis

Kinerja pencetakan dapat ditingkatkan dengan mencetak templat label sebagai gambar statis.

Cara mengaktifkan cetak gambar statis:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Sistem*:



3. Aktifkan *Cetak gambar statis*.

## Sudut Kemiringan

Pencetakan dapat dimiringkan ke sudut tertentu. Dengan demikian, kepala cetak dapat dipasang pada sudut yang tidak benar-benar 90° terhadap permukaan cetak.

Cara mengaktifkan dan menyesuaikan sudut kemiringan:

1. Di layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Sistem*:



3. Aktifkan *Sudut kemiringan*.
4. Sesuaikan nilai *Sudut* (°) (Rentang: -25 hingga 25).



## Jet Otomatis (Pembersihan Nozel)

Auto jet dimaksudkan untuk digunakan dengan tinta yang cepat kering dan di lingkungan bersuhu tinggi atau kotor. Fitur ini dirancang untuk mencegah tinta mengering di nozel dan menyebabkan pencetakan terlewatkan, ketika jalur produksi dimulai kembali setelah jeda sementara.

Ketika pembersihan jet otomatis berlangsung, tinta dalam jumlah yang sangat kecil akan dikeluarkan dari nozel kartrid. Tinta dapat menandai benda yang berada di dekat kepala cetak.

- 
- Catatan
1. Disarankan untuk selalu mengaktifkan fungsi ini, untuk memastikan kualitas pencetakan tetap tinggi.
  2. Disarankan nilai *Timer (dtk)* antara 15 dan 20 detik.
  3. Fungsi jet otomatis akan berjalan pada saat mencetak dan tidak mencetak.
  4. Jet otomatis berbeda dengan fungsi pembersihan. Jet otomatis akan secara otomatis membersihkan nozel secara berkala. Pembersihan adalah fungsi manual.
- 

Cara mengaktifkan dan mengatur jet otomatis:

1. Di layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Sistem*:



3. Aktifkan *Jet otomatis*.
4. Sesuaikan nilai *Timer* untuk mengatur waktu antara setiap pembersihan jet otomatis dalam hitungan detik.
5. Sesuaikan nilai *Jumlah kolom* untuk mengatur jumlah kolom yang akan dibersihkan.

## Waktu nyata

Aktifkan pengaturan ini untuk mengodekan templat label dan mengirimkan data ke kepala cetak secara waktu nyata.

Nilai waktu atur ulang default adalah 1 detik. Ini berarti data akan diperbarui setiap detik. Nilai waktu atur ulang ditetapkan dalam satuan detik. Rentang untuk pengaturan ini adalah 1 hingga 60 detik.

Cara mengaktifkan Waktu Nyata:

1. Di layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Sistem*:



3. Aktifkan *Waktu nyata*.

4. Sesuaikan pengaturan *Waktu atur ulang* untuk menetapkan seberapa sering data akan diperbarui dalam hitungan detik.

## PENGATURAN LANJUTAN

Cara melihat pengaturan lanjutan:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Lanjutan*:



## Tampilan

Cara menetapkan pengaturan tampilan:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Lanjutan*:



3. Mengaktifkan atau Menonaktifkan pengaturan yang dijelaskan di bawah ini:

Nama Pengaturan	Keterangan
Ingat mencetak	Jika pengaturan ini diaktifkan, ketika pencetakan dimulai, templat label sebelumnya akan digunakan dan semua penghitung akan berlanjut dari nilai sebelumnya.
Tampilkan data pencetakan	Jika pengaturan ini diaktifkan, data yang telah dicetak dari basis data akan ditampilkan di layar beranda.
Pratinjau langsung	Jika pengaturan ini diaktifkan, gambar pratinjau hasil cetak akan ditampilkan di layar beranda.

## Mode Pengguna (Keamanan)

Aktifkan fitur ini, untuk meminta pengguna masuk ke printer dengan nama pengguna dan kata sandi.

Ketika fitur ini diaktifkan, pengguna tingkat administrator dapat:

- Buat pengguna baru
- Edit izin pengguna & kata sandi
- Kunci pengguna
- Hapus pengguna.

Cara mengaktifkan mode pengguna:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Lanjutan*:



3. Aktifkan *Mode pengguna*.

4. Mulai ulang printer.

5. Ketika printer melakukan booting, gunakan nama pengguna dan kata sandi administrator default di bawah ini untuk masuk:

Nama pengguna:	Administrator
Kata sandi:	admin@2021

## Ubah Kata Sandi

Semua pengguna dapat mengubah kata sandi mereka sendiri, ketika pengguna tersebut masuk.

Jika kata sandi terlupakan, pengguna level Admin dapat mengubah kata sandi pengguna lain. Baca [Edit Pengguna pada halaman 79](#).

Jika administrator lupa kata sandi, hubungi kantor dukungan Domino setempat untuk membuka kunci printer.

Cara mengubah kata sandi pengguna yang masuk:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengguna*:



2. Pilih *Ubah kata sandi*.

3. Masukkan kata sandi saat ini.

4. Masukkan kata sandi baru.

5. Konfirmasi kata sandi baru.

6. Pilih *OK*.

## Keluar

Cara keluar:

1. Pilih nama pengguna di sudut kanan bawah antarmuka pengguna.

2. Pilih *Keluar*.

3. Pilih *Ya*.

## Buat Pengguna

Jika mode pengguna diaktifkan, pengguna tingkat Admin dapat membuat pengguna baru.

Cara membuat pengguna baru:

1. Masuk sebagai pengguna tingkat Admin.

2. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengguna*:



3. Pilih tab *Pengguna & Izin*.

4. Pilih ikon *Buat pengguna*:



5. Sesuaikan pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama	Keterangan
Nama pengguna	Memasukkan nama pengguna baru. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nama harus dimulai dengan huruf</li> <li>• Panjang nama: 6 hingga 100 karakter</li> <li>• Karakter valid: Karakter alfanumerik dan simbol titik.</li> </ul>
Level pengguna	Memilih level pengguna: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Admin</li> <li>• Penyelia</li> <li>• Teknis</li> <li>• Operator.</li> </ul>
Kata sandi	Memasukkan kata sandi pengguna baru.
Konfirmasi kata sandi	Mengonfirmasi kata sandi pengguna baru.
Izin	Melihat tugas yang diizinkan untuk dilakukan oleh pengguna baru. Untuk mengubah izin pengguna, ubah pengaturan <i>Level pengguna</i> .

6. Pilih *Buat*.

## Edit Pengguna

Jika mode pengguna diaktifkan, pengguna tingkat Admin dapat mengedit akun pengguna.

Cara mengedit pengguna:

1. Masuk sebagai pengguna tingkat Admin.

2. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengguna*:



3. Pilih tab *Pengguna & Izin*.

4. Pilih ikon *Edit pengguna*:



5. Sesuaikan pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama	Keterangan
Level pengguna	Memilih level pengguna: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Admin</li> <li>• Penyelia</li> <li>• Teknis</li> <li>• Operator.</li> </ul>
Ubah kata sandi	Menampilkan pengaturan <i>Kata sandi</i> dan <i>Konfirmasi kata sandi</i> .
Kata sandi	Mengubah kata sandi pengguna.
Konfirmasi kata sandi	Mengonfirmasi kata sandi baru pengguna.
Izin	Melihat tugas yang diizinkan untuk dilakukan oleh pengguna tersebut. Untuk mengubah izin pengguna, ubah pengaturan <i>Level pengguna</i> .


6. Pilih *Simpan*.

## Kunci Pengguna

Jika mode pengguna diaktifkan, pengguna tingkat Admin dapat mengunci/membuka kunci akun pengguna lain. Jika akun pengguna dikunci, pengguna tidak akan dapat masuk, hingga pengguna tingkat Admin membuka kunci akun tersebut.



Cara mengunci/membuka kunci pengguna:

1. Masuk sebagai pengguna tingkat Admin.

2. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengguna*: 

3. Pilih tab *Pengguna & Izin*.

4. Pilih ikon untuk mengunci atau membuka kunci pengguna:

	Pengguna terkunci. Pilih untuk membuka kunci pengguna.
	Pengguna tidak terkunci. Pilih untuk mengunci pengguna.


5. Pilih *OK*.

## Hapus Pengguna

Jika mode pengguna diaktifkan, pengguna tingkat Admin dapat menghapus pengguna lain.

Cara menghapus pengguna:

1. Masuk sebagai pengguna tingkat Admin.

2. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengguna*: 

3. Pilih tab *Pengguna & Izin*.

4. Pilih ikon *Hapus pengguna*: 

5. Pilih *Ya*.



## Jarak Jauh

Pengaturan ini memungkinkan pengguna terhubung ke printer dari jarak jauh melalui browser web PC, laptop, tablet, atau perangkat seluler (ponsel pintar).

Cara mengaktifkan jarak jauh:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Lanjutan*:



3. Aktifkan *Jarak Jauh*.
4. Setelah pengaturan ini diaktifkan, atur jaringan printer, baca [Pengaturan Jaringan pada halaman 94](#).

## Kualitas Tinggi

Jika diaktifkan, pengaturan ini akan menjadikan label yang dicetak lebih gelap 30%.

Cara mengaktifkan kualitas tinggi:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Lanjutan*:



3. Aktifkan *Kualitas tinggi*.

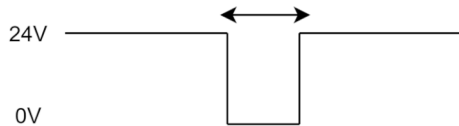
## Sinyal IO

Aktifkan fungsi ini, untuk menyesuaikan lebar denyut sinyal output yang dikirim setelah pencetakan selesai.

Ketika output tidak aktif, sinyalnya tinggi (24 V).

Ketika output aktif, sinyalnya rendah (0 V).

Lebar denyut sinyal IO diilustrasikan pada diagram di bawah ini:



Cara mengaktifkan sinyal IO dan menyesuaikan lebar denyut output:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Lanjutan*:



3. Aktifkan *Sinyal IO*.
4. Sesuaikan nilai *Lebar Denyut Output (ms)*, untuk mengatur lebar output dalam milidetik.

## Pencadangan dan Pemulihan

Pengaturan printer dapat dicadangkan ke dan dipulihkan dari perangkat memori USB.

Printer juga dapat dipulihkan ke pengaturan default pabrik.

Cara menggunakan pengaturan pencadangan dan pemulihan:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Lanjutan*:




3. Pilih salah satu opsi yang dijelaskan dalam tabel di bawah ini:

Pengaturan	Keterangan
Cadangkan	Catatan Hubungkan perangkat memori USB sebelum memilih opsi ini. Mencadangkan pengaturan printer ke perangkat memori USB yang terhubung.
Pulihkan	Catatan Sambungkan perangkat memori USB yang telah menyimpan berkas pemulihan sebelum memilih opsi ini. Memulihkan pengaturan printer dari perangkat memori USB yang terhubung.
Atur ulang ke default pabrik	Mengatur ulang printer ke pengaturan standar pabrik.

## Umum

Pengaturan umum mengonfigurasi bahasa printer, tata letak keyboard, dan jam. Pengaturan umum juga mencakup konfigurasi untuk beberapa default dasar yang digunakan ketika membuat templat label.

Cara menyiapkan pengaturan umum:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*: 

2. Pilih ikon *Pengaturan Lanjutan*: 

3. Sesuaikan pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama	Keterangan
Nama jenis huruf	Mengatur jenis huruf default untuk objek templat label.
Ukuran jenis huruf	Mengatur ukuran jenis huruf default untuk objek templat label.
Satuan	Mengatur sistem satuan pengukuran default: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Milimeter</li> <li>• Sentimeter</li> <li>• Inchi</li> </ul>
Mata uang utama	Mengatur mata uang default.
Bahasa	Mengatur bahasa antarmuka pengguna.
Wilayah	Mengatur wilayah bahasa tanggal/waktu.
Digit standar	Mengatur jenis huruf penghitung: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Latin</li> <li>• Arab</li> </ul>
Tata letak keyboard	Mengatur jenis keyboard untuk desainer templat label.
Tanggal	Mengatur tanggal dan waktu sistem.
Zona waktu	Mengatur zona waktu sistem.
Sinkronkan jam	Catatan Untuk menggunakan fitur ini, printer harus terhubung ke Internet. Menyinkronkan jam sistem dengan server waktu internet.

## Mengonfigurasi Kontrol Cetak

Ketika peringatan printer muncul, printer dapat menanggapi dengan salah satu di antara tiga cara berbeda:

- Memicu peringatan
- Berhenti mencetak
- Diabaikan (abaikan peringatan).

Pengguna dapat memilih cara printer bereaksi terhadap setiap peringatan dengan menyesuaikan pengaturan konfigurasi kontrol cetak.

Cara mengatur konfigurasi kontrol cetak:

1. Di layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Lanjutan*:



3. Pilih *Mengonfigurasi kontrol cetak*.

4. Atur tindakan untuk item yang tercantum di bawah ini:

Nama	Keterangan
Batas kecepatan	Memilih hal yang akan terjadi jika kecepatan jalur produksi melampaui batas kecepatan maksimum printer.
Menerima batas waktu data	Memilih hal yang akan terjadi, jika printer tidak menerima data VDC (variable data connection) dalam waktu tertentu.
Tunda data	Memilih hal yang akan terjadi jika pemacu cetak terjadi saat mencetak.
Data kosong	Memilih hal yang akan terjadi, jika pencetakan terpicu, tetapi printer belum menerima data variabel.
Tidak ada kartrid	Memilih hal yang akan terjadi jika tidak ada kartrid tinta di dalam kepala cetak.
Kartrid tidak valid	Memilih hal yang akan terjadi jika kartrid tinta tidak valid.
Kunci kartrid	Memilih hal yang akan terjadi jika kartrid tinta terkunci.
Tinta habis	Memilih hal yang akan terjadi jika kartrid tinta kosong.
Tinta hampir habis	Memilih hal yang akan terjadi jika level tinta rendah.

## PENGATURAN VDC

Cara melihat pengaturan VDC (variable data connection):

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan VDC*:



### VDC (Variable Data Connection)

VDC (variable data capture) memungkinkan bagian label yang telah ditentukan sebelumnya (objek basis data dan objek grafis dinamis) untuk diisi dengan data yang dikirim dari perangkat eksternal. Data disimpan dalam antrean buffer di dalam memori printer sebelum pencetakan.

Jika pencetakan berhenti saat VDC sedang digunakan, antrean buffer data printer akan dikosongkan. Data perlu dikirim ke printer lagi.

Data dapat dikirim ke printer melalui salah satu metode yang tercantum di bawah ini:

- TCP/IP
- COM (RS485)
- INPUT
- Pemindai Kode Batang (Terhubung melalui USB)

- 
- Catatan
1. Untuk membuat objek teks yang menggunakan data VDC di label, baca [Objek Teks Basis Data VDC pada halaman 121](#).
  2. Untuk membuat objek grafis yang menggunakan data VDC di label, baca [Objek Grafis Dinamis VDC pada halaman 136](#).
- 

Cara mengaktifkan dan mengatur VDC:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan VDC*:



3. Aktifkan VDC.

PEMASANGAN

4. Sesuaikan pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama	Keterangan
Mode	<p>Pilih tindakan yang akan terjadi ketika printer menerima data:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Cetak semua</i> - Mencetak semua pesan dari pengirim. Setelah pesan terakhir dicetak, printer akan masuk ke status "TIDAK ADA DATA" dan menunggu data baru. Jika sensor deteksi produk terpicu ketika tidak ada data, printer akan berhenti dan menampilkan kesalahan.</li> <li>• <i>Cetak terakhir</i> - Hanya mencetak pesan terakhir dari pengirim.</li> <li>• <i>Cetak terakhir dan ulangi</i> - Hanya mencetak pesan terakhir dari pengirim dan melanjutkan mencetak pesan terakhir hingga pesan baru diterima.</li> </ul>
Jenis data	<p>Pilih jenis data VDC:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• JSON</li> <li>• Data mentah</li> <li>• Sesuaikan.</li> </ul>
Koneksi	<p>Pilih metode koneksi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TCP/IP</li> <li>• COM (RS485)</li> <li>• INPUT</li> <li>• Pemindai kode batang (terhubung melalui USB).</li> </ul>
Respons Data VDC	<p>Aktifkan fungsi ini, untuk mengirim respons ke pengirim ketika data VDC dicetak.</p>
Respons Perintah VDC	<p>Aktifkan fungsi ini, untuk mengirim respons ke pengirim ketika data VDC diterima.</p>
Port pengendali	<p>Catatan Pengaturan ini hanya berlaku jika <i>Koneksi</i> diatur ke <i>TCP/IP</i>.</p> <p>Pilih port komunikasi printer. Default: 2030</p>
Port COM	<p>Catatan Pengaturan ini hanya berlaku jika <i>Koneksi</i> diatur ke <i>COM</i>.</p> <p>Pilih port komunikasi printer. Default: COM0</p>



PEMASANGAN

Nama	Keterangan
Bit data	<p>Catatan Pengaturan ini hanya berlaku jika <i>Koneksi</i> diatur ke <i>COM</i>.</p> <p>Pilih jumlah bit data di setiap karakter:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4</li> <li>• 5</li> <li>• 6</li> <li>• 7</li> <li>• 8.</li> </ul>
Paritas	<p>Catatan Pengaturan ini hanya berlaku jika <i>Koneksi</i> diatur ke <i>COM</i>.</p> <p>Pilih jenis bit paritas yang diharapkan.</p> <p>Bit paritas adalah bit data tambahan yang akan dikirim dengan setiap karakter data untuk mendeteksi kesalahan selama transmisi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tidak ada - Tidak ada paritas yang diharapkan</li> <li>• Genap - Bit paritas akan selalu bernilai genap</li> <li>• Tanda - Bit paritas akan selalu bernilai 1</li> <li>• Ganjil - Bit paritas akan selalu bernilai ganjil</li> <li>• Spasi - Bit paritas akan selalu bernilai 0.</li> </ul>
Tingkat baud	<p>Catatan Pengaturan ini hanya berlaku jika <i>Koneksi</i> diatur ke <i>COM</i>.</p> <p>Pilih tingkat baud antara printer dan perangkat yang terhubung ke printer:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 9600</li> <li>• 19200</li> <li>• 38400</li> <li>• 57600</li> <li>• 115200.</li> </ul>
Bit stop	<p>Catatan Pengaturan ini hanya berlaku jika <i>Koneksi</i> diatur ke <i>COM</i>.</p> <p>Pilih jumlah bit stop yang akan dikirim pada akhir setiap karakter untuk mengaktifkan deteksi akhir karakter: 1, atau 2.</p>

## Aturan

Pengaturan aturan menentukan cara data yang masuk diperlakukan. Pengaturan yang tersedia berbeda tergantung pada jenis data yang dipilih.

### Pengaturan Aturan untuk Data JSON

Cara menyetel aturan untuk data Json atau Mentah:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan VDC*:



3. Atur *Jenis data* ke *Json* atau *Mentah*.
4. Gulir ke bawah ke pengaturan *Aturan*.
5. Sesuaikan pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama	Keterangan
Karakter pemisah	Memilih karakter yang digunakan untuk memisahkan setiap item data dalam paket data.
Pengodean	Memilih mode pengodean paket data.

## Pengaturan Aturan untuk Data yang Disesuaikan

Untuk jenis data kustomisasi, pengaturan aturan menentukan bagian paket data yang akan dicetak.

Data dapat dipilih untuk dicetak dengan memilih byte numerik data dari paket data yang akan dicetak. Atau, karakter dapat digunakan untuk menandai awal dan akhir data yang dapat dicetak.

### Byte Data

Cara mengatur *Aturan* menggunakan opsi *Byte data* jika *Jenis data* adalah *Sesuaikan*:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan VDC*:



3. Atur *Jenis data* ke *Sesuaikan*.
4. Gulir ke bawah ke pengaturan *Aturan*.
5. Pilih *Konfigurasi*.
6. Atur *Dapatkan jenis data* ke *Byte data*.
7. Atur *Panjang paket* ke jumlah byte dalam paket data. Jika paket data lebih pendek/ lebih panjang daripada panjang tersebut, data tidak akan diterima. Misalnya, pada paket data di bawah ini, *Panjang paket* harus diatur ke 16:

<b>Data:</b>	S	T	\$	A	B	#	8	.	6	k	g	\$	C	D	E	N
<b>Byte #:</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

8. Gunakan opsi *bidang VDC*, untuk mengatur jumlah objek data variabel yang akan dicetak dalam label. Misalnya, jika label akan berisi 1 objek data variabel, centang *VDC1*.
9. Gunakan pengaturan *Byte awal* dan *Byte akhir* untuk memilih byte pertama dan terakhir dari paket data yang akan dicetak. Pada contoh paket data di bawah ini, untuk mencetak "8,6kg", atur *Byte awal* ke 6 dan *Byte akhir* ke 10:

<b>Data:</b>	S	T	\$	A	B	#	8	.	6	k	g	\$	C	D	E	N
<b>Byte #:</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

## Karakter

Cara mengatur *Aturan* menggunakan opsi *Karakter* ketika *Jenis data* adalah *Sesuaikan*:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan VDC*:



3. Atur *Jenis data* ke *Sesuaikan*.
4. Gulir ke bawah ke pengaturan *Aturan*.
5. Pilih *Konfigurasi*.
6. Atur *Dapatkan jenis data* ke *Karakter*.
7. Atur *Panjang paket* ke jumlah byte dalam paket data. Jika paket data lebih pendek/ lebih panjang daripada panjang tersebut, data tidak akan diterima. Misalnya, pada paket data di bawah ini, *Panjang paket* harus diatur ke 16:

<b>Data:</b>	S	T	\$	A	B	#	8	.	6	k	g	\$	C	D	E	N
<b>Byte #:</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

8. Pengaturan *Prefiks* dapat digunakan untuk mengatur karakter yang menandai awal paket data. Misalnya, pada paket data di bawah ini, *Prefiks* harus diatur ke *ST*:

<b>Data:</b>	S	T	\$	A	B	#	8	.	6	k	g	\$	C	D	E	N
<b>Byte #:</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

9. Pengaturan *Sufiks* dapat digunakan untuk mengatur karakter yang menandai akhir paket data. Misalnya, pada paket data di bawah ini, *Suffix* harus diatur ke *EN*:

<b>Data:</b>	S	T	\$	A	B	#	8	.	6	k	g	\$	C	D	E	N
<b>Byte #:</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

10. Gunakan opsi *bidang VDC*, untuk mengatur jumlah objek data variabel yang akan dicetak dalam label. Misalnya, jika label akan berisi 1 objek data variabel, hanya centang *VDC1*.

11. Gunakan pengaturan *Karakter awal* dan *Karakter akhir* untuk menentukan awal dan akhir data yang dapat dicetak. Pada contoh paket data di bawah ini, untuk mencetak "8,6kg", atur *Karakter awal* ke *\$AB#* dan *Karakter akhir* ke *\$CD*:

<b>Data:</b>	S	T	\$	A	B	#	8	.	6	k	g	\$	C	D	E	N
<b>Byte #:</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

## Monitor

Saat menggunakan VDC, fungsi ini memungkinkan pengguna mendapatkan informasi printer secara waktu nyata seperti kecepatan, status printer, halaman yang dicetak, status kepala cetak, dll.

Cara mengaktifkan dan mengatur monitor:

1. Di layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan VDC*:



3. Nyalakan *Monitor*.
4. Sesuaikan pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama	Keterangan
Tanggapan	Memilih cara printer merespons permintaan status printer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Interval waktu</i> - Menanggapi permintaan status dalam jangka waktu yang ditentukan pengguna.</li> <li>• <i>Setiap pencetakan</i> - Menanggapi permintaan status setelah setiap pencetakan.</li> </ul>
Panjang interval (dtk)	Jika <i>Tanggapan</i> diatur ke <i>Interval waktu</i> , atur jangka waktu yang diizinkan bagi printer untuk menanggapi permintaan status.

## PENGATURAN JARINGAN

Printer dapat dikontrol melalui jaringan menggunakan browser web PC, laptop, tablet, atau perangkat seluler (ponsel pintar). Untuk melakukannya, pastikan pengaturan jarak jauh diaktifkan, baca [Jarak Jauh pada halaman 81](#).

Cara melihat pengaturan jaringan:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Jaringan*:



## Alamat IP

Cara mengatur alamat IP printer:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Jaringan*:



3. Sesuaikan pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama	Keterangan
Dinamis	Dipilih jika printer akan secara otomatis memperoleh alamat IP dari jaringan yang terhubung, atau menggunakan alamat IP statis: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Nyala</i> - Secara otomatis memperoleh alamat IP dari jaringan.</li> <li>• <i>Mati</i> - Mengatur alamat IP statis.</li> </ul>
IP	Alamat IP printer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika <i>Dinamis Mati</i>, dapatkan alamat IP dari administrator jaringan.</li> <li>• Pastikan alamat IP berada dalam rentang yang sama dengan perangkat lain di jaringan.</li> <li>• Pastikan alamat tidak bertentangan dengan perangkat lain di jaringan.</li> </ul>
Subnet mask	Mengatur subnetmask. Subnet mask harus cocok dengan perangkat lain di jaringan yang sama. Default: 255.255.255.0
Gateway default	Jika printer perlu berkomunikasi dengan perangkat di jaringan (atau internet) lain, masukkan alamat IP dari gateway (router) default jaringan tersebut.

4. Pilih *Simpan*.

## Alamat Server DNS

Cara mengatur alamat server DNS (Domain Name System):

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Jaringan*:



3. Sesuaikan pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama	Keterangan
Dinamis	Dipilih jika printer akan secara otomatis memperoleh alamat IP dari jaringan yang terhubung atau menggunakan alamat IP statis: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Nyala</i> - Secara otomatis memperoleh alamat IP dari jaringan.</li> <li>• <i>Mati</i> - Mengatur alamat IP statis.</li> </ul>
Server DNS pilihan	Memasukkan alamat server DNS yang diinginkan.
Server DNS alternatif	Memasukkan alamat server DNS alternatif.

4. Pilih *Simpan*.

## Kontrol Printer melalui Browser Web

Cara mengontrol printer melalui browser web:

1. Hubungkan kabel Ethernet dari jaringan ke soket Ethernet printer.

2. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



3. Pilih ikon *Pengaturan Lanjutan*:



4. Aktifkan *Jarak Jauh*.

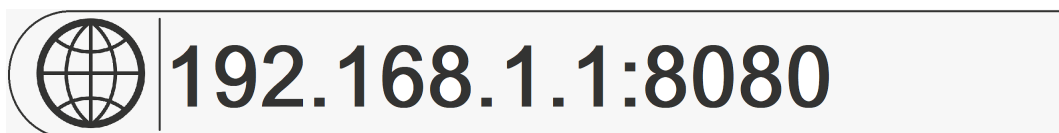
5. Pilih ikon *Pengaturan Jaringan*:



6. Untuk mengatur jaringan printer, baca [Alamat IP pada halaman 94](#).

7. Buka browser web PC, laptop, tablet, atau perangkat seluler (ponsel pintar) yang juga terhubung ke jaringan.

8. Masukkan alamat IP printer diikuti dengan ":8080" pada bilah alamat, contoh:



9. Jika koneksi gagal, nonaktifkan/aktifkan pengaturan *Jarak Jauh*, dan lakukan boot ulang printer.



## PENGATURAN HEMAT DAYA

Cara melihat pengaturan hemat daya:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Hemat Daya*:



## Monitor

Cara melihat dan mengedit pengaturan monitor hemat daya:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Hemat Daya*:



3. Sesuaikan pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama	Keterangan
Kecerahan	Menggunakan bilah penggeser untuk menyesuaikan kecerahan layar.
Hemat daya	<i>Mengaktifkan</i> atau <i>Menonaktifkan</i> pengaturan hemat daya. Ketika diaktifkan, pengaturan <i>Gelapkan layar</i> dan <i>Matikan layar</i> akan tersedia.
Gelapkan layar	Setelah waktu menganggur yang ditetapkan tercapai, layar akan menjadi gelap untuk menghemat daya. Layar akan menjadi 50% lebih gelap. Layar akan kembali ke nilai kecerahan yang telah ditetapkan saat disentuh. Pengaturan yang tersedia antara lain: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 30 detik</li> <li>• 1 menit</li> <li>• 5 menit</li> <li>• Tidak pernah</li> </ul>

## PEMASANGAN

Nama	Keterangan
Matikan layar	<p>Setelah waktu menganggur yang ditetapkan tercapai, layar akan mati untuk menghemat daya.</p> <p>Layar akan kembali ke nilai kecerahan yang telah ditetapkan saat disentuh.</p> <p>Pengaturan yang tersedia antara lain:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 10 menit</li><li>• 30 menit</li><li>• 1 jam</li><li>• Tidak pernah</li></ul>

## PENGATURAN BAHASA

Cara melihat dan mengedit pengaturan bahasa:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Bahasa*:



## Impor Bahasa

Cara mengimpor bahasa baru:

1. Letakkan berkas bahasa di tingkat atas (folder root) perangkat memori USB.
2. Hubungkan perangkat memori USB ke printer.

3. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



4. Pilih ikon *Pengaturan Bahasa*:



5. Pilih ikon *Impor*:



6. Pilih berkas bahasa.
7. Pilih *OK* dan tunggu berkas untuk diimpor.

## Ekspor Bahasa

Cara mengekspor bahasa dari printer:

1. Sambungkan perangkat memori USB ke printer.

2. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



3. Pilih ikon *Pengaturan Bahasa*:



4. Pilih ikon *Ekspor*:



5. Pilih berkas bahasa.
6. Pilih folder untuk menyimpan berkas bahasa.
7. Pilih *OK* dan tunggu berkas untuk diekspor.

## Hapus Bahasa

Cara menghapus bahasa dari printer:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Bahasa*:



3. Pilih ikon *Hapus* untuk bahasa yang akan dihapus:



## PENGATURAN JENIS HURUF

Cara melihat dan mengedit pengaturan jenis huruf:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Jenis Huruf*:



## Impor Jenis Huruf

Cara mengimpor jenis huruf baru:

1. Letakkan berkas jenis huruf di tingkat atas (folder root) perangkat memori USB.
2. Hubungkan perangkat memori USB ke printer.

3. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



4. Pilih ikon *Pengaturan Jenis Huruf*:



5. Pilih ikon *Impor*:



6. Pilih berkas jenis huruf.

## Hapus Jenis Huruf

Cara menghapus jenis huruf:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Pengaturan*:



2. Pilih ikon *Pengaturan Jenis Huruf*:







3. Pilih ikon *Hapus* untuk jenis huruf yang akan dihapus:



## KOMPONEN 4 PENGOPERASIAN

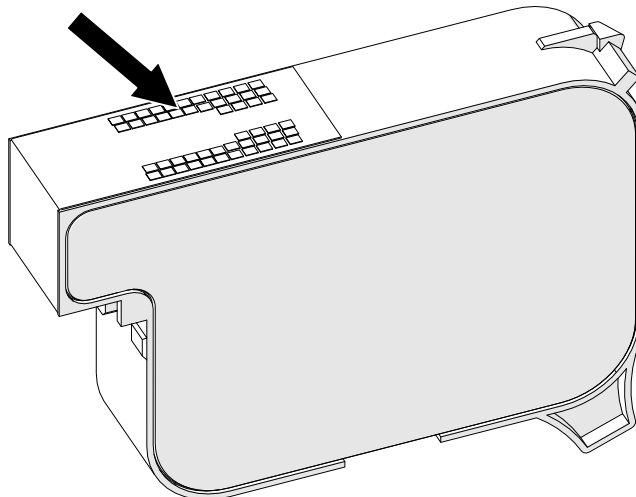
### PENYALAHAN

<b>PERINGATAN</b>	<b>Bahan Kimia Berbahaya. Risiko kerusakan mata dan kulit.</b>
  	<p><b>Kenakan peralatan pelindung seperti sarung tangan dan kaca-mata saat berada di dekat printer.</b></p> <p>Kontak dengan bahan kimia dapat menyebabkan kerusakan kulit atau mata.</p> <p>Lihat Lembar Data Keselamatan.</p>
<b>PERHATIAN</b>	<b>Kontak Listrik Mudah Rusak. Risiko Kerusakan Peralatan.</b>
	<p><b>Jangan memasukkan kartrid secara paksa ke dalam kepala cetak.</b></p> <p>Masukkan kartrid secara hati-hati. Jika kontak listrik tertekan oleh kartrid, kontak pada papan sirkuit kepala cetak dapat rusak.</p>

Cara menyalakan printer:

1. Lepaskan tutup pelindung dari kartrid tinta.
2. Jika kartrid masih baru, bersihkan kontak listrik dengan lap pembersih etanol, untuk menghilangkan pelindung korosi.

Catatan Nomor komponen lap pembersih: EPT039697



3. Gunakan kain baru/bersih tanpa serat untuk menyeka nozel kartrid tinta pada sudut 45°.

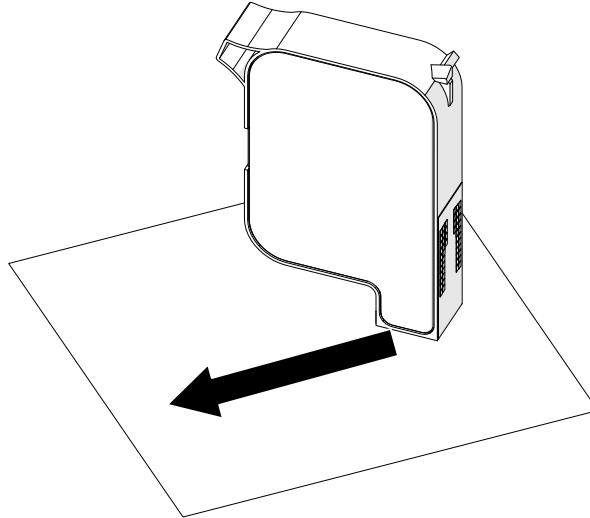
Catatan Sudut 45° mencegah kotoran dari satu nozel mengotori nozel berikutnya.

**PERHATIAN** Peralatan Sensitif. Risiko Kerusakan Peralatan.



**Dilarang menggunakan lap pembersih etanol atau bahan kimia lainnya untuk membersihkan nozel kartrid.**

Gunakan kain baru/bersih bebas serat. Jika bahan kimia digunakan untuk membersihkan kartrid, nozel bisa rusak.



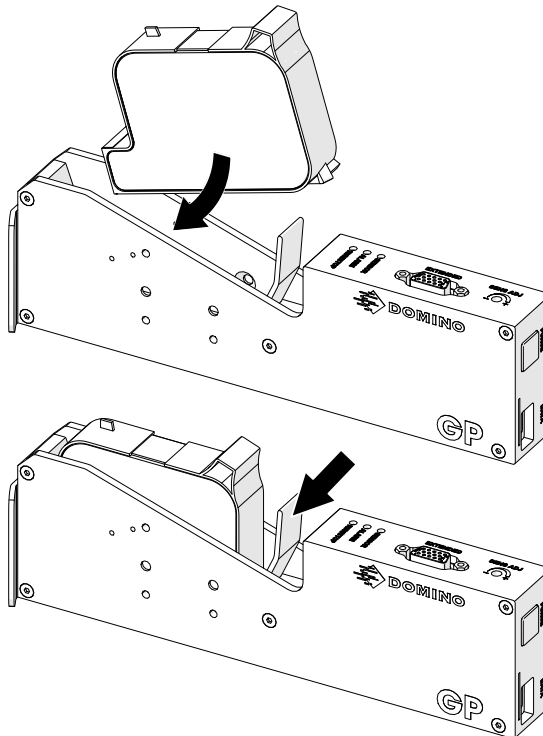
4. Masukkan kartrid tinta ke dalam kepala cetak, lalu tutup kait kepala cetak.

**PERHATIAN** Kontak Listrik Mudah Rusak. Risiko Kerusakan Peralatan.



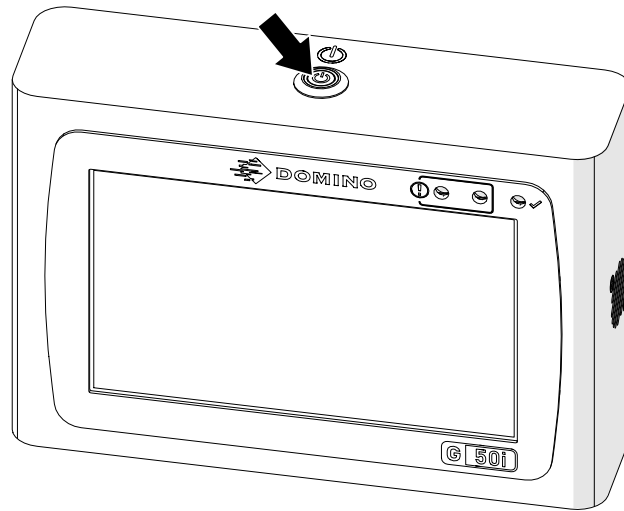
**Jangan memasukkan kartrid secara paksa ke dalam kepala cetak.**

Masukkan kartrid secara hati-hati. Jika kontak listrik tertekan oleh kartrid, kontak pada papan sirkuit kepala cetak dapat rusak.



## PENGOPERASIAN

5. Tekan tombol *Siaga* seperti yang ditunjukkan di bawah ini dan tunggu printer untuk melakukan boot.





## MEMUAT LABEL UNTUK DICETAK

Cara memuat label yang akan dicetak:

1. Dari layar beranda, pilih ikon *Folder*:



2. Pilih templat label yang akan dimuat.

---

Catatan Pratinjau templat akan ditampilkan.

---

3. Pilih *Buka*.

## MULAI MENCETAK

Untuk mulai mencetak, pilih ikon mulai:




## BERHENTI MENCETAK

Catatan Jika pencetakan berhenti saat VDC sedang digunakan, antrean buffer data printer akan dikosongkan. Data perlu dikirim ke printer lagi.


Untuk berhenti mencetak, pilih ikon berhenti:



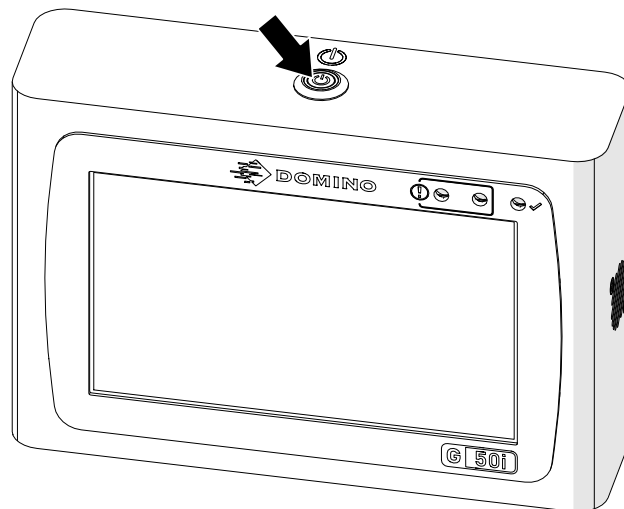
## PEMATIAN

PERINGATAN	Bahan Kimia Berbahaya. Risiko kerusakan mata dan kulit.
	<p><b>Kenakan peralatan pelindung seperti sarung tangan dan kaca-mata saat berada di dekat printer.</b></p> <p>Kontak dengan bahan kimia dapat menyebabkan kerusakan kulit atau mata.</p> <p>Lihat Lembar Data Keselamatan.</p>

Cara mematikan printer:

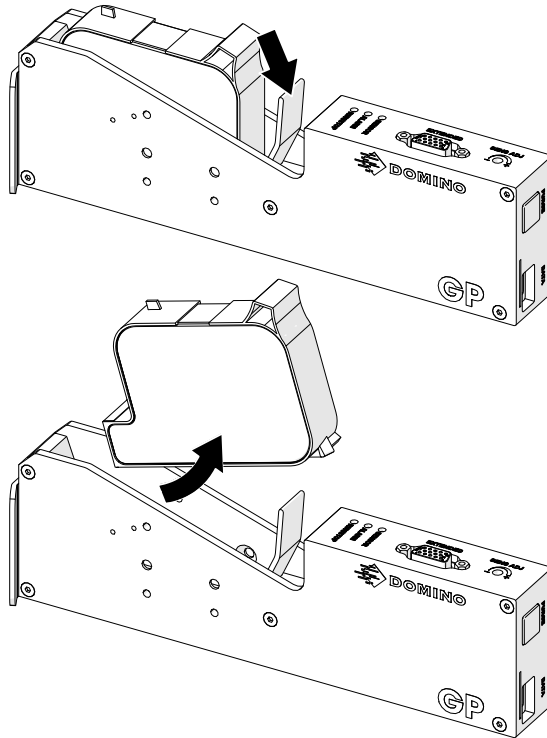
1. Dari layar beranda, pilih ikon *Siaga*  lalu pilih *Matikan*. Atau, tekan dan tahan tombol *Siaga* seperti yang ditunjukkan di bawah ini selama 2 detik.

Catatan Memilih ikon *Siaga* atau menekan tombol *Siaga* tidak memutuskan sambungan printer dari catu daya listrik.



## PENGOPERASIAN

2. Buka kaitnya dan keluarkan kartrid tinta.



3. Pasang penutup pelindung ke kartrid, untuk mencegah nozzle kartrid mengering.



## MENDESAIN TEMPLAT LABEL

Cara mendesain templat label baru:

1. Dari layar beranda, pilih ikon *Desain*:



2. Pilih ikon *Templat label baru*:



3. Masukkan *Nama* templat label.
4. Masukkan *Lebar* templat label.

Catatan Lebar label maksimum bergantung pada resolusi.

Lebar Label Maksimum	Resolusi
1,387 m	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 600x600 DPI</li> <li>• 300x600 DPI</li> <li>• 150x600 DPI</li> </ul>
1,5 m	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 600x300 DPI</li> <li>• 600x200 DPI</li> <li>• 600x150 DPI</li> <li>• 600x120 DPI</li> <li>• 600x100 DPI</li> <li>• 300x300 DPI</li> <li>• 300x200 DPI</li> <li>• 300x150 DPI</li> <li>• 300x120 DPI</li> <li>• 300x100 DPI</li> <li>• 150x300 DPI</li> <li>• 150x200 DPI</li> <li>• 150x150 DPI</li> <li>• 150x120 DPI</li> <li>• 150x100 DPI</li> </ul>

5. Pilih *Jenis kepala cetak* dan pilih jenis kepala cetak yang kompatibel dengan label tersebut:


- GP
- EXT

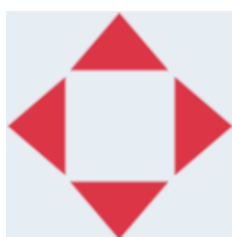
1. Pilih *Buat*.


## MENAMBAHKAN OBJEK KE TEMPLAT LABEL

### Menambahkan Objek Teks

Cara menambahkan objek teks ke templat label:

1. Pilih ikon *Objek*: 
2. Pilih *Teks*.
3. Masukkan teks yang diperlukan.
4. Pilih *OK*.
5. Seret objek ke lokasi yang sesuai di templat, atau gunakan ikon panah untuk menempatkan ulang objek:



6. Untuk mengubah tampilan objek, pilih ikon properti: 

Catatan Ikon properti tidak digunakan, jika antarmuka browser web sedang digunakan.

7. Dalam tab *Umum*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah tampilan umum objek:

Nama Pengaturan	Keterangan
X (mm)	Mengatur posisi horizontal objek di templat.
Y (mm)	Mengatur posisi vertikal objek di templat.
Lebar (mm)	Mengatur lebar objek.
Tinggi (mm)	Mengatur tinggi objek.
Mode skala	Mengatur mode skala objek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skala - Lebar dan tinggi objek dapat diatur secara independen.</li> <li>• Ukuran otomatis - Lebar dan tinggi objek dikendalikan oleh ukuran jenis huruf.</li> </ul>
Sudut	Memutar objek.
Kunci	Mengunci objek agar tidak dapat diedit.
Bisa dilihat	Menjadikan objek bisa dicetak atau tidak.
Seri jenis huruf	Mengatur jenis huruf.
Ukuran (pt)	Mengatur ukuran jenis huruf.


PENGOPERASIAN

Nama Pengaturan	Keterangan
Gaya	Pilih: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tebal</li> <li>• Miring</li> <li>• Bergaris bawah.</li> </ul>
Penyejajaran teks	Jika ada lebih dari 1 baris objek, penyejajaran ditetapkan ke: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiri</li> <li>• Tengah</li> <li>• Kanan.</li> </ul>
Hapus baris kosong	Menghapus baris kosong dari objek.
Hapus spasi awal	Menghapus spasi awal dari objek.

8. Buka tab *Teks*, untuk mengubah teks.

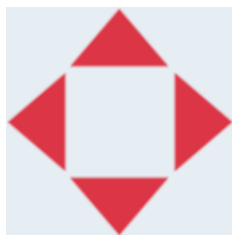
## Menambahkan Objek Penghitung


Cara menambahkan objek penghitung ke templat label:

1. Pilih ikon *Objek*: 
2. Pilih *Penghitung*.
3. Masukkan data objek:

Nama	Keterangan
Nilai awal	Mengatur nilai awal objek penghitung.
Nilai akhir	Mengatur nilai akhir objek penghitung. Saat penghitung mencapai nilai ini, penghitung akan kembali ke nilai awal.
Nilai langkah	Mengatur nilai kenaikan/langkah objek penghitung.
Jumlah pengulangan	Mengatur jumlah pengulangan setiap nilai penghitung.
Prefiks	Mengatur nilai prefiks untuk objek penghitung.
Sufiks	Mengatur nilai sufiks untuk objek penghitung.
Karakter bantalan	Mengatur jumlah karakter bantalan (Rentang: 1 hingga 10)
Tahap	Mengatur arah penghitungan: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Atas</li> <li>• Bawah.</li> </ul>
Digit standar	Mengatur jenis digit: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lain</li> <li>• Arab.</li> </ul>
Isi	Menampilkan pratinjau objek penghitung.

4. Pilih *OK*.
5. Seret objek ke lokasi yang sesuai di templat, atau gunakan ikon panah untuk menempatkan ulang objek:



6. Untuk mengubah tampilan objek, pilih ikon properti: 

Catatan Ikon properti tidak digunakan, jika antarmuka browser web sedang digunakan.



7. Dalam tab *Umum*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah tampilan umum objek:

<b>Nama Pengaturan</b>	<b>Keterangan</b>
X (mm)	Mengatur posisi horizontal objek di templat.
Y (mm)	Mengatur posisi vertikal objek di templat.
Lebar (mm)	Mengatur lebar objek.
Tinggi (mm)	Mengatur tinggi objek.
Mode skala	Mengatur mode skala objek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skala - Lebar dan tinggi objek dapat diatur secara independen.</li> <li>• Ukuran otomatis - Lebar dan tinggi objek dikendalikan oleh ukuran jenis huruf.</li> </ul>
Sudut	Memutar objek.
Kunci	Mengunci objek agar tidak dapat diedit.
Bisa dilihat	Menjadikan objek bisa dicetak atau tidak.
Seri jenis huruf	Mengatur jenis huruf.
Ukuran (pt)	Mengatur ukuran jenis huruf.
Gaya	Pilih: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tebal</li> <li>• Miring</li> <li>• Bergaris bawah.</li> </ul>
Penyejajaran teks	Jika ada lebih dari 1 baris objek, penyejajaran ditetapkan ke: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiri</li> <li>• Tengah</li> <li>• Kanan.</li> </ul>
Hapus baris kosong	Menghapus baris kosong dari objek.
Hapus spasi awal	Menghapus spasi awal dari objek.

8. Dalam tab *Penghitung*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah pengaturan objek penghitung:

<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
Nilai awal	Mengatur nilai awal objek penghitung.
Nilai akhir	Mengatur nilai akhir objek penghitung. Saat penghitung mencapai nilai ini, penghitung akan kembali ke nilai awal.
Nilai langkah	Mengatur nilai kenaikan/langkah objek penghitung.
Jumlah pengulangan	Mengatur jumlah pengulangan setiap nilai penghitung.
Prefiks	Mengatur nilai prefiks untuk objek penghitung.
Sufiks	Mengatur nilai sufiks untuk objek penghitung.

PENGOPERASIAN

Nama	Keterangan
Karakter bantalan	Mengatur jumlah karakter bantalan (Rentang: 1 hingga 10)
Tahap	Mengatur arah penghitungan: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Atas</li> <li>• Bawah.</li> </ul>
Digit standar	Mengatur jenis digit: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lain</li> <li>• Arab.</li> </ul>
Isi	Menampilkan pratinjau objek penghitung.

## Menambahkan Objek Basis Data

Objek basis data memungkinkan bagian label yang telah ditentukan sebelumnya (objek basis data) diisi dengan data dari sumber lain.

2 jenis objek basis data yang berbeda dapat dibuat:

- Basis Data - Menggunakan berkas basis data yang disimpan ke perangkat memori USB yang terhubung ke printer.
- VDC (Variable Database Connection) - Menggunakan data yang dikirim dari perangkat eksternal melalui, TCP/IP, COM (RS485), INPUT, atau Pemindai Kode Batang (Tersambung melalui USB).

## Objek Teks Basis Data

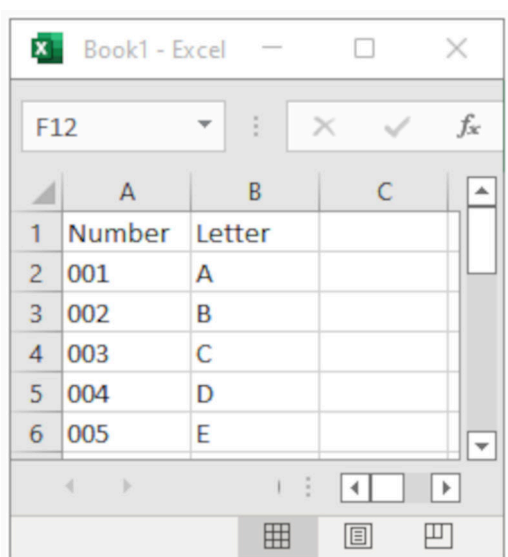
Topik ini menjelaskan cara menyiapkan objek basis data, menggunakan berkas basis data yang disimpan di perangkat memori USB.

Format berkas basis data yang berlaku:

- .txt
- .csv


Cara menambahkan objek basis data ke templat label:

1. Masukkan berkas basis data ke perangkat memori USB. Gambar di bawah ini adalah berkas .csv sederhana yang akan digunakan sebagai contoh:



	A	B	C
1	Number	Letter	
2	001	A	
3	002	B	
4	003	C	
5	004	D	
6	005	E	

2. Hubungkan perangkat memori USB ke printer.

3. Pilih ikon *Objek*: 
4. Pilih *Basis Data*.
5. Pilih *Muat basis data*.

6. Atur pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama Pengaturan	Keterangan
Jenis berkas	Memilih jenis berkas basis data, TXT atau CSV.
Pengodean	Memilih jenis pengodean berkas basis data.
Karakter pemisah	Memilih karakter yang digunakan untuk memisahkan item di dalam berkas basis data.
Header baris pertama	Dipilih jika baris data pertama akan digunakan sebagai judul untuk mengidentifikasi data di antarmuka pengguna. Jika pengaturan ini diaktifkan, baris data pertama tidak akan dicetak.

7. Pilih ikon *Pilih berkas*:



8. Buka drive D:/:



9. Pilih berkas basis data dan pilih ikon centang.

10. Pilih *Lanjut*.

**Load database**

File type: CSV ▼

Encoding: 65001 - Unicode (UTF-8) ▼

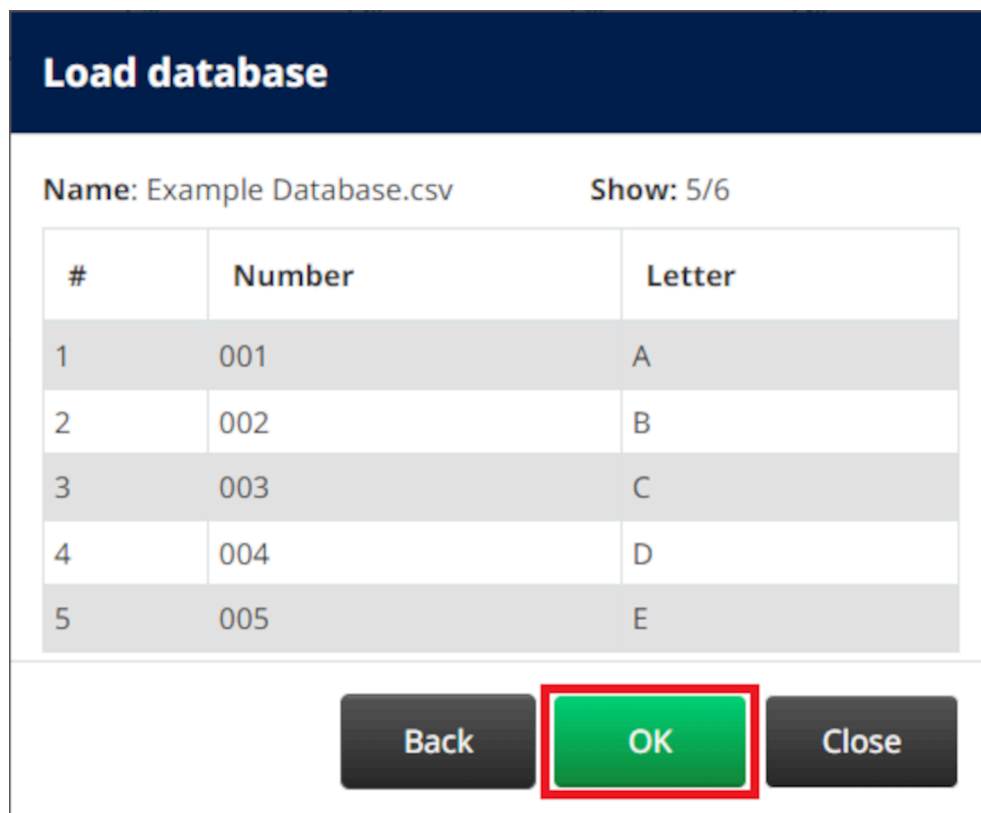
Split char: Comma (,) ▼

First row header

Select file: Example Database.csv ...

Next
Close

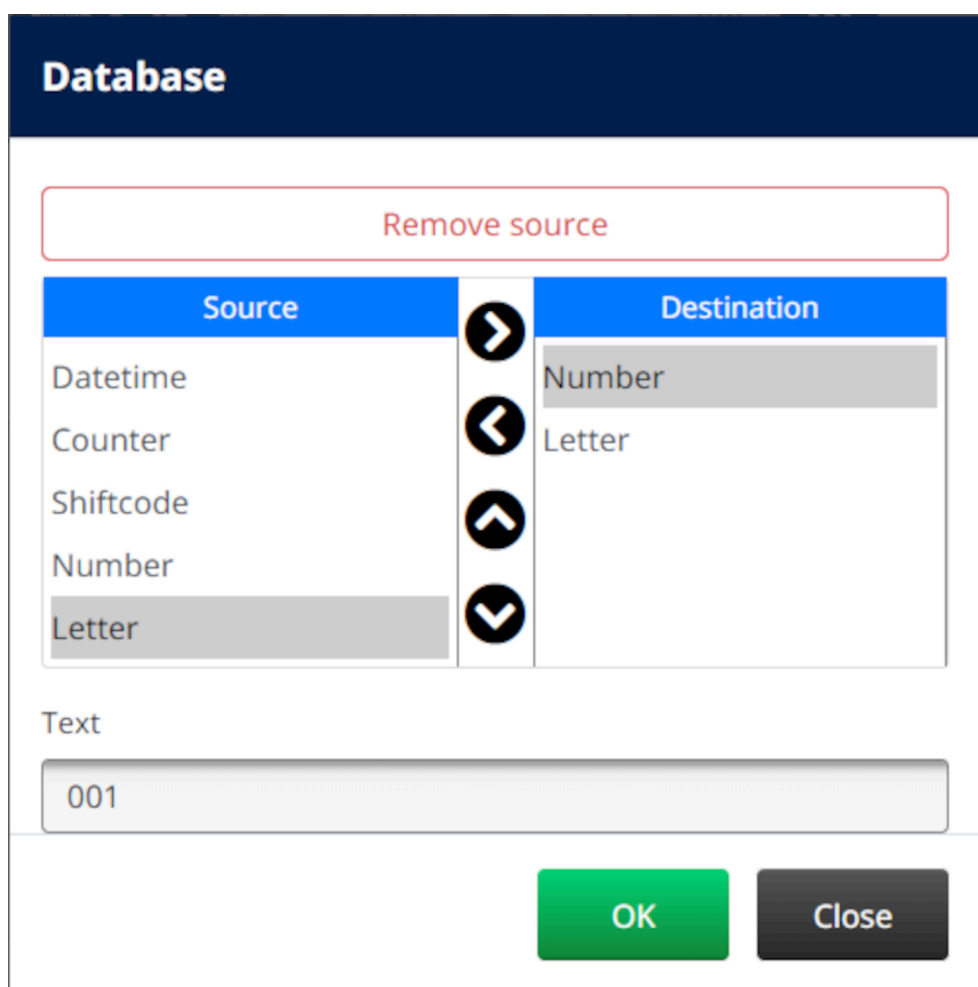
11. Daftar item dalam basis data akan ditampilkan, pilih *OK* untuk melanjutkan.



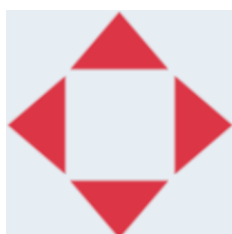
12. Gunakan ikon panah, untuk memindahkan bidang basis data yang akan dicetak dari daftar *Sumber* ke daftar *Tujuan*.

Catatan 1. Item di daftar *Sumber* tidak akan dicetak.

2. Pada contoh di bawah ini, item basis data "Angka" dan "Huruf" akan dicetak.



13. Dimungkinkan juga untuk menyertakan elemen *Teks*, *Tanggal/Waktu*, *Penghitung*, dan *Kode Shift* di dalam objek. Untuk memasukkan salah satu atau beberapa elemen, pindahkan elemen tersebut dari daftar *Sumber* ke daftar *Tujuan*. Setelah memindahkan elemen yang diperlukan ke daftar *Tujuan*, pilih dan sesuaikan pengaturan elemen.
14. Pilih *OK*.
15. Seret objek ke lokasi yang sesuai di templat, atau gunakan ikon panah untuk menempatkan ulang objek:



16. Untuk mengubah tampilan objek, pilih ikon properti:



Catatan Ikon properti tidak digunakan, jika antarmuka browser web sedang digunakan.

17. Dalam tab *Umum*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah tampilan umum objek:

<b>Nama Pengaturan</b>	<b>Keterangan</b>
X (mm)	Mengatur posisi horizontal objek di templat.
Y (mm)	Mengatur posisi vertikal objek di templat.
Lebar (mm)	Mengatur lebar objek.
Tinggi (mm)	Mengatur tinggi objek.
Mode skala	Mengatur mode skala objek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skala - Lebar dan tinggi objek dapat diatur secara independen.</li> <li>• Ukuran otomatis - Lebar dan tinggi objek dikendalikan oleh ukuran jenis huruf.</li> </ul>
Sudut	Memutar objek.
Kunci	Mengunci objek agar tidak dapat diedit.
Bisa dilihat	Menjadikan objek bisa dicetak atau tidak.
Seri jenis huruf	Mengatur jenis huruf.
Ukuran (pt)	Mengatur ukuran jenis huruf.
Gaya	Pilih: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tebal</li> <li>• Miring</li> <li>• Bergaris bawah.</li> </ul>
Penyejajaran teks	Jika ada lebih dari 1 baris objek, penyejajaran ditetapkan ke: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiri</li> <li>• Tengah</li> <li>• Kanan.</li> </ul>
Hapus baris kosong	Menghapus baris kosong dari objek.
Hapus spasi awal	Menghapus spasi awal dari objek.

18. Dalam tab *Basis Data*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah pengaturan objek basis data:

<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
Singkirkan sumber	Catatan Pengaturan ini hanya terlihat, jika sumber basis data dipilih. Putuskan sambungan objek dari sumber basis data saat ini. Ini memungkinkan pemilihan sumber basis data baru.
Muat basis data	Memuat berkas basis data dari perangkat memori USB yang terhubung.
Muat VDC	Memuat dan mengatur sumber koneksi basis data variabel.

PENGOPERASIAN

Nama	Keterangan
Sumber	Ini adalah daftar item yang tersedia untuk ditambahkan ke objek basis data. Untuk menambahkan item ke objek basis data, gunakan ikon panah untuk memindahkannya ke daftar <i>Tujuan</i> .
Tujuan	Ini adalah daftar item yang telah ditambahkan ke objek basis data. Untuk menghapus item dari objek basis data, gunakan ikon panah untuk memindahkannya ke daftar <i>Sumber</i> .
Isi	Menampilkan pratinjau objek basis data.



## Objek Teks Basis Data VDC

Topik ini menjelaskan cara menyiapkan objek basis data, menggunakan koneksi basis data variabel ke perangkat lain.

Cara menambahkan objek basis data ke templat label:

1. Untuk mengatur koneksi ke perangkat yang akan mengirimkan data ke printer, baca [Pengaturan VDC pada halaman 87](#).

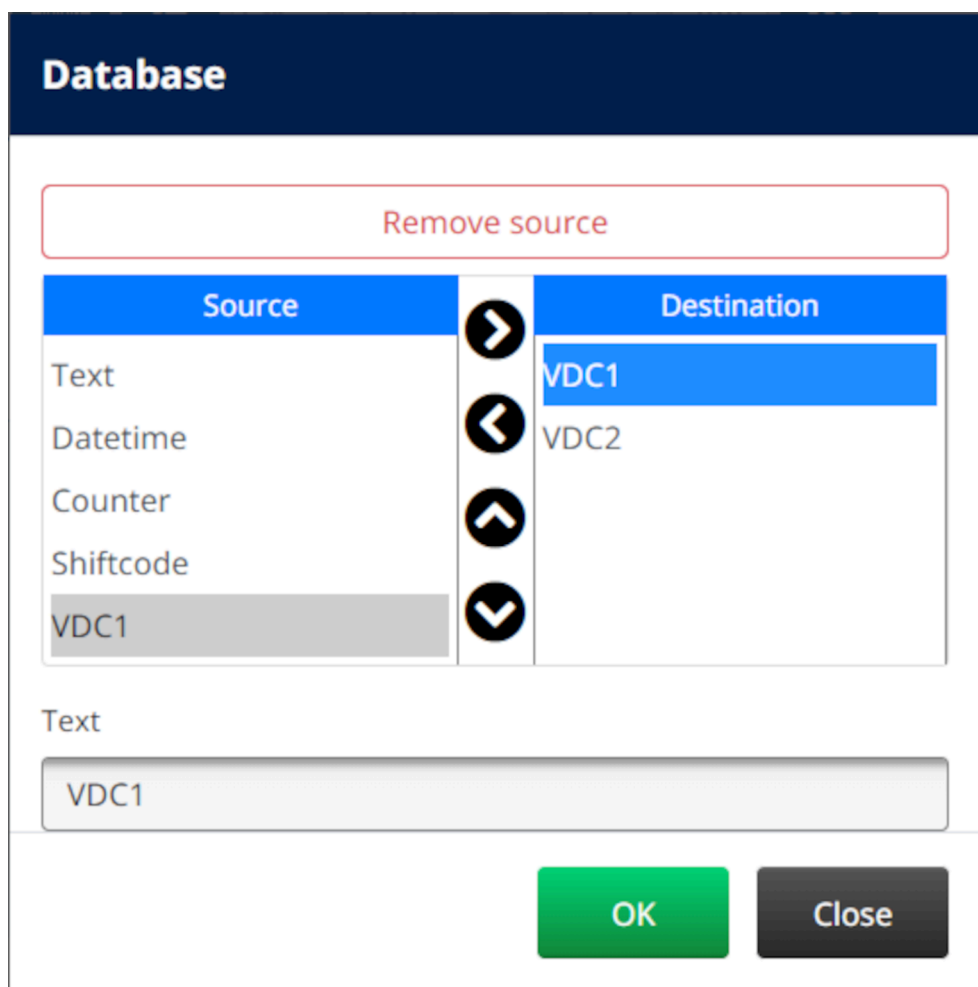


2. Di desainer templat label, pilih ikon *Objek*.
3. Pilih *Basis Data*.
4. Pilih *Muat VDC*.
5. Pilih *OK*.

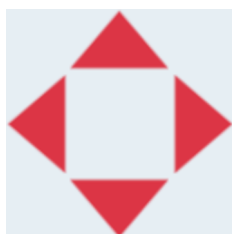
6. Gunakan ikon panah, untuk memindahkan bidang basis data yang akan dicetak dari daftar *Sumber* ke daftar *Tujuan*. Hingga 20 item VDC dapat dipilih (VDC1 hingga VDC20).

Catatan 1. Item di daftar *Sumber* tidak akan dicetak.

2. Pada contoh di bawah ini, VDC1 dan VDC2 akan dicetak.



7. Dimungkinkan juga untuk menyertakan elemen *Teks*, *Tanggal/Waktu*, *Penghitung*, dan *Kode Shift* di dalam objek. Untuk memasukkan salah satu atau beberapa elemen, pindahkan elemen tersebut dari daftar *Sumber* ke daftar *Tujuan*. Setelah memindahkan elemen yang diperlukan ke daftar *Tujuan*, pilih dan sesuaikan pengaturan elemen.
8. Pilih *OK*.
9. Seret objek ke lokasi yang sesuai di templat, atau gunakan ikon panah untuk menempatkan ulang objek:



10. Untuk mengubah tampilan objek, pilih ikon properti:



Catatan Ikon properti tidak digunakan, jika antarmuka browser web sedang digunakan.

11. Dalam tab *Umum*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah tampilan umum objek:

<b>Nama Pengaturan</b>	<b>Keterangan</b>
X (mm)	Mengatur posisi horizontal objek di templat.
Y (mm)	Mengatur posisi vertikal objek di templat.
Lebar (mm)	Mengatur lebar objek.
Tinggi (mm)	Mengatur tinggi objek.
Mode skala	Mengatur mode skala objek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skala - Lebar dan tinggi objek dapat diatur secara independen.</li> <li>• Ukuran otomatis - Lebar dan tinggi objek dikendalikan oleh ukuran jenis huruf.</li> </ul>
Sudut	Memutar objek.
Kunci	Mengunci objek agar tidak dapat diedit.
Bisa dilihat	Menjadikan objek bisa dicetak atau tidak.
Seri jenis huruf	Mengatur jenis huruf.
Ukuran (pt)	Mengatur ukuran jenis huruf.
Gaya	Pilih: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tebal</li> <li>• Miring</li> <li>• Bergaris bawah.</li> </ul>
Penyejajaran teks	Jika ada lebih dari 1 baris objek, penyejajaran ditetapkan ke: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiri</li> <li>• Tengah</li> <li>• Kanan.</li> </ul>
Hapus baris kosong	Menghapus baris kosong dari objek.
Hapus spasi awal	Menghapus spasi awal dari objek.

12. Dalam tab *Basis Data*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah pengaturan objek basis data:

<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
Singkirkan sumber	Catatan Pengaturan ini hanya terlihat, jika sumber basis data dipilih. Putuskan sambungan objek dari sumber basis data saat ini. Ini memungkinkan pemilihan sumber basis data baru.
Muat basis data	Memuat berkas basis data dari perangkat memori USB yang terhubung.
Muat VDC	Memuat dan mengatur sumber koneksi basis data variabel.

PENGOPERASIAN

Nama	Keterangan
Sumber	Ini adalah daftar item yang tersedia untuk ditambahkan ke objek basis data. Untuk menambahkan item ke objek basis data, gunakan ikon panah untuk memindahkannya ke daftar <i>Tujuan</i> .
Tujuan	Ini adalah daftar item yang telah ditambahkan ke objek basis data. Untuk menghapus item dari objek basis data, gunakan ikon panah untuk memindahkannya ke daftar <i>Sumber</i> .
Isi	Menampilkan pratinjau objek basis data.

## Mengisi Objek Teks Basis Data VDC dengan Data

---

Catatan Jika pencetakan berhenti saat VDC sedang digunakan, antrean buffer data printer akan dikosongkan. Data perlu dikirim ke printer lagi.

---

Cara mengisi objek basis data VDC dengan data:

1. Pilih ikon *Simpan*, untuk menyimpan templat label:



2. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Folder*:



3. Pilih templat label yang akan dimuat.

Catatan Pratinjau templat akan ditampilkan.

---

4. Pilih *Buka*.




5. Pilih ikon *Mulai*, untuk mulai mencetak:

6. Kirim data dari perangkat eksternal ke printer.

7. Sekarang data akan ditampilkan di bagian bawah layar *Beranda*.

## Menambahkan Objek Kode Batang

Cara menambahkan objek kode batang ke templat label:

1. Pilih ikon *Objek*: 
2. Pilih *Kode Batang*.
3. Masukkan data objek:

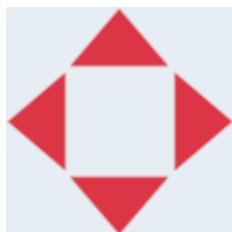
Nama	Keterangan
Sumber	Memilih jenis data kode batang: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Teks - Data kode batang akan dihasilkan dari teks statis.</li> <li>• Penghitung - Data kode batang akan dihasilkan dari penghitung.</li> <li>• Tanggal/Waktu - Data kode batang akan dihasilkan dari jam.</li> <li>• Kode Shift - Data kode batang akan dihasilkan dari kode shift.</li> <li>• Boxlot - Data kode batang akan dihasilkan dari penghitung boxlot.</li> <li>• Basis Data - Data kode batang akan dihasilkan dari basis data.</li> </ul>
Jenis kode batang	Memilih jenis kode batang.

4. Pilih *Lanjut*.
5. Atur data sumber kode batang:

Jenis Sumber	Tindakan
Teks	Memasukkan teks yang akan digunakan untuk menghasilkan kode batang.
Penghitung	Mengatur penghitung, baca <a href="#">Menambahkan Objek Penghitung pada halaman 112</a> .
Tanggal/Waktu	Mengatur jam, baca <a href="#">Menambahkan Objek Jam pada halaman 140</a> .
Kode shift	Mengatur kode shift, baca <a href="#">Add a Shiftcode Object</a> .
Boxlot	Mengatur penghitung boxlot, baca <a href="#">Menambahkan Objek Boxlot pada halaman 149</a> .
Basis Data	Mengatur basis data, baca <a href="#">Add a Database Object</a> .

6. Pilih *OK*.

7. Seret objek ke lokasi yang sesuai di templat, atau gunakan ikon panah untuk menempatkan ulang objek:



8. Untuk mengubah tampilan objek, pilih ikon properti:



Catatan Ikon properti tidak digunakan, jika antarmuka browser web sedang digunakan.

9. Dalam tab *Umum*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah tampilan umum objek:

Nama Pengaturan	Keterangan
X (mm)	Mengatur posisi horizontal objek di templat.
Y (mm)	Mengatur posisi vertikal objek di templat.
Lebar (mm)	Mengatur lebar objek.
Tinggi (mm)	Mengatur tinggi objek.
Mode skala	Mengatur mode skala objek. <ul style="list-style-type: none"> <li>Skala - Lebar dan tinggi objek dapat diatur secara independen.</li> <li>Ukuran otomatis - Lebar dan tinggi objek dikendalikan oleh ukuran jenis huruf.</li> </ul>
Sudut	Memutar objek.
Kunci	Mengunci objek agar tidak dapat diedit.
Bisa dilihat	Menjadikan objek bisa dicetak atau tidak.
Seri jenis huruf	Mengatur jenis huruf.
Ukuran (pt)	Mengatur ukuran jenis huruf.
Gaya	Pilih: <ul style="list-style-type: none"> <li>Tebal</li> <li>Miring</li> <li>Bergaris bawah.</li> </ul>
Penyejajaran teks	Jika ada lebih dari 1 baris objek, penyejajaran ditetapkan ke: <ul style="list-style-type: none"> <li>Kiri</li> <li>Tengah</li> <li>Kanan.</li> </ul>
Hapus baris kosong	Menghapus baris kosong dari objek.

Nama Pengaturan	Keterangan
Hapus spasi awal	Menghapus spasi awal dari objek.

10. Dalam tab *Kode batang*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah pengaturan kode batang.

Nama	Keterangan
Nama	Nama jenis kode batang yang dipilih.
Lebar modul	Mengatur ukuran modul kode batang.
Optimalkan	Mengoptimalkan ukuran kode batang.
Mode pengodean	Memilih mode pengodean data.
Halaman kode	Jika <i>Mode pengodean</i> diatur ke <i>Halaman kode</i> , pilih metode pengodean.
Zona tenang	Memilih satuan pengukuran yang akan digunakan untuk menentukan ukuran zona/margin tenang di sekitar kode batang: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Piksel</li> <li>• Milimeter</li> <li>• Mil</li> <li>• Inchi</li> <li>• Persen</li> </ul>
Pengurangan lebar batang(%)	Mengurangi lebar batang kode batang, untuk mengimbangi tinta yang menyebar di permukaan cetak.
Margin kiri	Menambahkan ruang kosong di sisi kiri kode batang.
Margin kanan	Menambahkan ruang kosong di sisi kanan kode batang.
Margin atas	Menambahkan ruang kosong di atas kode batang.
Margin bawah	Menambahkan ruang kosong di bawah kode batang.
Harus pas	Dipilih jika kode batang harus pas di dalam persegi panjang pembatas.
Urutan keluar	Mengaktifkan urutan keluar dalam data kode batang seperti enter, tab, dll.

11. Tab juga tersedia untuk mengubah pengaturan tertentu untuk jenis kode batang dan jenis sumber data yang dipilih.



## Menambahkan Objek Grafis Statis

Format berkas gambar yang berlaku:

- .jpg
- .bmp
- .png
- .gif

Cara menambahkan objek grafis statis ke templat label:


1. Sambungkan perangkat memori USB berisi berkas gambar ke printer.

2. Pilih ikon *Objek*: 

3. Pilih *Grafis*.

4. Tetapkan *Jenis gambar* sebagai *Statis*.

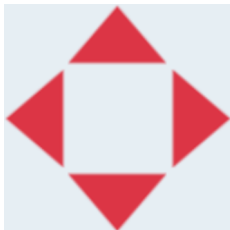
5. Pilih ikon *Pilih gambar*: 

6. Buka drive D:/: 

7. Pilih berkas gambar pada perangkat memori USB dan pilih ikon centang.

8. Pilih *OK*.

9. Seret objek ke lokasi yang sesuai di templat, atau gunakan ikon panah untuk menempatkan ulang objek:



10. Untuk menyesuaikan properti objek, pilih ikon properti: 

Catatan Ikon properti tidak digunakan, jika antarmuka browser web sedang digunakan.

11. Dalam tab *Umum*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah tampilan umum objek:

Nama Pengaturan	Keterangan
X (mm)	Mengatur posisi horizontal objek di templat.
Y (mm)	Mengatur posisi vertikal objek di templat.
Lebar (mm)	Mengatur lebar objek.
Tinggi (mm)	Mengatur tinggi objek.

PENGOPERASIAN

Nama Pengaturan	Keterangan
Mode skala	Mengatur mode skala objek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Skala</i> - Lebar dan tinggi objek dapat diatur secara independen.</li> <li>• <i>Ukuran otomatis</i> - Lebar dan tinggi objek dikendalikan oleh ukuran jenis huruf.</li> </ul>
Sudut	Memutar objek.
Kunci	Mengunci objek agar tidak dapat diedit.
Bisa dilihat	Menjadikan objek bisa dicetak atau tidak.

12. Untuk mengubah gambar, pilih tab *Grafis* .

## Menambahkan Objek Grafis Dinamis

Objek grafis dinamis memungkinkan bagian label yang telah ditentukan sebelumnya (objek grafis dinamis) diisi dengan gambar yang berbeda.

Berkas gambar disimpan pada perangkat memori USB yang terhubung ke printer.

Format berkas gambar yang berlaku:

- .jpg
- .bmp
- .png
- .gif

2 jenis objek dinamis grafis dapat dibuat:

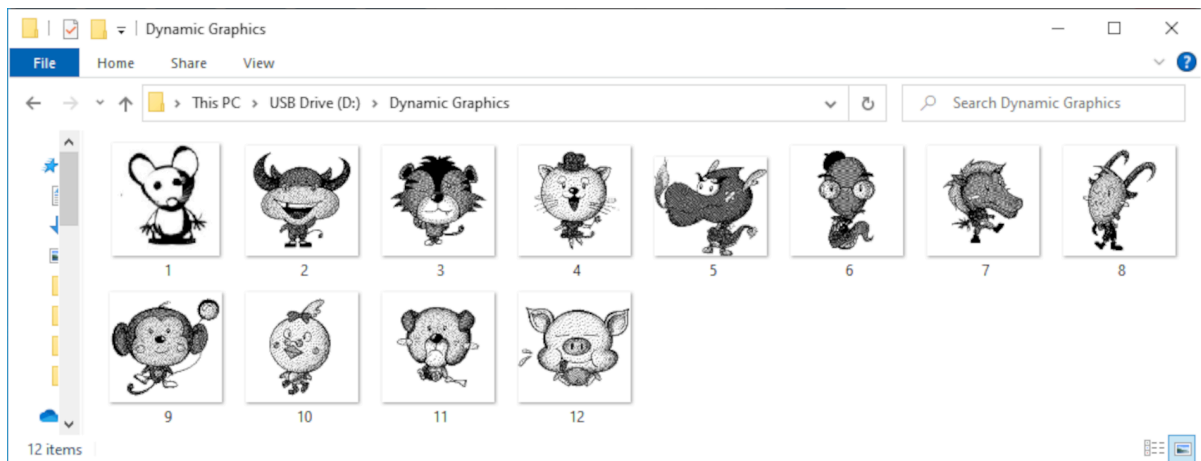
- Basis Data - Menggunakan berkas basis data yang disimpan ke perangkat memori USB yang terhubung ke printer, untuk memilih gambar.
- VDC (Variable Database Connection) - Menggunakan data yang dikirim dari perangkat eksternal melalui, TCP/IP, COM (RS485), INPUT, untuk memilih gambar.

## Objek Grafis Dinamis Basis Data

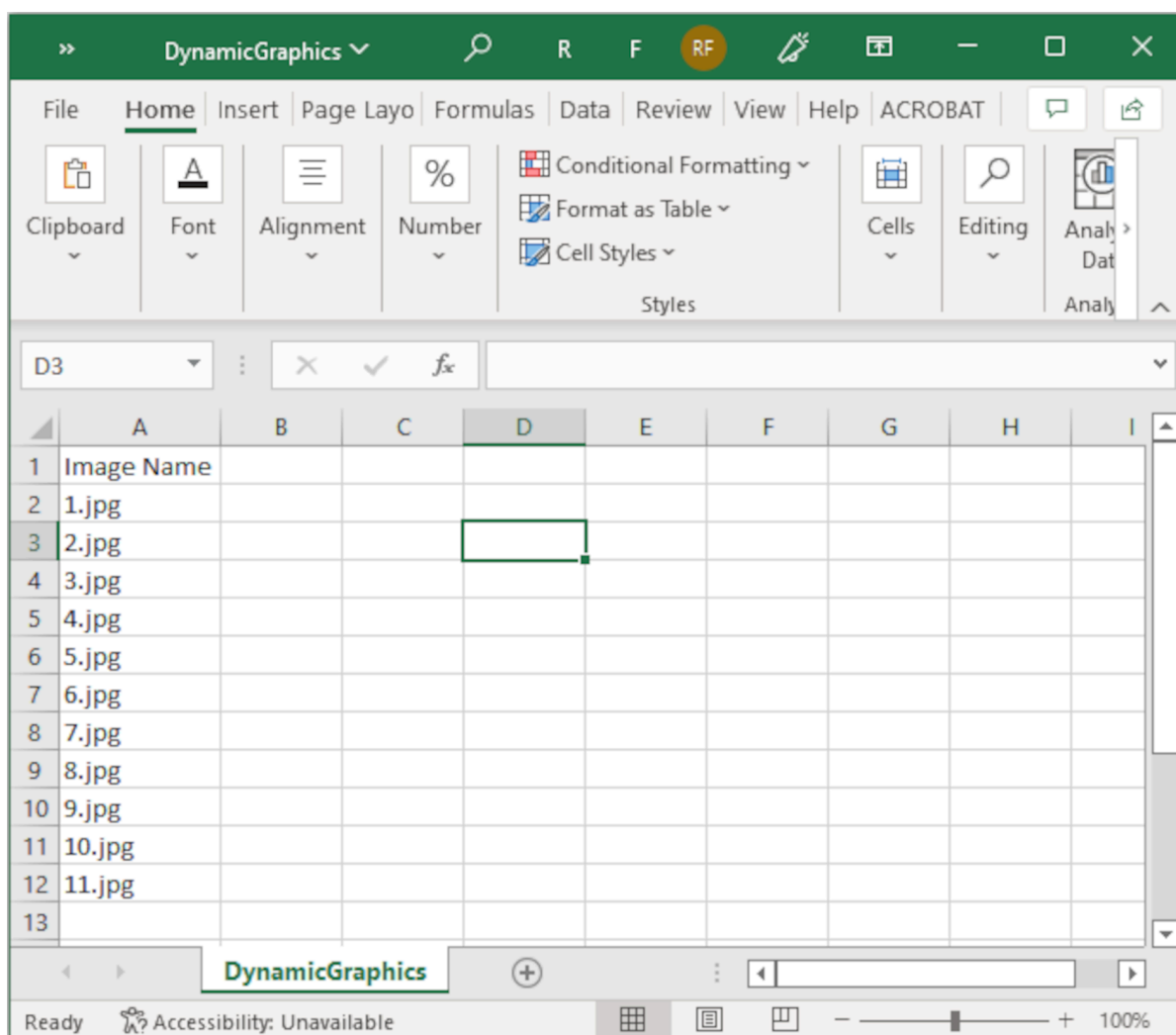
Topik ini menjelaskan cara mengatur objek grafis dinamis, yang menggunakan berkas basis data yang disimpan di perangkat memori USB, untuk memilih gambar.


Cara menambahkan objek grafis dinamis ke templat label:

1. Simpan berkas gambar ke folder pada perangkat memori USB.



2. Buat berkas .CSV atau .TXT yang mencantumkan nama berkas gambar sesuai urutan pencetakan.



3. Simpan berkas .CSV atau .TXT pada perangkat memori USB yang sama yang berisi berkas gambar.
4. Hubungkan perangkat memori USB ke printer.
5. Pilih ikon *Objek*: 
6. Pilih *Grafis*.
7. Tetapkan *Jenis gambar* sebagai *Dinamis*.
8. Pilih *Muat basis data*.
9. Atur pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama Pengaturan	Keterangan
Jenis berkas	Memilih jenis berkas basis data, TXT atau CSV.
Pengodean	Memilih jenis pengodean berkas basis data.
Karakter pemisah	Memilih karakter yang digunakan untuk memisahkan item di dalam berkas basis data.

Nama Pengaturan	Keterangan
Header baris pertama	Dipilih jika baris data pertama akan digunakan sebagai judul untuk mengidentifikasi data di antarmuka pengguna. Jika pengaturan ini diaktifkan, baris data pertama tidak akan digunakan untuk memilih berkas gambar.

10. Pilih ikon *Pilih berkas*:



11. Buka drive D:/:



12. Pilih berkas basis data (.CSV atau .TXT) pada perangkat memori USB dan pilih ikon centang.

13. Pilih *Lanjut*.

### Load database

File type

CSV
▼

Encoding

65001 - Unicode (UTF-8)
▼

Split char

Comma (,)
▼

First row header

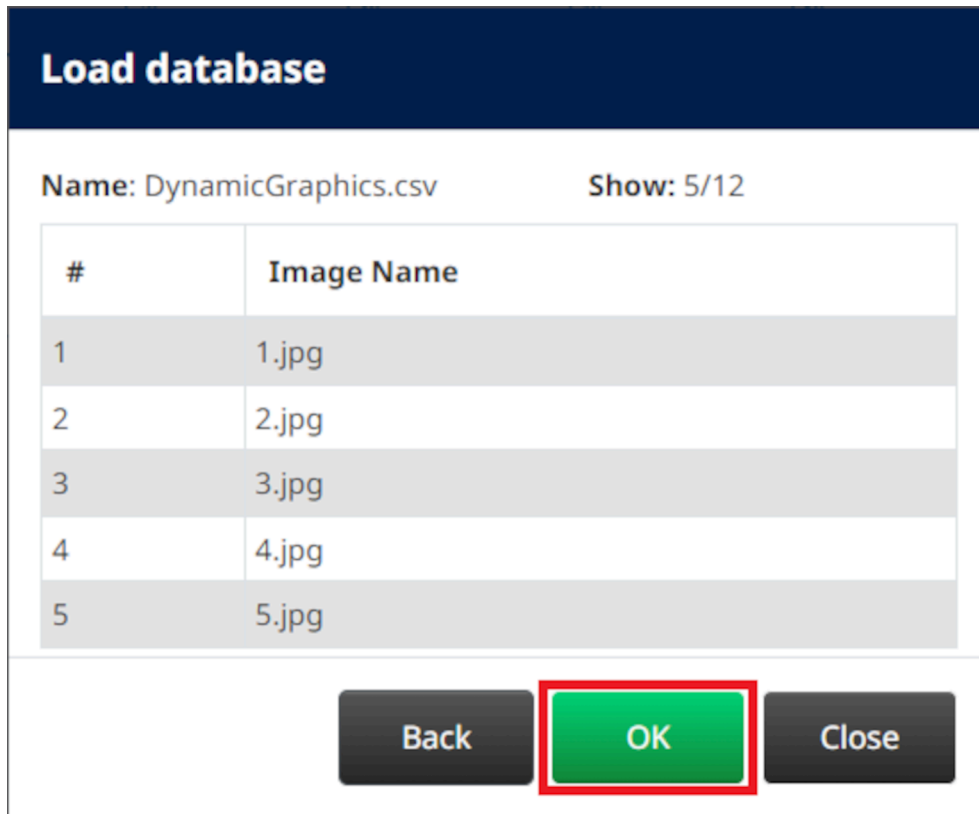
Select file:

DynamicGraphics.csv
...

Next

Close

14. Daftar item dalam basis data akan ditampilkan, pilih *OK* untuk melanjutkan.



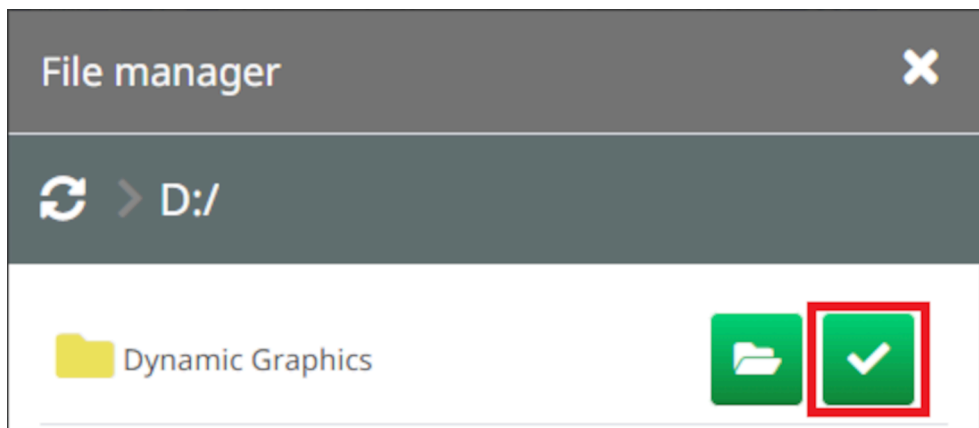
15. Pilih ikon *Pilih folder*:



16. Buka drive D:/:

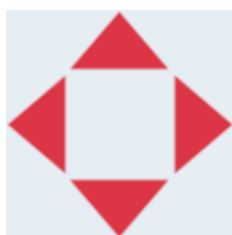


17. Temukan folder yang berisi berkas gambar, lalu pilih ikon centang hijau.



18. Pilih *OK*.

19. Seret objek ke lokasi yang sesuai di templat, atau gunakan ikon panah untuk menempatkan ulang objek:



20. Untuk menyesuaikan properti objek, pilih ikon properti:



Catatan Ikon properti tidak digunakan, jika antarmuka browser web sedang digunakan.

21. Dalam tab *Umum*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah tampilan umum objek:

Nama Pengaturan	Keterangan
X (mm)	Mengatur posisi horizontal objek di templat.
Y (mm)	Mengatur posisi vertikal objek di templat.
Lebar (mm)	Mengatur lebar objek.
Tinggi (mm)	Mengatur tinggi objek.
Mode skala	Mengatur mode skala objek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Skala</i> - Lebar dan tinggi objek dapat diatur secara independen.</li> <li>• <i>Ukuran otomatis</i> - Lebar dan tinggi objek dikendalikan oleh ukuran jenis huruf.</li> </ul>
Sudut	Memutar objek.
Kunci	Mengunci objek agar tidak dapat diedit.
Bisa dilihat	Menjadikan objek bisa dicetak atau tidak.

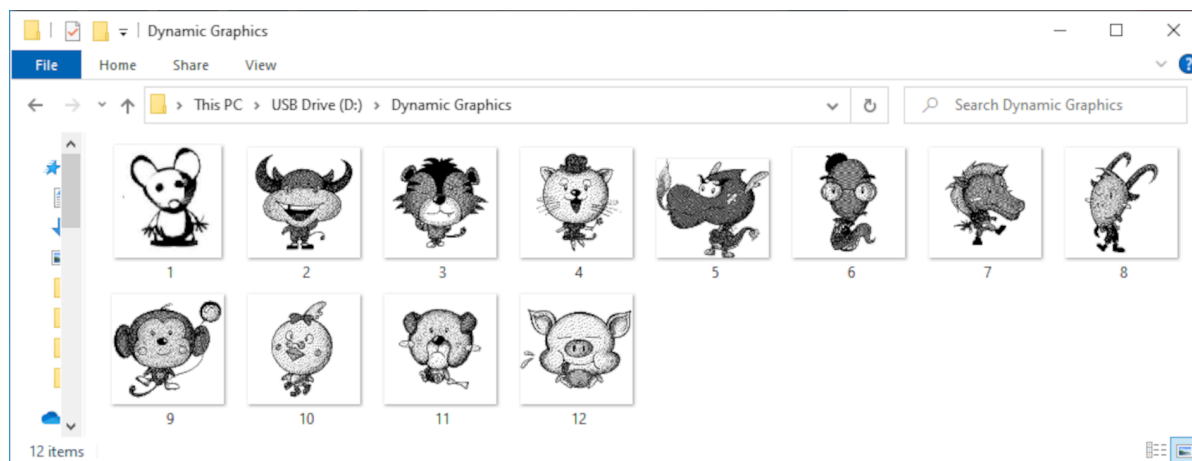
22. Pilih tab *Grafis*, untuk mengubah basis data gambar.

## Objek Grafis Dinamis VDC

Topik ini menjelaskan cara menyiapkan objek grafis dinamis, menggunakan koneksi basis data variabel ke perangkat lain, untuk memilih berkas gambar.

Cara menambahkan objek grafis dinamis ke templat label:

1. Untuk mengatur koneksi ke perangkat yang akan mengirimkan data ke printer, baca [Pengaturan VDC pada halaman 87](#).
2. Simpan berkas gambar ke folder pada perangkat memori USB, lalu hubungkan ke printer.



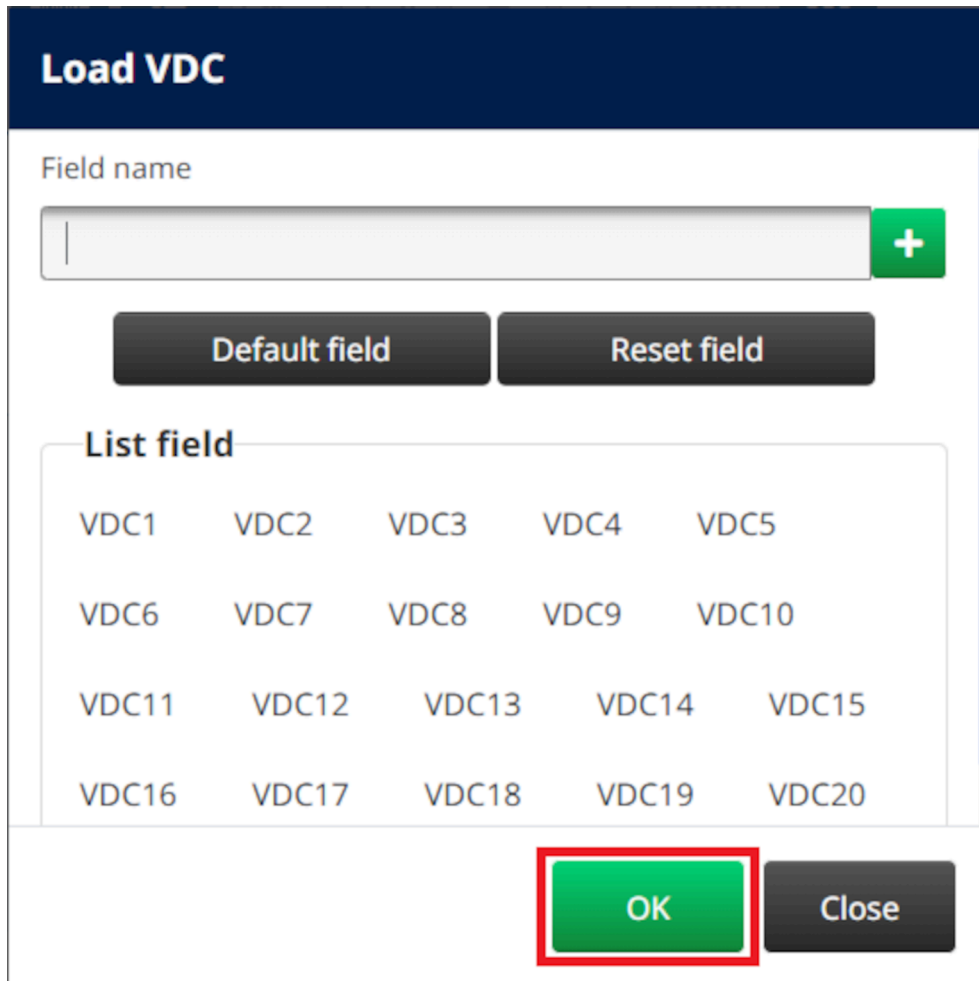
3. Di desainer templat label, pilih ikon *Objek*:



4. Pilih *Grafis > Dinamis > Muat VDC*.



- Pilih OK.



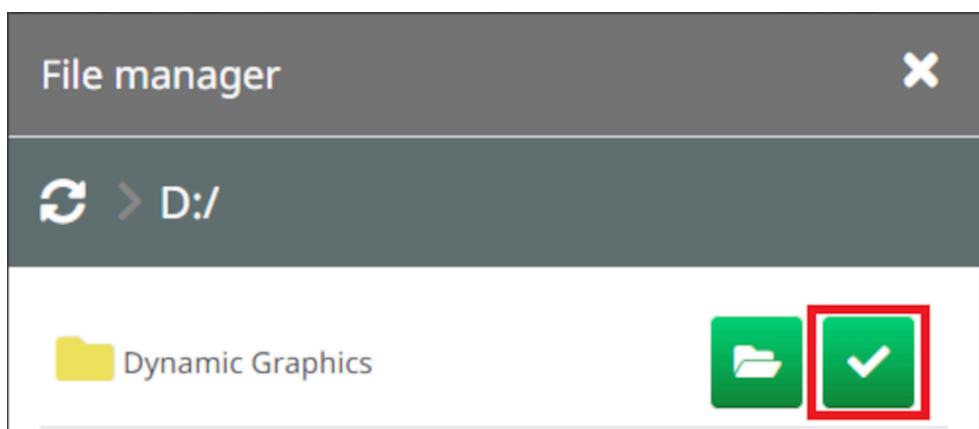
- Pilih ikon *Pilih folder*:



- Buka drive D:/:

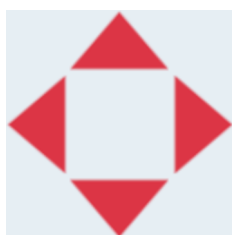


- Temukan folder yang berisi berkas gambar, lalu pilih ikon centang hijau.



- Pilih OK.

10. Seret objek ke lokasi yang sesuai di templat, atau gunakan ikon panah untuk menempatkan ulang objek:



11. Untuk menyesuaikan properti objek, pilih ikon properti:



Catatan Ikon properti tidak digunakan, jika antarmuka browser web sedang digunakan.

12. Dalam tab *Umum*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah tampilan umum objek:

Nama Pengaturan	Keterangan
X (mm)	Mengatur posisi horizontal objek di templat.
Y (mm)	Mengatur posisi vertikal objek di templat.
Lebar (mm)	Mengatur lebar objek.
Tinggi (mm)	Mengatur tinggi objek.
Mode skala	Mengatur mode skala objek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Skala</i> - Lebar dan tinggi objek dapat diatur secara independen.</li> <li>• <i>Ukuran otomatis</i> - Lebar dan tinggi objek dikendalikan oleh ukuran jenis huruf.</li> </ul>
Sudut	Memutar objek.
Kunci	Mengunci objek agar tidak dapat diedit.
Bisa dilihat	Menjadikan objek bisa dicetak atau tidak.

13. Pilih tab *Grafis*, untuk mengubah pengaturan VDC.

14. Untuk mengisi objek dengan data, baca [Mengisi Objek Grafis Dinamis VDC dengan Data pada halaman 139](#).

## Mengisi Objek Grafis Dinamis VDC dengan Data

---

Catatan Jika pencetakan berhenti saat VDC sedang digunakan, antrean buffer data printer akan dikosongkan. Data perlu dikirim ke printer lagi.

---

Cara mengisi objek grafis dinamis VDC dengan data:

1. Pilih ikon *Simpan*, untuk menyimpan templat label:



2. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Folder*:



3. Pilih templat label yang akan dimuat.

Catatan Pratinjau templat akan ditampilkan.

---

4. Pilih *Buka*.




5. Pilih ikon *Mulai*, untuk mulai mencetak:
6. Kirim data (nama berkas gambar) dari perangkat eksternal ke printer.
7. Sekarang daftar gambar terpilih akan ditampilkan di bagian bawah layar *Beranda*.

## Menambahkan Objek Jam

Catatan Jam sistem harus diatur untuk mencetak nilai tanggal/waktu yang akurat. Baca [Umum pada halaman 85](#).

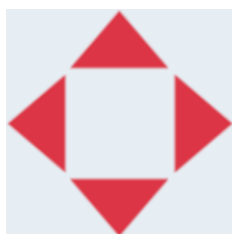
Cara menambahkan objek jam ke templat label:

1. Pilih ikon *Objek*: 
2. Pilih *Jam*.
3. Sesuaikan pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama	Keterangan
Format	Mengatur format tanggal/waktu. Baca <a href="#">Format Objek Jam pada halaman 144</a> .
Tanggal Kedaluwarsa	Menambahkan hari ke nilai objek Misalnya, jika hari ini tanggal 1 Januari, dan <i>Tanggal Kedaluwarsa</i> diatur ke 5, tanggal 6 Januari akan dicetak.
Mode putar	Pengaturan ini memungkinkan objek terus mencetak tanggal kemarin untuk jangka waktu tertentu, atau mencetak tanggal besok pada waktu yang lebih awal. Misalnya, jika ini diatur ke <i>Hari sebelumnya</i> , dan <i>Jam putar</i> diatur ke 5. Pada tanggal 2 Januari pukul 04.00, objek akan mencetak 1 Januari pukul 04.00. Kemudian, pada pukul 05.00, objek akan maju ke tanggal hari ini dan mencetak 2 Januari pukul 05.00. Atau, jika ini diatur ke <i>Hari berikutnya</i> , dan <i>Jam putar</i> diatur ke 5. Pada tanggal 2 Januari pukul 18.00, objek akan mencetak 2 Januari pukul 18.00. Kemudian, pada pukul 19.00, objek akan maju ke tanggal besok dan mencetak 3 Januari pukul 19.00. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tidak ada - Mencetak waktu/tanggal saat ini.</li> <li>• Hari sebelumnya - Menggunakan pengaturan <i>Jam putar</i> untuk melanjutkan mencetak tanggal kemarin selama jangka waktu tertentu.</li> <li>• Hari berikutnya - Menggunakan pengaturan <i>Jam putar</i> untuk mulai mencetak tanggal besok lebih awal.</li> </ul>
Jam putar	Catatan Pengaturan ini hanya berlaku, jika <i>Mode putar</i> diatur ke <i>Hari sebelumnya</i> , atau <i>Hari berikutnya</i> . Mengatur jumlah jam yang akan ditambahkan ke, atau dikurangi dari nilai objek.
Wilayah	Mengatur wilayah tanggal/waktu.
Huruf besar	Mengatur teks huruf besar atau kecil untuk format nama bulan (MMM dan MMMM).

Nama	Keterangan
Isi	Menampilkan pratinjau objek.

1. Pilih OK.
2. Seret objek ke lokasi yang sesuai di templat, atau gunakan ikon panah untuk menempatkan ulang objek:



3. Untuk mengubah tampilan objek, pilih ikon properti:

Catatan Ikon properti tidak digunakan, jika antarmuka browser web sedang digunakan.

4. Dalam tab *Umum*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah tampilan umum objek:

Nama Pengaturan	Keterangan
X (mm)	Mengatur posisi horizontal objek di templat.
Y (mm)	Mengatur posisi vertikal objek di templat.
Lebar (mm)	Mengatur lebar objek.
Tinggi (mm)	Mengatur tinggi objek.
Mode skala	Mengatur mode skala objek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skala - Lebar dan tinggi objek dapat diatur secara independen.</li> <li>• Ukuran otomatis - Lebar dan tinggi objek dikendalikan oleh ukuran jenis huruf.</li> </ul>
Sudut	Memutar objek.
Kunci	Mengunci objek agar tidak dapat diedit.
Bisa dilihat	Menjadikan objek bisa dicetak atau tidak.
Seri jenis huruf	Mengatur jenis huruf.
Ukuran (pt)	Mengatur ukuran jenis huruf.
Gaya	Pilih: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tebal</li> <li>• Miring</li> <li>• Bergaris bawah.</li> </ul>

Nama Pengaturan	Keterangan
Penyejajaran teks	Jika ada lebih dari 1 baris objek, penyejajaran ditetapkan ke: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiri</li> <li>• Tengah</li> <li>• Kanan.</li> </ul>
Hapus baris kosong	Menghapus baris kosong dari objek.
Hapus spasi awal	Menghapus spasi awal dari objek.

5. Dalam tab *Jam*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah pengaturan objek jam.

Nama	Keterangan
Format	Mengatur format tanggal/waktu. Baca <a href="#">Format Objek Jam pada halaman 144</a> .
Tanggal Kedaluwarsa	Menambahkan hari ke nilai objek Misalnya, jika hari ini tanggal 1 Januari, dan <i>Tanggal Kedaluwarsa</i> diatur ke 5, tanggal 6 Januari akan dicetak.
Mode putar	Pengaturan ini memungkinkan objek terus mencetak tanggal kemarin untuk jangka waktu tertentu, atau mencetak tanggal besok pada waktu yang lebih awal. Misalnya, jika ini diatur ke <i>Hari sebelumnya</i> , dan <i>Jam putar</i> diatur ke 5. Pada tanggal 2 Januari pukul 04.00, objek akan mencetak 1 Januari pukul 04.00. Kemudian, pada pukul 05.00, objek akan maju ke tanggal hari ini dan mencetak 2 Januari pukul 05.00. Atau, jika ini diatur ke <i>Hari berikutnya</i> , dan <i>Jam putar</i> diatur ke 5. Pada tanggal 2 Januari pukul 18.00, objek akan mencetak 2 Januari pukul 18.00. Kemudian, pada pukul 19.00, objek akan maju ke tanggal besok dan mencetak 3 Januari pukul 19.00. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tidak ada - Mencetak waktu/tanggal saat ini.</li> <li>• Hari sebelumnya - Menggunakan pengaturan <i>Jam putar</i> untuk melanjutkan mencetak tanggal kemarin selama jangka waktu tertentu.</li> <li>• Hari berikutnya - Menggunakan pengaturan <i>Jam putar</i> untuk mulai mencetak tanggal besok lebih awal.</li> </ul>
Jam putar	Catatan Pengaturan ini hanya berlaku, jika <i>Mode putar</i> diatur ke <i>Hari sebelumnya</i> , atau <i>Hari berikutnya</i> . Mengatur jumlah jam yang akan ditambahkan ke, atau dikurangi dari nilai objek.
Wilayah	Mengatur wilayah tanggal/waktu.
Huruf besar	Mengatur teks huruf besar atau kecil untuk format nama bulan (MMM dan MMMM).

PENGOPERASIAN

Nama	Keterangan
Isi	Menampilkan pratinjau objek.

## Format Objek Jam

Tabel di bawah ini mencantumkan format tanggal yang berlaku untuk objek tanggal/waktu.

Karakter Format Tanggal	Keterangan
W	Angka pekan dalam setahun. Pekan dimulai pada hari Senin (1-53).
'N'	Angka hari dalam seminggu sebagai karakter numerik tunggal (1-7).
'NN'	Angka hari dalam seminggu sebagai 2 karakter numerik (01-07).
'NO'	Hari dalam seminggu sebagai karakter alfa tunggal (A-G).
'ND'	Tiga huruf sebagai singkatan nama hari. Contoh: SEN, SEL, RAB, dll.
'JJJ'	Angka hari dalam setahun sebagai 3 karakter numerik (001-365). Contoh: 1 Januari = 001, 1 Februari = 032, dst.
'y'	Tahun sebagai digit tunggal. Contoh: 2025 = 5, 2030 = 0, dll.
'M'	Nama bulan sebagai karakter numerik alfa tunggal. Contoh: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Januari = 1</li> <li>• Februari = 2</li> <li>• Maret = 3</li> <li>• April = 4</li> <li>• Mei = 5</li> <li>• Juni = 6</li> <li>• Juli = 7</li> <li>• Agustus = 8</li> <li>• September = 9</li> <li>• Oktober = O</li> <li>• November = N</li> <li>• Desember = D</li> </ul>
dddd	Nama hari. Contoh: Senin, Selasa, Rabu, dll.
D	Angka hari dalam sebulan tanpa awalan nol (1-31).
DD	Angka hari dalam sebulan dengan awalan nol (01-31)
MM	Angka bulan dalam setahun dengan awalan nol (01-12)




PENGOPERASIAN

Karakter Format Tanggal	Keterangan
MMM	Singkatan nama bulan. Contoh: Jan, Feb, Mar, dll.
MMMM	Nama bulan. Contoh: Januari, Februari, Maret, dll.
YY	Tahun sebagai angka dua digit (00-99).
YYYY	Tahun sebagai angka empat digit.
h	Jam, periode 12 jam tanpa awalan nol (1-12).
hh	Jam, periode 12 jam dengan awalan nol (01-12).
H	Jam, periode 24 jam tanpa awalan nol (0-23).
HH	Jam, periode 24 jam dengan awalan nol (00-23).
mm	Menit (00-59).
ss	Detik (00-59).
A	AM (dini hari/pagi) atau PM (siang/sore/malam).
, . / - : <SPACE>	Pemisah tanggal.

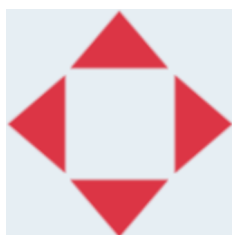
## Menambahkan Objek Kode Shift


Cara menambahkan objek kode shift ke templat label:

1. Pilih ikon *Objek*: 
2. Pilih *Kode shift*.
3. Sesuaikan pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama	Keterangan
Kode	Memasukkan nama setiap shift (0-5 karakter). Nama shift akan dicetak.
Waktu (24 jam)	Memasukkan waktu mulai setiap shift. Waktu tidak akan dicetak.
Isi	Menampilkan pratinjau objek.

4. Pilih *OK*.
5. Seret objek ke lokasi yang sesuai di templat, atau gunakan ikon panah untuk menempatkan ulang objek:



6. Untuk mengubah tampilan objek, pilih ikon properti: 

Catatan Ikon properti tidak digunakan, jika antarmuka browser web sedang digunakan.

7. Dalam tab *Umum*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah tampilan umum objek:

Nama Pengaturan	Keterangan
X (mm)	Mengatur posisi horizontal objek di templat.
Y (mm)	Mengatur posisi vertikal objek di templat.
Lebar (mm)	Mengatur lebar objek.
Tinggi (mm)	Mengatur tinggi objek.
Mode skala	Mengatur mode skala objek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skala - Lebar dan tinggi objek dapat diatur secara independen.</li> <li>• Ukuran otomatis - Lebar dan tinggi objek dikendalikan oleh ukuran jenis huruf.</li> </ul>
Sudut	Memutar objek.

PENGOPERASIAN


<b>Nama Pengaturan</b>	<b>Keterangan</b>
Kunci	Mengunci objek agar tidak dapat diedit.
Bisa dilihat	Menjadikan objek bisa dicetak atau tidak.
Seri jenis huruf	Mengatur jenis huruf.
Ukuran (pt)	Mengatur ukuran jenis huruf.
Gaya	Pilih: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tebal</li> <li>• Miring</li> <li>• Bergaris bawah.</li> </ul>
Penyejajaran teks	Jika ada lebih dari 1 baris objek, penyejajaran ditetapkan ke: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiri</li> <li>• Tengah</li> <li>• Kanan.</li> </ul>
Hapus baris kosong	Menghapus baris kosong dari objek.
Hapus spasi awal	Menghapus spasi awal dari objek.

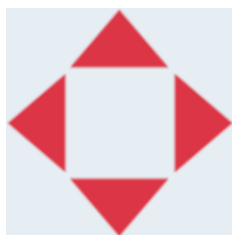
8. Dalam tab *Kode shift*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah pengaturan kode shift.


<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
Kode	Memasukkan nama setiap shift (0-5 karakter). Nama shift akan dicetak.
Waktu (24 jam)	Memasukkan waktu mulai setiap shift. Waktu tidak akan dicetak.
Isi	Menampilkan pratinjau objek.

## Menambahkan Objek Baris

Cara menambahkan objek kode shift ke templat label:

1. Pilih ikon *Objek*: 
2. Pilih *Baris*.
3. Pilih *OK*.
4. Seret objek ke lokasi yang sesuai di templat, atau gunakan ikon panah untuk menempatkan ulang objek:



5. Untuk menyesuaikan properti objek, pilih ikon properti: 

Catatan Ikon properti tidak digunakan, jika antarmuka browser web sedang digunakan.


6. Dalam tab *Umum*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah tampilan umum objek:

Nama Pengaturan	Keterangan
X (mm)	Mengatur posisi horizontal objek di templat.
Y (mm)	Mengatur posisi vertikal objek di templat.
Lebar (mm)	Mengatur lebar objek.
Tinggi (mm)	Mengatur tinggi objek.
Mode skala	Mengatur mode skala objek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Skala</i> - Lebar dan tinggi objek dapat diatur secara independen.</li> <li>• <i>Ukuran otomatis</i> - Lebar dan tinggi objek dikendalikan oleh ukuran jenis huruf.</li> </ul>
Sudut	Memutar objek.
Kunci	Mengunci objek agar tidak dapat diedit.
Bisa dilihat	Menjadikan objek bisa dicetak atau tidak.

## Menambahkan Objek Boxlot

Objek boxlot adalah penghitung ganda yang digunakan untuk menghitung kotak dan produk di dalam kotak.

Cara menambahkan objek boxlot ke templat label:

1. Pilih ikon *Objek*: 

2. Pilih *Boxlot*.

3. Ubah pengaturan yang tertera di bawah ini:

Nama	Keterangan
Penghitung utama	Memilih penghitung yang akan dicetak terlebih dahulu sebagai penghitung utama. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Penghitung 1</li> <li>• Penghitung 2</li> </ul>
Pisah	Memasukkan karakter yang akan dicetak di antara 2 penghitung untuk memisahkannya.

4. Pilih *Penghitung 1*.

5. Ubah pengaturan yang tertera di bawah ini untuk *Penghitung 1*.

Nama	Keterangan
Nilai awal	Mengatur nilai awal objek penghitung.
Nilai akhir	Mengatur nilai akhir objek penghitung.
Nilai langkah	Mengatur nilai kenaikan/langkah objek penghitung.
Jumlah pengulangan	Mengatur jumlah pengulangan setiap nilai penghitung.
Karakter bantalan	Mengatur jumlah karakter bantalan (Rentang: 1 hingga 10)
Tahap	Mengatur arah penghitungan: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Atas</li> <li>• Bawah.</li> </ul>

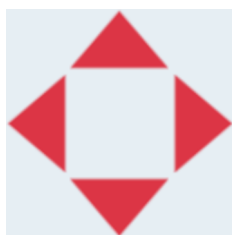
6. Pilih *Penghitung 2*.

7. Ubah pengaturan yang tertera di bawah ini untuk *Penghitung 2*.

Nama	Keterangan
Nilai awal	Mengatur nilai awal objek penghitung.
Nilai akhir	Mengatur nilai akhir objek penghitung.
Nilai langkah	Mengatur nilai kenaikan/langkah objek penghitung.
Jumlah pengulangan	Mengatur jumlah pengulangan setiap nilai penghitung.
Karakter bantalan	Mengatur jumlah karakter bantalan (Rentang: 1 hingga 10)

Nama	Keterangan
Tahap	Mengatur arah penghitungan: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Atas</li> <li>• Bawah.</li> </ul>

- Pilih OK.
- Seret objek ke lokasi yang sesuai di templat, atau gunakan ikon panah untuk menempatkan ulang objek:



- Untuk mengubah tampilan objek, pilih ikon properti:

Catatan Ikon properti tidak digunakan, jika antarmuka browser web sedang digunakan.

- Dalam tab *Umum*, gunakan pengaturan yang tertera di bawah ini untuk mengubah tampilan umum objek:

Nama Pengaturan	Keterangan
X (mm)	Mengatur posisi horizontal objek di templat.
Y (mm)	Mengatur posisi vertikal objek di templat.
Lebar (mm)	Mengatur lebar objek.
Tinggi (mm)	Mengatur tinggi objek.
Mode skala	Mengatur mode skala objek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skala - Lebar dan tinggi objek dapat diatur secara independen.</li> <li>• Ukuran otomatis - Lebar dan tinggi objek dikendalikan oleh ukuran jenis huruf.</li> </ul>
Sudut	Memutar objek.
Kunci	Mengunci objek agar tidak dapat diedit.
Bisa dilihat	Menjadikan objek bisa dicetak atau tidak.
Seri jenis huruf	Mengatur jenis huruf.
Ukuran (pt)	Mengatur ukuran jenis huruf.
Gaya	Pilih: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tebal</li> <li>• Miring</li> <li>• Bergaris bawah.</li> </ul>

PENGOPERASIAN

Nama Pengaturan	Keterangan
Penyejajaran teks	Jika ada lebih dari 1 baris objek, penyejajaran ditetapkan ke: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiri</li> <li>• Tengah</li> <li>• Kanan.</li> </ul>
Hapus baris kosong	Menghapus baris kosong dari objek.
Hapus spasi awal	Menghapus spasi awal dari objek.

12. Dalam tab *Boxlot*, gunakan pengaturan untuk mengubah pengaturan objek boxlot.


## MENYIMPAN TEMPLAT LABEL

Untuk menyimpan templat label, pilih ikon *Simpan*:



## MENYIMPAN TEMPLAT LABEL DENGAN NAMA BERBEDA


Cara menyimpan templat label dengan nama berbeda:

1. Pilih ikon *Simpan sebagai*: 
2. Masukkan nama yang berbeda untuk templat label.
3. Pilih *Simpan*.



## MENGEDIT PROPERTI OBJEK

Cara mengedit properti objek label:


1. Buka templat label di dalam desainer templat label.
2. Pilih objek.
3. Pilih ikon properti: 
4. Tab berbeda untuk pengaturan properti berbeda tersedia, tergantung pada jenis objek.

## MENGHAPUS TEMPLAT LABEL

---

Catatan Templat label tidak dapat dihapus, jika dimuat untuk dicetak.

Cara menghapus templat label:

1. Dari layar beranda, pilih ikon *Folder*: 
2. Pilih templat.

---

Catatan Pratinjau templat akan ditampilkan.

3. Pilih ikon *Hapus*: 

## MENGIMPOR TEMPLAT LABEL

Cara mengimpor templat label dari perangkat memori USB:

1. Masukkan berkas templat label ke perangkat memori USB.
2. Hubungkan perangkat memori USB ke printer.

3. Dari layar beranda, pilih ikon *Desain*:



4. Pilih ikon *Lainnya*:



5. Pilih *Impor templat*.

6. Pilih ikon *Pilih berkas*:



7. Buka drive D:/:



8. Pilih templat label.
9. Pilih *Lanjut*.
10. Pilih *OK*.

## MENGEKSPOR TEMPLAT LABEL

Cara mengekspor templat label ke perangkat memori USB:

1. Sambungkan perangkat memori USB ke printer.

2. Dari layar beranda, pilih ikon *Desain*:



3. Pilih ikon *Lainnya*:



4. Pilih *Ekspor templat*.

5. Pilih templat label yang akan diekspor

6. Pilih *Lanjut*.

7. Pilih ikon *Pilih berkas*:



8. Pilih drive D:/, atau buka folder di drive D:/:



9. Pilih OK.


## LOG

G50i mencatat log semua tindakan pengguna. Log yang lebih lama dari 6 bulan akan dihapus secara otomatis.






Informasi log mencakup:

- Tanggal/waktu tindakan itu dicatat
- Pengguna yang masuk
- Jenis/kategori tindakan
- Keterangan tindakan.

Cara melihat log:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Log*: 
2. Sesuaikan tanggal di sudut kanan atas, untuk mengatur rentang tanggal untuk dilihat.
3. Gunakan ikon yang tercantum di bawah ini, untuk memfilter log berdasarkan jenis tindakan.


Catatan Lebih dari 1 filter dapat diterapkan secara bersamaan.

	Filter tindakan "kesalahan".
	Filter kejadian "peringatan".
	Filter kejadian "informasi".
	Filter kejadian "berhenti mencetak".
	Filter kejadian "mulai mencetak".

## Mengekspor Log

Log dapat diekspor dari printer ke perangkat memori USB. Berkas ekspor memiliki format .zip yang berisi berkas .txt.

Cara mengekspor log:


1. Hubungkan perangkat memori USB ke printer.
  2. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Log*: 
  3. Sesuaikan tanggal di sudut kanan atas, untuk mengatur rentang tanggal ekspor.
  4. Pilih *Ekspor*.
  5. Jika diperlukan, ubah nama berkas ekspor. Nama berkas default adalah: log\_00000000\_99999999.zip
    - 00000000 adalah tanggal pertama yang dipilih dalam rentang ekspor
    - 99999999 adalah tanggal terakhir yang dipilih dalam rentang ekspor.
1. Pilih folder pada perangkat memori USB untuk menyimpan berkas ekspor.
  2. Pilih *OK*.

## PENGHITUNG STATISTIK

Printer memiliki 2 penghitung statistik yang mencatat jumlah cetakan yang dibuat.


1 penghitung dapat diatur ulang oleh pengguna kapan saja. Penghitung lainnya tidak dapat diatur ulang.

Cara melihat penghitung statistik:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Log*: 
2. Pilih tab *Statistik*.
3. Dalam bagian *Parameter* di layar, lihat 2 penghitung.
4. Untuk mengubah nama penghitung, pilih nama penghitung dan masukkan nama baru.
5. Untuk mengatur ulang salah 1 penghitung, pilih *Atur Ulang*.

Riwayat nilai penghitung juga dapat dilihat.

Cara melihat riwayat nilai penghitung:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Log*: 
2. Pilih tab *Statistik*.
3. Gunakan opsi *Filter* untuk memilih rentang tanggal.
4. Dalam bagian *Jumlah cetak total produksi* di layar, lihat riwayat nilai penghitung.

## KOMPONEN 5 PEMELIHARAAN & PEMECAHAN MASALAH

### DESKRIPSI KESALAHAN

Kesalahan	Keterangan
Berhenti mencetak (Kejadian biasa)	"Berhenti" telah dipilih pada antarmuka pengguna. Pencetakan akan dihentikan. Tidak ada lampu yang menyala.
Kartrid Tidak Valid	Kartrid tinta tidak valid/asli.
Tidak Ada Kartrid	Tidak ada kartrid tinta yang terpasang.
Tinta Hampir Habis	Level tinta dalam kartrid di bawah 5 ml.
Tinta Habis	Level tinta dalam kartrid di bawah 0,4 ml.
Batas Kecepatan	Kecepatan yang diukur oleh pengode terlalu cepat. Printer tidak dapat mencetak pada kecepatan ini. Lihat, Tabel Kecepatan Pencetakan.
Kelebihan Beban VDC/Kecepatan Pencetakan Waktu Nyata	<p>Jika pencetakan waktu nyata diaktifkan, setelah sensor deteksi produk terpicu, templat label akan segera dikodekan dan dikirim dari pengendali ke kepala cetak.</p> <p>Jika total waktu untuk mengodekan dan mengirim data label ke kepala cetak lebih lama dari waktu yang dibutuhkan produk/permukaan cetak untuk berpindah dari sensor deteksi produk ke kepala cetak, label mungkin tidak dapat dicetak. Jika peristiwa ini terjadi, pencetakan akan berhenti dan kesalahan ini akan ditampilkan.</p> <p>Kesalahan ini dapat diatasi dengan memperlambat jalur produksi, atau secara fisik memindahkan sensor deteksi produk lebih jauh dari kepala cetak.</p>

## KESALAHAN KUALITAS CETAK

Masalah	Contoh	Tindakan
Permukaan cetak terlalu jauh dari substrat		Turunkan kepala cetak hingga kualitas cetak dapat diterima
Permukaan cetak menyentuh substrat		Angkat kepala cetak hingga kualitas cetak dapat diterima
Permukaan cetak membentuk sudut/miring		Pastikan baris nozel cetak paralel dengan tepian substrat
Nozel cetak paralel dengan gerakan substrat		Pastikan nozel cetak tegak lurus terhadap gerakan produk
Nozel permukaan cetak terhalang		Seka permukaan cetak atau lakukan pembersihan mikro. Jika nozel tetap terhalang, ganti kartrid tinta
Hasil cetak buram di bagian atas atau bawah teks		Nozel cetak tegak lurus terhadap gerakan produk. Namun, permukaan cetak tidak paralel dengan substrat
Pengode tergelincir atau kecepatan internal yang diatur pada printer tidak sesuai dengan kecepatan jalur sebenarnya		Periksa pemasangan pengode atau pengaturan kecepatan di printer
Hasil cetak terlalu tipis		Tingkatkan DPI horizontal atau vertikal
Hasil cetak terlalu gelap/terlalu banyak tinta pada substrat atau konsumsi tinta terlalu tinggi		Turunkan DPI horizontal atau vertikal



## PEMBARUAN PERANGKAT LUNAK/FIRMWARE

Cara memperbarui perangkat lunak/firmware printer:

1. Letakkan berkas pembaruan di tingkat atas (folder root) perangkat memori USB.
2. Berhenti mencetak.
3. Hubungkan perangkat memori USB ke printer.

4. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Perbarui*: 

5. Pilih ikon *Pilih berkas*: 

6. Buka drive D:/: 

7. Pilih berkas pembaruan, untuk menyelesaikan "Langkah 1".

Catatan 1. Berkas pembaruan memiliki ekstensi .io.

2. Jika berkas pembaruan tidak dapat dilihat, pilih ikon *Segarkan*: 

8. Pilih *Lanjut*, untuk mengunggah berkas ke printer dan menyelesaikan "Langkah 2".

Catatan Dilarang melepaskan perangkat memori USB hingga berkas berhasil diunggah ke printer.

9. Pilih *Lanjut*, untuk memverifikasi berkas pembaruan dan menyelesaikan "Langkah 3".





10. Setelah berkas diverifikasi, pilih *Lanjut* untuk menginstal berkas pembaruan dan menyelesaikan "Langkah 4".

Catatan 1. Dilarang mematikan printer, memutuskan sambungan printer dari daya listrik, atau mengubah layar hingga berkas pembaruan selesai diinstal.

2. Setelah berkas pembaruan berhasil diinstal, printer akan mulai ulang secara otomatis.

11. Setelah printer mulai ulang, printer siap digunakan.

## MENGGANTI KARTRID TINTA

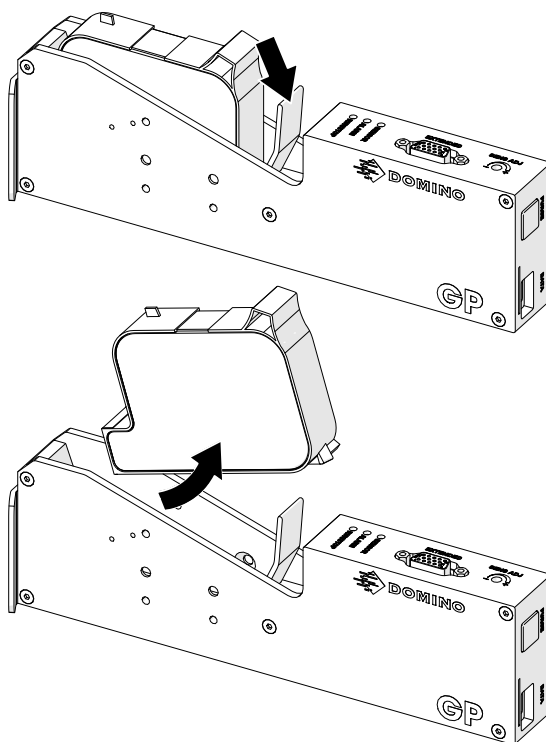
<b>PERINGATAN</b>	<b>Bahan Kimia Berbahaya. Risiko kerusakan mata dan kulit.</b>
  	<p><b>Kenakan peralatan pelindung seperti sarung tangan dan kaca-mata saat berada di dekat printer.</b></p> <p>Kontak dengan bahan kimia dapat menyebabkan kerusakan kulit atau mata.</p> <p>Lihat Lembar Data Keselamatan.</p>
<b>PERHATIAN</b>	<b>Kontak Listrik Mudah Rusak. Risiko Kerusakan Peralatan.</b>
	<p><b>Jangan memasukkan kartrid secara paksa ke dalam kepala cetak.</b></p> <p>Masukkan kartrid secara hati-hati. Jika kontak listrik tertekan oleh kartrid, kontak pada papan sirkuit kepala cetak dapat rusak.</p>

- Catatan
1. Segera ganti kartrid tinta untuk menghindari pencetakan yang buruk.
  2. Jika pencetakan berhenti saat VDC sedang digunakan, antrean buffer data printer akan dikosongkan. Data perlu dikirim ke printer lagi.

Alat dan perlengkapan yang dibutuhkan: Lap pembersih etanol, dan kain/tisu bebas serat.

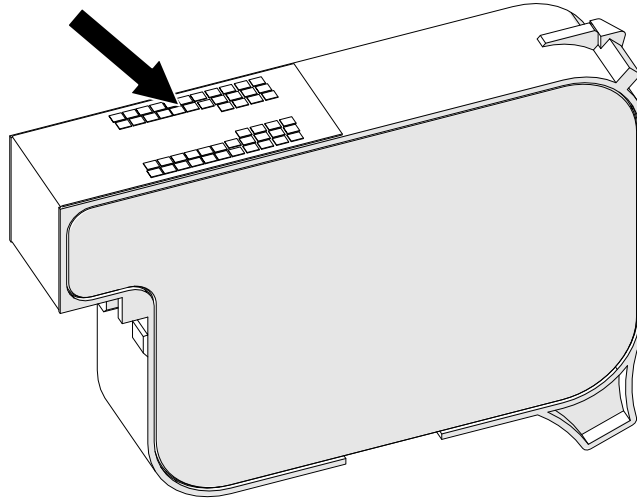
Cara mengganti kartrid tinta:

1. Hentikan pencetakan, pilih ikon *Berhenti*:
2. Buka kaitnya dan keluarkan kartrid tinta.




3. Lepaskan tutup pelindung dari kartrid tinta baru.
4. Jika kartrid masih baru, bersihkan kontak listrik dengan lap pembersih etanol, untuk menghilangkan pelindung korosi.

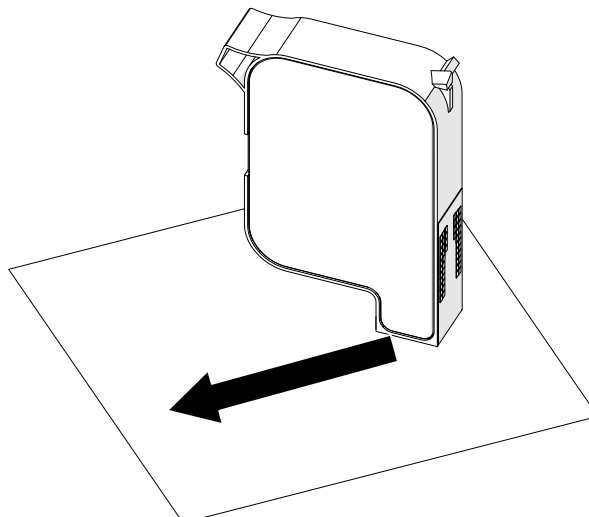
Catatan Nomor komponen lap pembersih: EPT039697




5. Gunakan kain baru/bersih tanpa serat untuk menyeka nozel kartrid tinta pada sudut 45°.

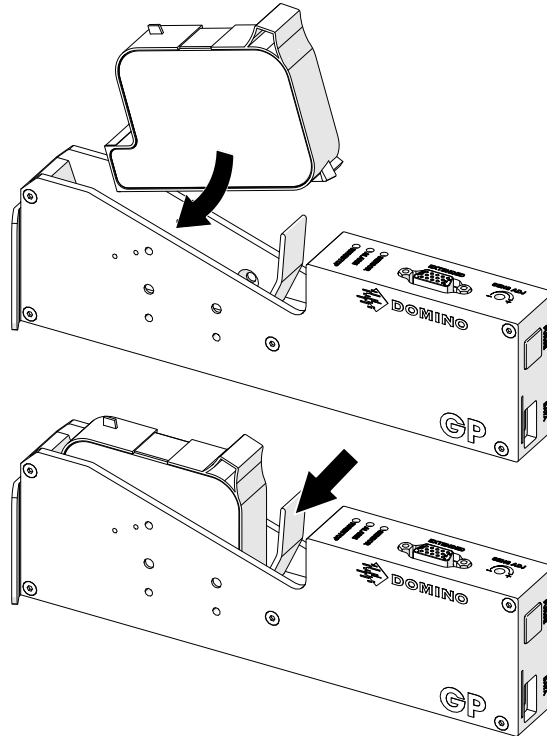
Catatan Sudut 45° mencegah kotoran dari satu nozel mengotori nozel berikutnya.

PERHATIAN	
Peralatan Sensitif. Risiko Kerusakan Peralatan.	
	<p><b>Dilarang menggunakan lap pembersih etanol atau bahan kimia lainnya untuk membersihkan nozel kartrid.</b></p> <p>Gunakan kain baru/bersih bebas serat. Jika bahan kimia digunakan untuk membersihkan kartrid, nozel bisa rusak.</p>



6. Masukkan kartrid tinta ke dalam kepala cetak, lalu tutup kait kepala cetak.

PERHATIAN	Kontak Listrik Mudah Rusak. Risiko Kerusakan Peralatan.
	<p><b>Jangan memasukkan kartrid secara paksa ke dalam kepala cetak.</b> Masukkan kartrid secara hati-hati. Jika kontak listrik tertekan oleh kartrid, kontak pada papan sirkuit kepala cetak dapat rusak.</p>



7. Patuhi peraturan pembuangan limbah setempat, untuk membuang kartrid tinta bekas.

## MEMBERSIHKAN NOZEL KARTRID YANG TERSUMBAT

### PERINGATAN

**Bahan Kimia Berbahaya. Risiko kerusakan mata dan kulit.**




**Kenakan peralatan pelindung seperti sarung tangan dan kaca-mata saat berada di dekat printer.**

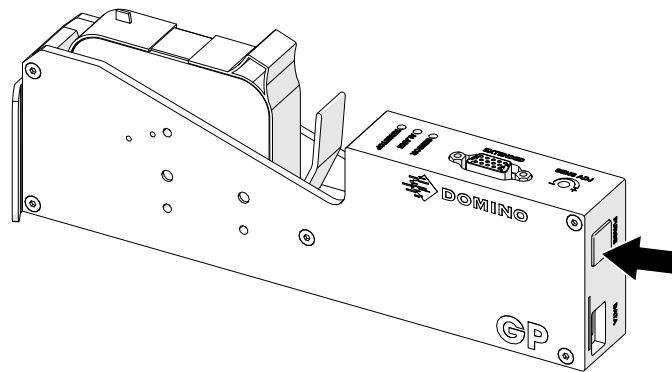
Kontak dengan bahan kimia dapat menyebabkan kerusakan kulit atau mata.

Lihat Lembar Data Keselamatan.







Jika nozel kartrid tersumbat, pembersihan dapat digunakan untuk mengeluarkan tinta dalam jumlah sangat kecil dari nozel kartrid. Tinta dapat menandai benda yang berada di dekat kepala cetak.

Pembersihan dapat dilakukan dengan 2 cara:

1. Dari layar *Beranda*, pilih ikon *Bersihkan*: 
2. Atau, tekan tombol *Bersihkan* di kepala cetak:



## MEMBERSIHKAN NOZEL KARTRID

<b>PERINGATAN</b>		<b>Bahan Kimia Berbahaya. Risiko kerusakan mata dan kulit.</b>
  	<p><b>Kenakan peralatan pelindung seperti sarung tangan dan kaca-mata saat berada di dekat printer.</b></p> <p>Kontak dengan bahan kimia dapat menyebabkan kerusakan kulit atau mata.</p> <p>Lihat Lembar Data Keselamatan.</p>	
<b>PERINGATAN</b>		<b>Bahan Mudah Terbakar. Risiko Kebakaran.</b>
 	<p><b>Dilarang menggunakan bahan yang mudah terbakar untuk membersihkan produk.</b></p> <p>Penggunaan bahan yang mudah terbakar dapat menyebabkan kebakaran. Hanya gunakan kain kering tanpa serat.</p>	
<b>PERHATIAN</b>		<b>Kontak Listrik Mudah Rusak. Risiko Kerusakan Peralatan.</b>
	<p><b>Jangan memasukkan kartrid secara paksa ke dalam kepala cetak.</b></p> <p>Masukkan kartrid secara hati-hati. Jika kontak listrik tertekan oleh kartrid, kontak pada papan sirkuit kepala cetak dapat rusak.</p>	

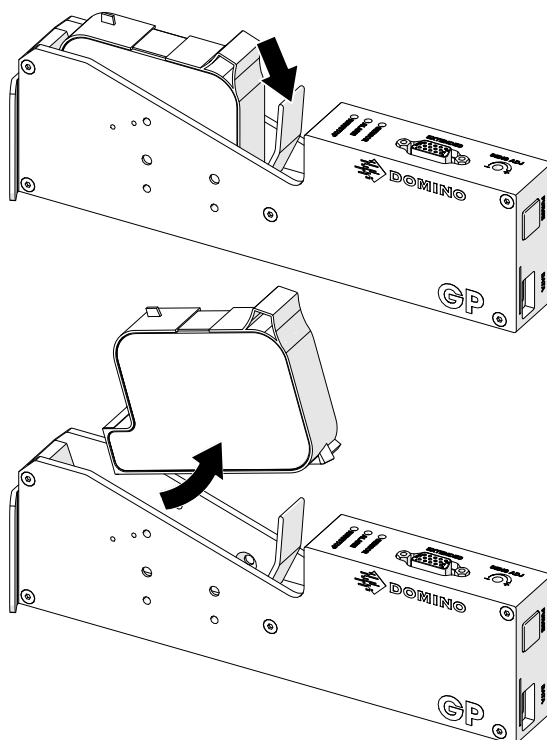
Catatan Jika pencetakan berhenti saat VDC sedang digunakan, antrean buffer data printer akan dikosongkan. Data perlu dikirim ke printer lagi.

Cara membersihkan nozel kartrid tinta:

1. Hentikan pencetakan, pilih ikon *Berhenti*:




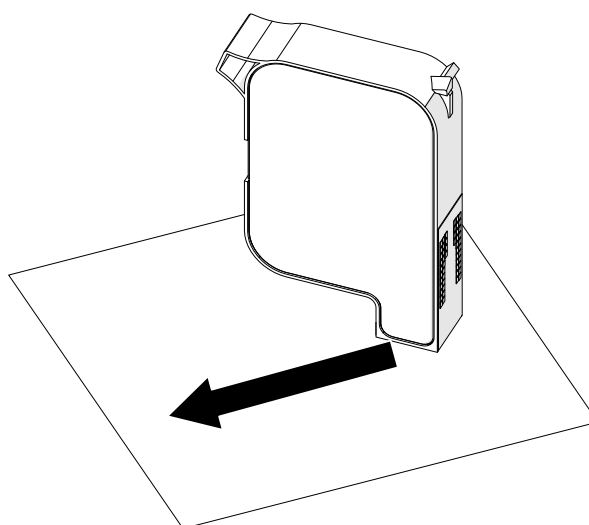
2. Buka kaitnya dan keluarkan kartrid tinta.




3. Gunakan kain tanpa serat yang baru, bersih, dan kering untuk menyeka nozel kartrid tinta pada sudut 45°.

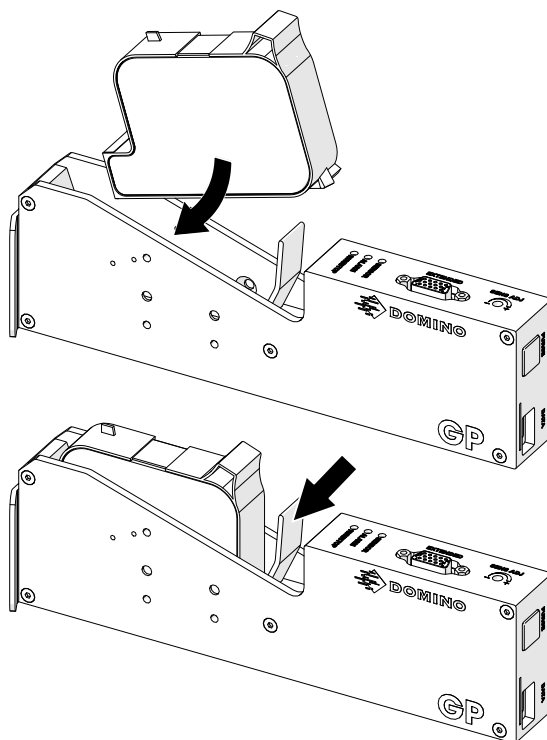
Catatan Sudut 45° mencegah kotoran dari satu nozel mengotori nozel berikutnya.

<p><b>PERHATIAN</b> Peralatan Sensitif. Risiko Kerusakan Peralatan.</p>	
	<p><b>Dilarang menggunakan lap pembersih etanol atau bahan kimia lainnya untuk membersihkan nozel kartrid.</b></p> <p>Gunakan kain baru/bersih bebas serat. Jika bahan kimia digunakan untuk membersihkan kartrid, nozel bisa rusak.</p>




4. Masukkan kartrid tinta ke dalam kepala cetak, lalu tutup kait kepala cetak.

PERHATIAN	Kontak Listrik Mudah Rusak. Risiko Kerusakan Peralatan.
	<p><b>Jangan memasukkan kartrid secara paksa ke dalam kepala cetak.</b> Masukkan kartrid secara hati-hati. Jika kontak listrik tertekan oleh kartrid, kontak pada papan sirkuit kepala cetak dapat rusak.</p>






## MEMBERSIHKAN KEPALA CETAK

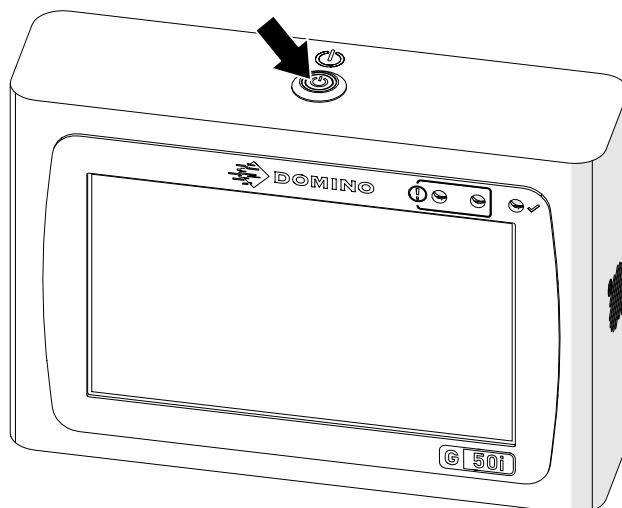
<b>PERINGATAN</b>		<b>Bahan Kimia Berbahaya. Risiko kerusakan mata dan kulit.</b>
  	<p><b>Kenakan peralatan pelindung seperti sarung tangan dan kaca-mata saat berada di dekat printer.</b></p> <p>Kontak dengan bahan kimia dapat menyebabkan kerusakan kulit atau mata.</p> <p>Lihat Lembar Data Keselamatan.</p>	
<b>PERINGATAN</b>		<b>Bahan Mudah Terbakar. Risiko Kebakaran.</b>
 	<p><b>Dilarang menggunakan bahan yang mudah terbakar untuk membersihkan produk.</b></p> <p>Penggunaan bahan yang mudah terbakar dapat menyebabkan kebakaran. Hanya gunakan kain kering tanpa serat, atau kain tanpa serat yang dibasahi dengan air.</p>	
<b>PERHATIAN</b>		<b>Listrik. Risiko kerusakan pada peralatan.</b>
	<p>Cairan dapat menimbulkan hubungan arus pendek pada sambungan listrik dan menyebabkan kerusakan. Jangan biarkan cairan terkena sambungan listrik apa pun.</p>	
<b>PERHATIAN</b>		<b>Perlindungan Jalan Masuk Rendah. Risiko kerusakan pada peralatan.</b>
	<p>Kepala cetak tidak memiliki perlindungan terhadap masuknya cairan. Menyemprot peralatan dengan jet air dapat menyebabkan kerusakan. Dilarang menyemprot peralatan dengan jet air.</p>	

Catatan Jika pencetakan berhenti saat VDC sedang digunakan, antrean buffer data printer akan dikosongkan. Data perlu dikirim ke printer lagi.

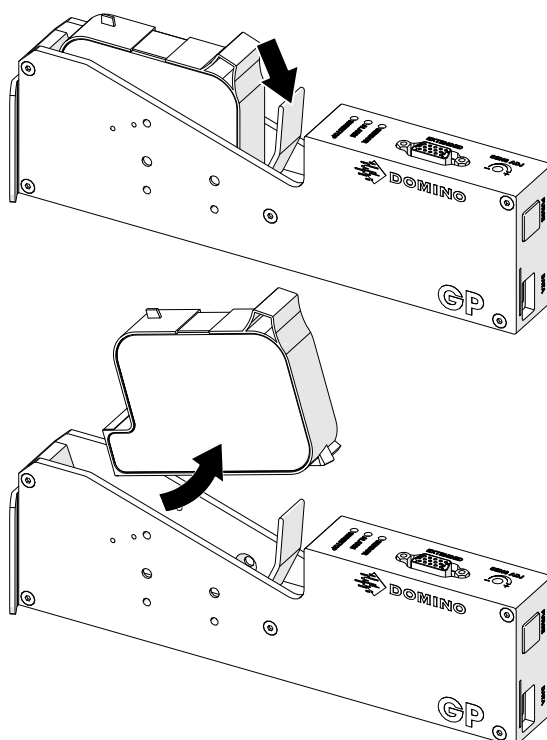
Cara membersihkan kepala cetak:

1. Dari layar beranda, pilih ikon *Siaga*  lalu pilih *Matikan*. Atau, tekan dan tahan tombol *Siaga* seperti yang ditunjukkan di bawah ini selama 2 detik.

Catatan Memilih ikon *Siaga* atau menekan tombol *Siaga* tidak memutuskan sambungan printer dari catu daya listrik.




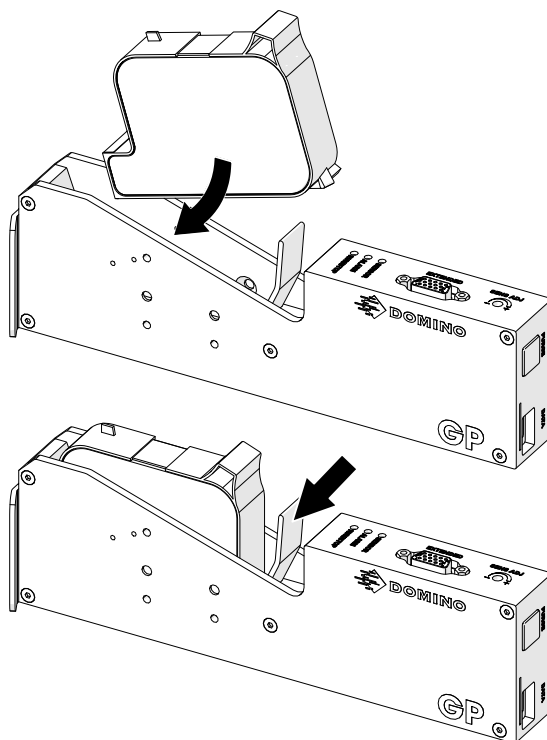
2. Putuskan sambungan pengontrol dari catu daya listrik.
3. Buka kaitnya dan keluarkan kartrid tinta.






4. Gunakan kain bersih tanpa serat yang dibasahi dengan air, untuk menyeka kepala cetak hingga bersih.
5. Pastikan kepala cetak dan konektor listrik sudah kering, sebelum memasukkan kembali kartrid tinta, menyambungkan kembali catu daya listrik, dan menyalakan kembali printer.

6. Masukkan kartrid tinta ke dalam kepala cetak, lalu tutup kait kepala cetak.

<b>PERHATIAN</b> Kontak Listrik Mudah Rusak. Risiko Kerusakan Peralatan.	
	<b>Jangan memasukkan kartrid secara paksa ke dalam kepala cetak.</b> Masukkan kartrid secara hati-hati. Jika kontak listrik tertekan oleh kartrid, kontak pada papan sirkuit kepala cetak dapat rusak.




## MEMBERSIHKAN PENGONTROL

<b>PERINGATAN</b>		<b>Bahan Kimia Berbahaya. Risiko kerusakan mata dan kulit.</b>
  	<p><b>Kenakan peralatan pelindung seperti sarung tangan dan kaca-mata saat berada di dekat printer.</b></p> <p>Kontak dengan bahan kimia dapat menyebabkan kerusakan kulit atau mata.</p> <p>Lihat Lembar Data Keselamatan.</p>	
<b>PERINGATAN</b>		<b>Bahan Mudah Terbakar. Risiko Kebakaran.</b>
 	<p><b>Dilarang menggunakan bahan yang mudah terbakar untuk membersihkan produk.</b></p> <p>Penggunaan bahan yang mudah terbakar dapat menyebabkan kebakaran. Hanya gunakan kain kering tanpa serat, atau kain tanpa serat yang dibasahi dengan air.</p>	
<b>PERHATIAN</b>		<b>Listrik. Risiko kerusakan pada peralatan.</b>
	<p>Cairan dapat menimbulkan hubungan arus pendek pada sambungan listrik dan menyebabkan kerusakan. Jangan biarkan cairan terkena sambungan listrik apa pun.</p>	
<b>PERHATIAN</b>		<b>Perlindungan Jalan Masuk Rendah. Risiko kerusakan pada peralatan.</b>
	<p>Pengontrol tidak memiliki perlindungan terhadap masuknya cairan. Menyemprot pengontrol dengan jet air dapat menyebabkan kerusakan. Dilarang menyemprot pengontrol dengan jet air.</p>	

Catatan Jika pencetakan berhenti saat VDC sedang digunakan, antrean buffer data printer akan dikosongkan. Data perlu dikirim ke printer lagi.

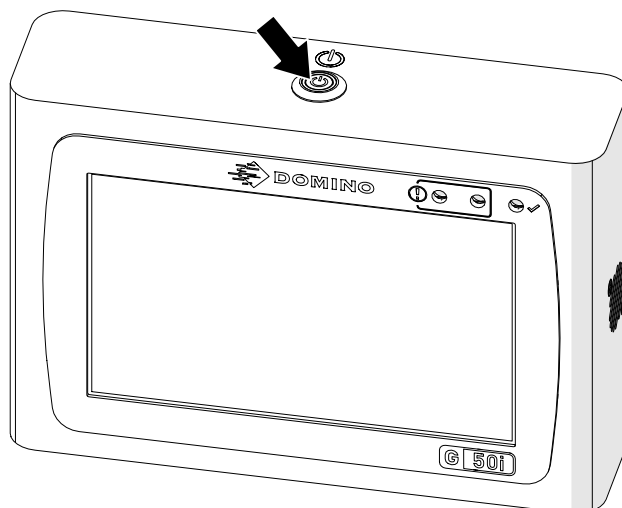
Cara membersihkan pengontrol:

1. Dari layar beranda, pilih ikon *Siaga*  lalu pilih *Matikan*. Atau, tekan dan tahan tombol *Siaga* seperti yang ditunjukkan di bawah ini selama 2 detik.

---

Catatan Memilih ikon *Siaga* atau menekan tombol *Siaga* tidak memutuskan sambungan printer dari catu daya listrik.

---



2. Putuskan sambungan pengontrol dari catu daya listrik.
3. Gunakan kain bersih tanpa serat yang dibasahi dengan air, untuk menyeka pengontrol hingga bersih.
4. Pastikan kepala cetak dan konektor listrik pada pengendali sudah kering, sebelum menyambungkan kembali pengendali ke catu daya listrik dan menyalakan kembali printer.







## Domino G-Series Manual Produk

Domino Printing Sciences plc menerapkan kebijakan peningkatan produk secara berkelanjutan, Perusahaan berhak untuk mengubah spesifikasi yang terdapat di dalam dokumen ini tanpa pemberitahuan terlebih dahulu.

© Domino Printing Sciences plc 2023. Semua hak dilindungi undang-undang.



Untuk dokumentasi tambahan, termasuk bahasa lainnya yang tersedia, pindai kode QR atau kunjungi <https://mydomino.domino-printing.com>

### **Domino UK Limited**

Trafalgar Way  
Bar Hill  
Cambridge CB23 8TU  
United Kingdom

Tel: +44 (0)1954 782551  
Fax: +44 (0)1954 782874  
Email: [enquiries@domino-uk.com](mailto:enquiries@domino-uk.com)

### **Domino China Limited - Shanghai**

No.1150 Yun Qiao Road  
Jin Qiao Export Processing Zone  
Pudon New Area  
Shanghai  
201206  
China

Tel.: +86-400-821-6818 (Penjualan)  
Tel.: +86-400-820-0205 (Teknis)